

## <<Flash CS4中文版标准教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS4中文版标准教程>>

13位ISBN编号：9787302233664

10位ISBN编号：7302233667

出版时间：2010-9

出版时间：清华大学

作者：贺小霞//张仕禹

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS4中文版标准教程>>

### 内容概要

本书系统介绍了使用Flash CS4制作动画的知识。

全书共12章，内容包括Flash CS4基础知识，对象基本操作方法，使用图层和导入外部图像，元件和库，滤镜的特殊效果，帧的类型，创建逐帧动画、补间动作动画和补间形状动画，引导动画和遮罩动画，Flash CS4新增的3D和反向运动，ActionScript 3.0脚本语言基础，UI组件和Video组件，动画后期制作、导出和发布。

本书最后介绍了两个综合实例。

配书光盘提供了本书实例素材文件和配音教学视频文件。

本书面向高校相关专业和Flash动画制作培训班，也可以作为Flash动画设计的自学参考。

<<Flash CS4中文版标准教程>>

书籍目录

第1章 初识Flash CS4	1.1 Flash CS4概述	1.1.1 Flash CS4的基本功能	1.1.2 Flash CS4的新增功能
	1.1.3 Flash CS4的应用领域	1.2 Flash CS4的工作界面	1.2.1 工具箱与面板集
图层	1.2.3 属性检查器	1.3 Flash基本操作	1.2.2 时间轴与
景	1.4 课堂练习：快速制作矢量图形	1.3.1 管理文件	1.2.3 设置
图形	2.1 认识工具箱	1.3.2 辅助工具	第2章 绘制
	2.2 绘制图形	1.3.3 设置	2.1 认识
	2.2.1 Flash绘图技巧	2.1 认识工具箱	2.2 绘制
	2.2.2 线条工具	2.2.1 Flash绘图技巧	2.2.2 线条
	2.2.3 铅笔工	2.2.2 线条工具	2.2.3 铅笔
	2.2.4 椭圆工具和基本椭圆工具	2.2.3 铅笔工	2.2.4 椭圆
	2.2.5 矩形工具和基本矩形工具	2.2.4 椭圆工具和基本椭圆工具	2.2.5 矩形
	2.2.6 多角星形工具	2.2.5 矩形工具和基本矩形工具	2.2.6 多角
	2.2.7	2.2.6 多角星形工具	2.2.7
刷子工具	2.2.8 喷涂刷工具	2.2.7	2.2.8 喷涂
面板	2.2.9 Deco工具	2.2.8 喷涂刷工具	2.2.9 Deco
工具	2.3 选取颜色	2.2.9 Deco工具	2.3 选取
钢笔工具	2.3.1 调色板	2.3 选取颜色	2.3.1 调色
与练习	2.3.2 【颜色	2.3.1 调色板	2.3.2 【颜
第3章 编辑图形	2.3.3 【样本】面板	2.3.2 【颜色	2.3.3 【样
3.1 选择对象	2.4 填充图形	2.3.3 【样本】面板	2.4 填充
3.1.1 选择工具	2.4.1 墨水瓶工具	2.4 填充图形	2.4.1 墨水
3.1.2 部分选择工具	2.4.2 颜料桶工具	2.4.1 墨水瓶工具	2.4.2 颜料
3.1.3 套索工	2.4.3 油漆桶工具	2.4.2 颜料桶工具	2.4.3 油漆
3.2 编辑对象	2.4.4 渐变变形工具	2.4.3 油漆桶工具	2.4.4 渐变
3.2.1 移动和锁定对象	2.4.5 使用面板填充图形	2.4.4 渐变变形工具	2.4.5 使用
3.2.2 复制和删除对象	2.5 绘制路径	2.4.5 使用面板填充图形	2.5 绘制
3.2.3 排列和对齐对象	2.5.1 认识路径	2.5 绘制路径	2.5.1 认识
3.3 变形对象	2.5.2 编辑路径	2.5.1 认识路径	2.5.2 编辑
3.3.1 任意变形对象	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.5.2 编辑路径	2.6 课堂
3.3.2 编辑变形点	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	2.6 课堂练习：绘制简单树木	2.7 课堂
3.3.3 使用封套修改形状	2.8 思	2.7 课堂练习：绘制笑脸表情	2.8 思
3.3.4 精确变形对象	3.1 选择对象	2.8 思	3.1 选择
3.3.5 还原变形对象	3.1.1 选择工具	3.1 选择对象	3.1.1 选择
3.4 优化对象	3.1.2 部分选择工具	3.1.1 选择工具	3.1.2 部分
3.4.1 伸直和平滑线条	3.1.3 套索工	3.1.2 部分选择工具	3.1.3 套索
3.4.2 优	3.2 编辑对象	3.1.3 套索工	3.2 编辑
3.4.3 擦除图形	3.2.1 移动和锁定对象	3.2 编辑对象	3.2.1 移动
3.4.4 修改形状	3.2.2 复制和删除对象	3.2.1 移动和锁定对象	3.2.2 复制
3.4.5 合并对象	3.2.3 排列和对齐对象	3.2.2 复制和删除对象	3.2.3 排列
3.5 使用贴紧功能	3.3 变形对象	3.2.3 排列和对齐对象	3.3 变形
3.5.1 使用	3.3.1 任意变形对象	3.3 变形对象	3.3.1 任意
3.5.2 使用贴紧像素功能	3.3.2 编辑变形点	3.3.1 任意变形对象	3.3.2 编辑
3.5.3 使用贴紧对齐功能	3.3.3 使用封套修改形状	3.3.2 编辑变形点	3.3.3 使用
3.6 文本工具	3.3.4 精确变形对象	3.3.3 使用封套修改形状	3.6 文本
3.6.1 创建文	3.3.5 还原变形对象	3.6 文本工具	3.6.1 创建
3.6.2 设置文本属性	3.4 优化对象	3.6.1 创建文	3.6.2 设置
3.6.3 编辑文本	3.4.1 伸直和平滑线条	3.6.2 设置文本属性	3.6.3 编辑
.....第4章 使用图层	3.4.2 优	3.6.3 编辑文本	.....第4
第5章 使用元件	3.4.3 擦除图形	.....第4章 使用图层	第5章 使用
第6章 创建普通动画	3.4.4 修改形状	第5章 使用元件	第6章 创建
第7章 创建高级动画	3.4.5 合并对象	第6章 创建普通动画	第7章 创建
第8章 ActionScript 3.0入门	3.5 使用贴紧功能	第7章 创建高级动画	第8章 Action
第9章 ActionScript 3.0进阶	3.5.1 使用	第8章 ActionScript 3.0入门	第9章 Action
第10章 组件应用	3.5.2 使用贴紧像素功能	第9章 ActionScript 3.0进阶	第10章 组
第11章 动	3.5.3 使用贴紧对齐功能	第10章 组件应用	第11章 动
后期制作	3.6 文本工具	第11章 动	后期制作
第12章 综合实例	3.6.1 创建文	后期制作	第12章 综

<<Flash CS4中文版标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>