

<<Web站点架设与网页设计>>

图书基本信息

书名：<<Web站点架设与网页设计>>

13位ISBN编号：9787302235224

10位ISBN编号：7302235228

出版时间：2010-9

出版时间：清华大学出版社

作者：单学红，张艳婷 主编

页数：230

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

当今社会是一个信息化的社会，由于互联网技术的发展，使得生活的各个方面都与网络紧密相联，而网络资料的传播主要是通过网站支持的，因此，对网站架设与网页设计人才的需求也在快速增加。

为了满足这一需求，我们结合多年的网站设计与教学经验，精心组织编写了符合高等职业技术教育的教学特点、体现教学改革特色的教材。

本教材特点如下：在“以服务为宗旨，以就业为导向，以行业为依托”思想的指导下，通过对我国IT行业的发展以及网站架设与网站设计岗位群的调研，考虑到学生的可持续性发展，以调整课程结构、更新教学内容和改进教学方法为基础，注重以职业活动为导向，以提高学生综合素质为目标，进行基于工作过程的教材开发。

本书选取了多个典型的工作任务，让学生在知识、技能形成的过程中充分感知、体验，以获取过程性的知识和经验。

本书主要从实际应用需求出发，注重解决具体问题的方法和实现技术，以工作任务为依托，将理论知识和操作技术点串接在一起，使得学习过程不再枯燥，并能提高综合应用能力。

本书编者将多年对网站设计课程的实际教学经验与学生在学习过程中普遍存在的问题进行了整合，选取了大量典型的示例，并配有丰富的图例说明，能有效帮助学生理解实际操作和示例效果。

本教材由湖北交通职业技术学院承编，其中主编为单学红、张艳婷，参加编写的还有周祖才、黄珏、鲁波、王社、刘倩（华秦科技网站技术总监），由单学红对全书内容进行了审定。

本书的编写得到了许多教师的大力支持，在此向他们表示衷心的感谢。

由于编者水平有限，书中难免有不足之处，敬请广大读者批评指正，在此表示诚挚的谢意。

<<Web站点架设与网页设计>>

内容概要

本书按照高职高专教改要求，基于工作流程，按照项目教学法进行教学，注重实践操作，与企业要求结合紧密。

本书通过3个大的工程项目及若干个小项目，深入浅出地讲解站点架设与网页设计各方面的内容，包括网站制作流程、站点服务器的安装、站点的设置、基本网站制作、小型数据库网站制作、ASP站点制作等。

通过对本书的学习，可以使读者了解实际工作中网页制作的流程、掌握必要的知识点和熟悉网站设计中所用到的工具，最终可以完成一个完整的网站设计工作过程。

本书结构清晰、内容翔实、示例丰富、通俗易懂，适合作为各类高职高专院校、计算机培训学校等相关专业的教材，也可作为网站设计从业人员和网站设计爱好者的参考用书。

<<Web站点架设与网页设计>>

书籍目录

学习情景1 网站项目开发 项目1 网站项目开发流程 任务1 网站项目管理 任务2 项目的角色划分 任务3 网站项目开发流程 项目2 网站项目开发工具 任务1 开发工具的选取 任务2 常用工具简介 任务3 一些技术规则学习情景2 电子商务网站的制作 项目1 建立本地静态站点 项目2 制作网站首页 任务1 表单简介 任务2 首页制作 项目3 制作二级页面 项目4 设置CSS样式 项目5 站点的发布与测试学习情景3 技术论坛网站的制作 项目1 站点需求分析与动态站点的建立 任务1 站点需求分析 任务2 建立动态站点 任务3 配置IIS 项目2 建立数据库 任务1 创建数据库 任务2 在数据表中添加记录 项目3 制作asp页面 任务1 用户发布信息模块的页面制作 任务2 用户注册模块的页面制作 任务3 用户登录模块的页面制作 任务4 为站点中的页面设置超链接 项目4 实现技术论坛站点的功能 任务1 创建页面与数据库的连接 任务2 实现用户发布留言信息的功能 任务3 实现用户注册的功能 任务4 实现用户登录的功能 项目5 测试站点功能 任务1 用户注册功能的测试 任务2 用户登录功能的测试 任务3 用户留言功能的测试 任务4 解决测试中遇到的一般问题学习情景4 ASP网站开发 项目1 初识ASP 任务1 ASP概述 任务2 ASP运行环境的构建与配置 项目2 学习脚本语言 任务1 VBScript的学习 任务2 JavaScript 项目3 ASP对象的学习 任务1 ASP的基本语法 任务2 Request对象 任务3 Response对象 任务4 Application对象 任务5 Session对象 任务6 Server对象 任务7ObjectContext对象 项目4 ASP的内置组件 任务1 Browser Capabilities组件 任务2 AdRotator组件 任务3 Content Rotator 组件 任务4 Content Linking组件 任务5 Page Counter组件 项目5 购物网站的系统分析 任务1 需求分析理论介绍 任务2 购物网站系统分析 项目6 购物网站的数据库设计 任务1 数据库需求分析 任务2 数据具体属性表 任务3 数据库连接函数 项目7 前台页面的实现 任务1 页面头和页面脚的实现 任务2 显示所有商品类别和子类别树型结构 任务3 显示商品列表和详细情况 任务4 显示商品详细信息 任务5 会员登录功能的实现 任务6 购物车功能的实现 项目8 后台管理的实现 任务1 新建商品大类 任务2 新建商品子类 任务3 添加新商品 任务4 商品信息查询和修改 任务5 管理订单 项目9 系统测试和维护 任务1 测试 任务2 系统维护小结

<<Web站点架设与网页设计>>

章节摘录

网站开发的分散性和交互性，决定于Web开发必须遵从一定的开发规范和技术约定，只有每个开发人员都按照一个共同的规范去设计、沟通、开发、测试、部署，才能保证整个开发团队协调一致地工作，从而提高开发工作效率，提升工程项目质量。

如果不包括前、后期的市场推广和产品销售人员，开发团队一般可以划分为项目负责人、程序员和美工3个角色。

项目负责人在中国习惯称为“项目经理”，负责项目的人事协调、时间进度等安排，以及处理一些与项目相关的其他事宜。

程序员主要负责项目的需求分析、策划、设计、代码编写、网站整合、测试、部署等环节的工作。

美工负责网站的界面设计、版面规划，把握网站的整体风格。

如果项目比较大，可以按照3种角色把人员进行分组。

角色划分是web项目技术分散性甚至地理分散性特点的客观要求，分工的结果还可以明确工作责任，最终保证了项目的质量。

分工带来的负效应就是增加了团队沟通、协调的成本，给项目带来一定的风险。

所以项目经理的协调能力显得十分重要，程序开发人员和美工在项目开发的初期和后期，都必须有充分的交流，共同完成项目的规划、测试和验收。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>