

## <<可视化Java GUI程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<可视化Java GUI程序设计>>

13位ISBN编号：9787302236801

10位ISBN编号：7302236801

出版时间：2010-11

出版时间：清华大学

作者：赵满来

页数：362

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<可视化Java GUI程序设计>>

### 前言

Java语言的主要应用领域包括桌面应用程序的开发、企业级应用程序的开发和嵌入式设备及消费类电子产品程序的开发3个方面，基本对应于Sun ONE Open Net Environment ) 体系中的Java SE、Java EE和Java ME。

桌面应用程序和c / s结构的企业级分布式网络应用程序都需要设计图形用户界面 ( GUI ) 。

基础Java课程及大多数Java教材中，关于Java GUI的设计一般使用1 ~ 2章篇幅讲解，主要介绍基本原理及AWT和 ( 或 ) Swing类库的使用。

由于篇幅和课时有限，加之类库繁多，学生一般很难全面熟练掌握Java GUI程序设计的知识和技能。

以类库使用和代码编写为主的方式在设计GUI程序时，设计和运行的效果一般靠设计者的经验和形象思维进行预判。

这对程序员要求就比较高，且想象的结果与实际显示结果之间有或大或小的差距，设计效率也较低。

对于简单快速地开发GUI界面，可视化方法是一个理想的选择。

可视化GUI界面设计方法容易掌握，开发速度快，能够很快上手从而激发学习者的学习兴趣。

近几年来，作者在开设Java方向的“可视化程序设计”课程时发现，目前出版的Java GUI程序设计著作主要集中在讲述Swing类库和SWT / JFace：类库提供的GUI组件的使用，尽管一些著作讲到了SWT Designer和VE，但都是对一般性用法作了介绍，没有把可视化设计方法作为主要内容和主要设计方法讲述，难以满足其作为这门课程教材的需要。

作者在近三年的授课过程中，对：Eclipse Visual。

Editor可视化设计Java GUI程序的各种功能和使用方法进行了试用和探索，对使用VE可视化设计Java GUI程序进行了研究，并把所得用到了课程的讲授之中，受到了学生的欢迎和好评。

现在把授课的讲义、例题、示范和演示程序等进行整理并扩充集结成册。

## <<可视化Java GUI程序设计>>

### 内容概要

Java是当今最为流行的程序设计语言之一，GUI（图形用户界面）是当今计算机程序与用户之间的主流接口。

使用可视化方法开发Java GUI程序具有直观、快捷、易学、易用等优点。

本书以最新的Eclipse：为开发环境，使用Visual Editor插件作为可视化开发工具，结合学生成绩管理系统等实例的逐步设计过程，详细讲解了窗口、基本组件、容器、布局管理、事件处理、菜单、工具栏、表格和树等组件的可视化创建、属性设置及其在Java GUI程序设计中的应用；JFace对话框、查看器、编辑器、排序器和过滤器等高级组件的设计与应用；Java GUI程序的设计思路、可视化快速开发方法和步骤；以及必要的相关知识、原理和开发工具的基本使用方法与技巧。

读者通过对本书的学习，可以快速具备完整的图形用户界面程序的设计开发能力。

本书适合作为计算机科学与技术、计算机软件、软件工程等专业“可视化程序设计”（Java方向）和“Java GUI程序设计”课程的本专科教材，也适合于非计算机专业具有Java基础的学生以及Java GUI程序设计爱好者自学。

## &lt;&lt;可视化Java GUI程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java GUI设计概述	1.1 GUI简介	1.1.1 GUI的概念	1.1.2 计算机GUI简史	1.1.3 GUI的基本组成	1.1.4 嵌入式系统的GUI	1.2 Java GUI简况	1.2.1 AWT	1.2.2 Swing	1.2.3 SWT
	1.2.4 JFace	1.3 Java GUI程序的实现原理	1.3.1 程序的图形用户界面显示原理	1.3.2 Java GUI的构成	1.3.3 Java GUI组件的布局	1.3.4 用户交互与事件循环	1.4 可视化程序设计		
	1.4.1 可视化程序设计的概念	1.4.2 可视化程序设计发展简况	1.5 习题第2章 Java可视化开发环境的配置与使用						
2.1 Eclipse简介	2.1.1 Eclipse是什么	2.1.2 Eclipse版本简况	2.1.3 Eclipse平台体系结构	2.2 Eclipse Java可视化开发环境的安装配置					
	2.2.1 JDK的安装配置	2.2.2 Eclipse的安装配置	2.2.3 Visual Editor的安装配置	2.3 Eclipse开发界面及操作					
	2.3.1 编辑器及其操作	2.3.2 视图和透视图及其操作	2.3.3 项目与工作空间	2.3.4 Eclipse首选项	2.4 Eclipse Java项目开发的基本操作		2.4.1 Java项目的创建及其构成		
	2.4.2 Java项目的构建路径	2.4.3 类的创建及Java代码编辑	2.4.4 重构	2.4.5 运行Java项目	2.4.6 调试项目	2.5 Eclipse VE可视化开发Java GUI程序的基本操作		2.5.1 可视类的创建	
	2.5.2 Eclipse VE编辑视图	2.5.3 特性视图	2.5.4 设计第一个Java GUI程序	2.6 Java GUI项目的打包与发布		2.6.1 导出可运行的JAR文件	2.6.2 发布打包的Java项目	2.7 习题	
2.8 实验第3章 程序窗体及基本组件的设计	3.1 程序窗体的设计		3.1.1 窗体的创建	3.1.2 窗体的属性		3.1.3 主要操作	3.2 标签设计		
	3.2.1 字体、前景色、背景色	3.2.2 对齐方式、自动换行		3.2.3 分隔符、朝向和阴影		3.2.4 其他属性	3.3 按钮设计		
	3.4 文本框设计		3.4.1 字体、背景色和前景色	3.4.2 文本、显示字符和密码	3.4.3 可编辑、只读和生效	3.4.4 对齐方式和字数限制		3.4.5 多行文本框及其相关属性	
	3.4.6 常用方法简介	3.5 组合列表框设计		3.5.1 添加列表项	3.5.2 样式	3.5.3 可视列表项数	3.5.4 只读与文本限制	3.5.5 竖直和水平滚动条	3.5.6 字体、前景颜色和背景颜色
	3.5.7 常用方法简介：		3.6 Java SWTGUI程序的基本结构		3.6.1 Eclipse VE生成的Java SWTGUI程序清单分析	3.6.2 Java SWTGUI程序的基本结构		3.7 实验第4章 GUI交互功能设计——事件处理	
	4.1 事件处理的概念及委托事件处理模型		4.1.1 事件	4.1.2 事件处理模型		4.1.3 SWT的事件处理机制		4.2 事件处理的设计	
	4.2.1 事件监听器的两种实现方式		4.2.2 事件监听器类的三种编写方法		4.3 常用事件监听器		4.3.1 鼠标事件	4.3.2 键盘事件	
	4.3.3 焦点事件	4.3.4 组件控制事件	4.3.5 选择事件	4.3.6 组件专用事件监听器		4.3.7 通用事件监听器			
	4.3.8 事件及其监听器小结		4.4 习题		4.5 实验第5章 布局设计		5.1 布局管理器概述		
	5.1.1 布局术语	5.1.2 布局方法	5.1.3 布局数据类	5.2 填充式布局		5.3 行列式布局		5.3.1 Row Layout的属性	
	5.3.2 布局数据类	5.4 网格式布局		5.4.1 Grid Layout的属性	5.4.2 布局数据类		5.4.3 设计实例		
	5.5 表格式布局		5.5.1 Form Layout的属性	5.5.2 Form Attachment类		5.5.3 Form Data类		5.5.4 表格式布局的设计实例	
	5.6 堆栈式布局		5.7 习题		5.8 实验第6章 容器的使用		6.1 面板容器		
	6.1.1 Composite的属性	6.1.2 应用举例		6.2 分组框		6.2.1 Group的属性			
	6.2.2 应用举例	6.3 带滚动条的面板		6.3.1 带滚动条面板的属性	6.3.2 带滚动条面板的使用方法		6.4 选项卡		
	6.4.1 选项卡的组件结构	6.4.2 Tab Folder属性		6.4.3 带有选项卡GUI的设计方法		6.4.4 设计实例		6.5 分割窗	
	6.5.1 分割窗的属性	6.5.2 在分割窗中创建组件		6.5.3 分割窗的控制		6.5.4 应用举例		6.6 View Form容器	
	6.7 实验		.....第7章 综合实例一		第8章 工具栏、菜单及其他组件的设计		第9章 对话框的使用		第10章 表格设计与数据处理
	第11章 树和列表设计		第12章 综合实例二						

## 章节摘录

2.3.2视图和透视图及其操作 视图 (view) 是停靠在编辑器某一侧的小窗口, 其中包含了关于编辑器内容的更多信息。

单击右上角的【最小化】按钮, 该视图将最小化到窗口一侧的快捷键栏中。

单击快捷键栏中【复原】按钮将在屏幕上显示视图。

可以将视图与其位置分离, 方法是将要分离的视图拖到工作台窗口外部, 或者右键单击其选项卡并选择已拆离。

分离后的视图将像一个新窗口一样显示在工作台窗口的顶部。

可以拖动视图的选项卡到工作台的一边, 把视图停靠在工作台窗口的不同侧面。

如果某种视图没有显示但需要打开, 选择【窗口】菜单的【显示视图】子菜单, 在下拉的子菜单中选择。

如果需要的视图并未列出, 需要单击菜单底部的【其他】菜单项, 将会弹出一个显示按类别组织所有视图的对话框, 在顶部文本框中输入需要打开的视图名称以筛选视图列表。

此外, 要更加轻松地打开此对话框, 可以单击工作台窗口左下角带有+号的【将视图显示成快速视图】图标, 从而打开与选择【窗口】菜单的【显示视图】子菜单相同的视图列表菜单。

透视图 (perspective) 是Eclipse根据要执行的特定任务分组各个视图、工具栏和菜单布局而形成的视图集合。

例如, 在默认情况下, Eclipse拥有名为Java和Debug的透视图, 它们分别用于开发Java代码和进行调试。

Debug透视图拥有专门在调试时使用的视图和工具栏按钮, Java透视图则没有这些。

可以通过选择【窗口】菜单的【打开透视图】子菜单, 或单击工具栏最右侧的【打开透视图】按钮快速切换透视图。

编辑推荐

教学目标明确，注重理论与实践的结合，教学方法灵活，培养学生自主学习的能力，教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用，教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>