

## <<C#编程指南>>

### 图书基本信息

书名：<<C#编程指南>>

13位ISBN编号：9787302237464

10位ISBN编号：7302237468

出版时间：2011-1

出版时间：清华大学出版社

作者：但尧

页数：468

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C#编程指南>>

### 内容概要

本书以Microsoft公司的Visual Studio 2010文档和SQL Server 2008联机丛书为依据，介绍了C#语言的特点和使用方法。

本书在介绍基础部分时，保留了用途较广的属性、接口、泛型的原理分析，舍去了与c++类似的内容。

本书着重讨论新技术和热点领域，包括语言集成查询(LINQ)、WPF 3D动画、对象关系设计器(O/R设计器)以及SQL Server 2008的FILESTREAM。

全书分为三部分：语言、Windows应用程序和数据库编程。

对这些领域分析了具体的需求和解决方法，配备了实例来说明编程思路，并给出运算结果。

本书尽量给读者以编程的感性知识，详细介绍C#的可视化编程，如WPF编程、数据库的Windows窗体编程和O/R设计器，有助于读者理解编程思路和自己动手实践。

本书主要是从原理和使用的角度讨论c#，对于语法的严格定义和各种可能出现的异常则较少讨论。

本书对于使用C#的软件开发人员是一本实用的参考书，也适合大专院校本科生和研究生作为教材。

本书第12章推出作者在博士论文基础上研制的曲线画图和插值代码，供读者参考。

此代码作者享有版权。

## &lt;&lt;C#编程指南&gt;&gt;

## 书籍目录

第一篇 语言	第1章 C#简介、数据类型和语句	1.1 C#程序简介	1.2 数据类型	1.2
.1 值类型 and 引用类型	1.2.2 装箱和拆箱	1.2.3 数组	1.2.4 string类型	1.2
.5 数据格式化显示	1.2.6 可空类型	1.3 语句	1.3.1 常用语句	1.3.2 异常处理语句
1.3.3 using语句	1.4 运算符	1.4.1 运算符类别	1.4.2 运算符重载	
1.4.3 数据转换和转换运算符	1.5 关键字	第2章 类、命名空间	2.1 类	2.1.1 声明类
2.1.2 字段和方法成员	2.1.3 ref和out参数	2.1.4 静态类和静态成员	2.1.5 继承	2.1.6 成员重载
2.1.7 构造函数	2.1.8 析构函数	.....	第二篇	
Windows应用程序	第三篇 数据库编程参考文献			

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>