

<<大学计算机基础教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础教程>>

13位ISBN编号：9787302237563

10位ISBN编号：7302237565

出版时间：2010-10

出版时间：清华大学出版社

作者：张高亮 主编

页数：350

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础教程>>

内容概要

本书根据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会于2009年8月颁布的《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》中理工类大学计算机基础课程教学要求,和全国高等学校非计算机专业学生计算机等级考试教学大纲要求编写而成,适用于高等学校大学计算机基础课程的教学要求。

本书共分为7章,内容包括计算机基础知识、操作系统平台、办公软件、多媒体技术基础、计算机网络技术、数据库与软件工程简介、计算机信息技术。

根据目前形势发展需要和信息时代要求,本书内容涵盖了当前大学生应具备的计算机应用能力及信息素养,知识难度适中,兼顾基本技能训练,加强多媒体技术、网络技术、信息技术三大模块,拓展学生的知识面和提高计算机应用能力。

为便于教与学,提高教学效果,本书提供了丰富的网络教学资源。

本书内容丰富、层次清晰、通俗易懂、图文并茂,特别适合于高等学校计算机公共课程的教材,也可作为计算机爱好者学习计算机知识和操作的辅助教材。

本书配套教材《大学计算机基础实践教程》同期出版,内容包括上机实践指导、习题讲解与课后练习题。

本书配有电子教案及丰富的网络教学资源,请访问计算机基础教学网站(<http://jsjjc.cqnu.edu.cn>)。

<<大学计算机基础教程>>

书籍目录

第1章 计算机基础知识 1.1 计算机技术 1.1.1 计算机的发展和展望 1.1.2 计算机的特点、分类及应用 1.2 计算机系统 1.2.1 计算机系统的组成 1.2.2 计算机的工作原理 1.2.3 硬件系统 1.2.4 软件系统 1.2.5 微型计算机的硬件系统 1.2.6 计算机系统的性能指标 1.3 计算机信息处理 1.3.1 数制 1.3.2 数值数据的处理及运算 1.3.3 西文字符处理 1.3.4 中文信息处理

第2章 操作系统平台 2.1 操作系统基础 2.1.1 操作系统的概念 2.1.2 操作系统的分类 2.1.3 常用操作系统简介 2.2 Windows基本知识 2.2.1 Windows概述 2.2.2 Windows XP的安装、启动、退出 2.2.3 Windows XP的键盘、鼠标操作 2.2.4 中英文输入 2.3 Windows XP基本操作 2.3.1 桌面及任务栏的基本操作 2.3.2 Windows XP的窗口组成及其操作 2.3.3 Windows XP的菜单、工具栏及快捷方式 2.3.4 Windows XP的对话框 2.3.5 应用程序的启动和退出 2.3.6 剪贴板 2.3.7 帮助系统的使用 2.4 Windows XP资源管理 2.4.1 程序管理 2.4.2 文件、文件夹管理 2.4.3 磁盘管理 2.4.4 设备管理 2.4.5 系统管理 2.4.6 控制面板 2.5 Windows XP的常用软件 2.5.1 Internet Explorer 2.5.2 Outlook Express 2.5.3 Windows Media Player 2.5.4 Windows Movie Maker 2.5.5 Windows Messenger 2.5.6 命令提示符 2.5.7 画图 2.5.8 记事本 2.5.9 计算器 2.5.10 录音机

第3章 办公软件 3.1 办公自动化基本知识 3.1.1 办公自动化的概念 3.1.2 办公自动化的三个层次 3.1.3 办公自动化系统的功能 3.1.4 办公自动化的发展演变 3.1.5 办公自动化的发展趋势 3.2 文字处理软件Word 3.2.1 Word 2003概述 3.2.2 文档的基本操作 3.2.3 文档的编辑 3.2.4 排版设计 3.2.5 文档修饰功能 3.2.6 样式与模板 3.2.7 表格处理 3.2.8 图形处理 3.3 电子表格软件Excel 3.3.1 Excel 2003概述 3.3.2 工作表基本操作 3.3.3 Excel 2003的实用功能 3.3.4 Excel 2003的图表功能 3.3.5 Excel 2003的数据管理 3.4 演示文稿软件PowerPoint 3.4.1 PowerPoint 2003概述 3.4.2 演示文稿基本操作 3.4.3 幻灯片内容编辑 3.4.4 幻灯片外观设计 3.4.5 建立交互式演示文稿 3.4.6 动画效果设计 3.4.7 幻灯片放映

第4章 多媒体技术基础 4.1 多媒体技术基础知识 4.1.1 多媒体技术的基本概念 4.1.2 多媒体技术的特性 4.1.3 多媒体技术的应用 4.1.4 多媒体关键技术 4.2 多媒体信息处理技术 4.2.1 数字音频信息处理技术 4.2.2 图形图像信息处理技术 4.2.3 视频信息处理技术 4.2.4 多媒体数据压缩技术 4.3 多媒体计算机系统 4.3.1 概述 4.3.2 多媒体存储系统 4.3.3 多媒体功能卡 4.3.4 多媒体外围设备 4.3.5 多媒体应用系统 4.3.6 Windows的多媒体功能 4.4 常用应用开发软件 4.4.1 压缩/解压工具WinRAR 4.4.2 流媒体播放工具RealPlayer 4.4.3 图形图像处理软件Photoshop 4.4.4 动画制作软件Flash

第5章 计算机网络技术 5.1 计算机网络概述 5.1.1 计算机网络的基本知识 5.1.2 计算机网络的体系结构 5.1.3 计算机网络的传输介质 5.1.4 数据通信技术 5.1.5 现代通信技术 5.2 计算机局域网 5.2.1 局域网的特点和体系架构 5.2.2 局域网的组成 5.2.3 局域网技术及访问控制方法 5.2.4 网络互连设备 5.3 Windows的网络功能 5.3.1 网络组件 5.3.2 网上邻居的使用 5.3.3 网络共享资源的设置 5.4 Internet的使用 5.4.1 Internet概述 5.4.2 Internet的基本知识 5.4.3 Internet提供的服务 5.4.4 浏览器的使用 5.4.5 HTML简介 5.5 网页制作软件FrontPage 2003 5.5.1 FrontPage 2003概述 5.5.2 表格处理 5.5.3 插入常见网页元素 5.5.4 超链接

第6章 数据库与软件工程简介 6.1 数据库系统概述 6.1.1 数据库的基本概念 6.1.2 数据库系统的产生和发展 6.1.3 关系数据模型 6.2 Access数据库基础 6.2.1 Access概述 6.2.2 Access的表和查询 6.2.3 Access的窗体与报表 6.3 软件工程 6.3.1 软件工程概述 6.3.2 软件开发

第7章 计算机信息技术 7.1 信息科学与信息技术 7.1.1 信息及信息科学 7.1.2 信息技术 7.2 信息系统基础 7.2.1 信息系统概述 7.2.2 信息系统开发 7.2.3 常见信息系统介绍 7.3 信息安全 7.3.1 信息安全概述 7.3.2 信息安全技术 7.3.3 计算机反病毒技术 7.4 信息素养与知识产权保护 7.4.1 信息素养概述 7.4.2 知识产权保护参考文献

章节摘录

插图：3.集成性多媒体技术是多种媒体的有机集成，集文字、文本、图形、图像、视频、语音等多种媒体信息于一体。

像人的感官系统一样，从眼、耳、口、鼻、脸部表情、手势等多种信息渠道接收信息，并送入大脑，通过大脑综合分析、判断，去伪存真，从而获得准确的信息。

目前，还在进一步研究多种媒体，如触觉、味觉、嗅觉媒体。

多种媒体的集成是多媒体技术的一个重要特性，但要想完全像人一样从多种渠道获取信息，还有相当的距离。

所谓集成性，除了声音、文字、图像、视频等媒体信息的集成，还包括传输、存储和呈现媒体设备的集成。

多媒体系统一般不仅包括计算机本身，而且还包括了像电视、音响、录像机、激光唱机等设备。

多媒体的集成性主要表现在多媒体信息的集成以及操作这些媒体信息的工具和设备集成两个方面。

对于前者而言，各种信息媒体应能按照一定的数据模型和组织结构集成，后者则强调了与多媒体相关的各种硬件的集成和软件的集成，为多媒体系统的开发和实现建立一个理想的集成环境，提高了多媒体软件的生产力。

4.数字化数字化是指各种媒体的信息都是以“数字”的形式（即0和1二进制串）进行存储和处理的，而不是传统的模拟信号方式。

数字化给多媒体带来的好处是，数字不仅易于进行加密、压缩等数字运算，提高信息的安全性及处理速度，而且因为它只有0和1两种状态，抗干扰能力强。

<<大学计算机基础教程>>

编辑推荐

《大学计算机基础教程》编辑推荐：教学目标明确，注重理论与实践的结合。
教学方法灵活，培养学生自主学习的能力。
教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用。
教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

<<大学计算机基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>