

<<程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302238126

10位ISBN编号：730223812X

出版时间：2010-11

出版时间：清华大学出版社

作者：吴文虎

页数：348

字数：490000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<程序设计基础>>

### 内容概要

《清华大学信息科学技术学院教材·学院公共基础课程系列：程序设计基础（第3版）》重点讲授在c/c++语言环境下，编写程序的思路和方法，涉及计算机语言、数据结构和常用算法等内容。全书内容丰富，强调动手实践，深入浅出地引导读者理性思维和理性实践，教学方法引人入胜，便于自学。

《清华大学信息科学技术学院教材·学院公共基础课程系列：程序设计基础（第3版）》可作为大专院校教材，亦可供从事计算机、自动化和相关领域的科研人员参考。

## <<程序设计基础>>

### 作者简介

吴文虎,教授1955年—1961年分别就读于清华大学电机工程系及自动控制系,现为计算机系教授、博士生导师,主要研究方向包括语音识别及语言理解、语音合成、语音信号数字处理等。  
吴教授学术水平精湛、教学水平高超、教学经验丰富,多年来用对学生无私的爱诠释了最好的师恩师德。

## <<程序设计基础>>

### 书籍目录

- 一 绪论
- 二 编程准备
- 三 变量、代数与计算机解题
- 四 逻辑思维与计算机解题
- 五 函数思维与模块化设计
- 六 数据的组织与处理(1)——数组
- 七 数据的组织与处理(2)——结构
- 八 文件
- 九 递归思想与相庆算法
- 十 贪心法
- 十一 动态规划
- 十二 蒙特卡罗法
- 十三 多步决策问题
- 十四 深度优先搜索
- 十五 宽度优先搜索
- 十六 流与输入输出设置
- 附录A 程序调试
- 附录B 库函数
- 参考文献

## &lt;&lt;程序设计基础&gt;&gt;

## 章节摘录

版权页：插图：4.运行程序 上述7行称之为程序的源代码，单击按钮，就可将源代码存放到名为wrx1.cpp的文件中。

(1) 按F7键，对程序进行编译和链接，如果有错还要修改。

(2) 按Ctrl+F5键，或单击“!

”按钮，即可执行刚编写的wrx1.cpp程序。

这时屏幕上会显示如下两行文字：I am a student Press any key to continue (3) 按动任何一个键都可以从输出界面返回到编程界面。

以上是建立第一个程序文件和运行程序的过程。

如果现在想编写第二个程序，然后仍然在wrx project下运行新的程序，那又该怎么做呢？

5.将程序文件放入工程 下面举例讲解如何操作。

(1) 在第一个程序的基础上，修改cout后面的内容，得到如下程序：(2) 单击File，在下拉菜单中选Save As项，出现一个“保存为”界面，在“文件名”处输入wrx2.cpp，然后单击“保存”按钮（注意原来的文件名不是wrx2.cpp）。

(3) 单击project，在下拉菜单中选Add to Project中的Files，出现左上角为InsertFiles into Project字样的界面。

这时可以单击界面中出现的wrx2.cpp，它会出现在“文件名”项中，再单击OK按钮，该文件就加到了名为wrx project的工程中了。

(4) 这时要查看一下界面左面wrx project files下面的Source Files下面的文件名（单击Source Files左面的按钮），会有两个文件：wrx1.cpp和wrx2.cpp。

现在要的是wrx2.cpp，因此应将wrx1.cpp删去。

删的办法是选中wrx1.cpp，再按键盘上的Delete键。

保证在工程中只处理一个含main函数的源文件，这件事至关重要，否则系统会报错。

(5) 单击Build，在其下拉菜单上选中Rebuild All。

系统将对wrx2.cpp重新进行编译和链接。

(6) 单击“!

”按钮，屏幕出现如下两行文字：Good morning! Press any key to continue 6.退出Visual C++6.0 单击界面右上角的关闭按钮，屏幕上会出现一条提示，问是否要保留对工程内容所做的改变。

可以有3种选择：“是”、“否”或“取消”。

选“是”退出Visual C++系统。

7.进入Visual C++6.0选择已建好的工程 (1) 单击Visual C++6.0图标，出现Microsoft Visual C++界面。

(2) 单击File，在其下拉菜单中选择Open Workspace，出现左上角为OpenWorkspace字样的界面。

查找所要打开的工程，例如前面建立的wrx project。

在“查找范围”右边的下拉列表中选择“D:”，在下面的目录列表中选择wrx（双击），再选择wrxproject（双击），选择wrx project.dsw，双击或单击“打开”按钮，即可打开该工程。

8.将其他目录下已经存在的程序文件放到所选的工程中 接上一项往下做：(1) 单击Project，在其下拉菜单中选中Add to Project，再单击下一级菜单中的Files。

随之出现一个左上角有Insert File into Project字样的界面，在该界面的“查找范围”处，单击按钮来寻找所要的程序文件（当然文件的后缀须是.cpp），选中并单击OK按钮。

这时该文件就被置于所选择的工程中了。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>