第一图书网, tushu007.com

<<程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302238126

10位ISBN编号：730223812X

出版时间：2010-11

出版时间：清华大学出版社

作者：吴文虎

页数：348

字数：490000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

《清华大学信息科学技术学院教材·学院公共基础课程系列：程序设计基础（第3版）》重点讲授在c/c++语言言环境下，编写程序的思路和方法，涉及计算机语言、数据结构和常用算法等内容。全书内容丰富，强调动手实践，深入浅出地引导读者理性思维和理性实践，教学方法引人入胜，便于自学。

《清华大学信息科学技术学院教材·学院公共基础课程系列：程序设计基础（第3版）》可作为大专院校教材，亦可供从事计算机、自动化和相关领域的科研人员参考。

作者简介

吴文虎,教授1955年—1961年分别就读于清华大学电机工程系及自动控制系，现为计算机系教授、博士生导师，主要研究方向包括语音识别及语言理解、语音合成、语音信号数字处理等。
吴教授学术水平精湛、教学水平高超、教学经验丰富，多年来用对学生无私的爱诠释了最好的师恩师德。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

一　绪论
二　编程准备
三　变量、代数与计算机解题
四　逻辑思维与计算机解题
五　函数思维与模块化设计
六　数据的组织与处理（1）——数组
七　数据的组织与处理（2）——结构
八　文件
九　递归思想与相庆算法
十　贪心法
十一　动态规划
十二　蒙特卡罗法
十三　多步决策问题
十四　深度优先搜索
十五　宽度优先搜索
十六　流与输入输出设置
附录A　程序调试
附录B　库函数
参考文献

章节摘录

版权页： 插图： 4.运行程序 上述7行称之为程序的源代码，单击按钮，就可将源代码存放到名为wxr1.cpp的文件中。
（1）按F7键，对程序进行编译和链接，如果有错还要修改。
（2）按Ctrl+F5键，或单击“ ！
”按钮，即可执行刚编写的wxr1.cpp程序。
这时屏幕上会显示如下两行文字： I am a student Press any key to continue （3）按动任何一个键都可以从输出界面返回到编程界面。
以上是建立第一个程序文件和运行程序的过程。
如果现在想编写第二个程序，然后仍然在wxr project下运行新的程序，那又该怎么做呢？
5.将程序文件放入工程 下面举例讲解如何操作。
（1）在第一个程序的基础上，修改cout后面的内容，得到如下程序： （2）单击File，在下拉菜单中选Save As项，出现一个“ 保存为 ”界面，在“ 文件名 ”处输入wxr2.cpp，然后单击“ 保存 ”按钮（注意原来的文件名不是wxr2.cpp）。
（3）单击project，在下拉菜单中选Add to Project中的Files，出现左上角为InsertFiles into Project字样的界面。
这时可以单击界面中出现的wxr2.cpp，它会出现在“ 文件名 ”项中，再单击OK按钮，该文件就加到了名为wxr project的工程中了。
（4）这时要查看一下界面左面wxr project files下面的Source Files下面的文件名（单击Source Files左面的按钮），会有两个文件：wxr1.cpp和wxr2.cpp。
现在要的是wxr2.cpp，因此应将wxr1.cpp删去。
删的办法是选中wxr1.cpp，再按键盘上的Delete键。
保证在工程中只处理一个含main函数的源文件，这件事至关重要，否则系统会报错。
（5）单击Build，在其下拉菜单上选中Rebuild All。
系统将对wxr2.cpp重新进行编泽和链接。
（6）单击“ ！
”按钮，屏幕出现如下两行文字： Good morning! Press any key to continue 6.退出Visual C++6.0 单击界面右上角的关闭按钮，屏幕上会出现一条提示，问是否要保留对工程内容所做的改变。
可以有3种选择：“ 是 ”、“ 否 ”或“ 取消 ”。
选“ 是 ”退出Visual C++系统。
7.进入Visual C++6.0选择已建好的工程 （1）单击Visual C++6.0图标，出现Microsoft Visual C++界面。
（2）单击File，在其下拉菜单中选择Open Workspace，出现左上角为OpenWorkspace字样的界面。
查找所要打开的工程，例如前面建立的wxr project。
在“ 查找范围 ”右边的下拉列表中选择“ D： ”，在下面的目录列表中选择wxr（双击），再选择wxrproject（双击），选择wxr project.dsw，双击或单击“ 打开 ”按钮，即可打开该工程。
8.将其他目录下已经存在的程序文件放到所选的工程中 接上一项往下做： （1）单击Project，在其下拉菜单中选中Add to Project，再单击下一级菜单中的Files。
随之出现一个左上角有Insert File into Project字样的界面，在该界面的“ 查找范围 ”处，单击按钮来寻找所要的程序文件（当然文件的后缀须是.cpp），选中并单击OK按钮。
这时该文件就被置于所选择的工程中了。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com