

<<Java项目开发案例全程实录>>

图书基本信息

书名：<<Java项目开发案例全程实录>>

13位ISBN编号：9787302241911

10位ISBN编号：7302241910

出版时间：2011-1

出版时间：清华大学出版社

作者：明日科技

页数：605

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java项目开发案例全程实录>>

### 内容概要

《Java项目开发案例全程实录（第2版）（附光盘）》以进销存管理系统、企业内部通信系统、企业人事管理系统、酒店管理系统、图书馆管理系统、企业快信、欣想电子商城、医药管理系统、企业门户网站、BBS系统、手机网络游戏和棋牌游戏系统之网络五子棋12个实际项目开发程序为案例，从软件工程的角度出发，按照项目的开发顺序，系统、全面地介绍了J2SE、J2EE和J2ME项目的开发流程。

从开发背景、需求分析、系统功能分析、数据库分析、数据库建模、网站开发，到网站发布或者程序打包与运行，每一过程都进行了详细的介绍。

书中案例涉及行业广泛，实用性非常强。

通过对书的学习，读者可以了解各个行业的特点，能够针对某一行业进行软件开发，也可以通过光盘中提供的案例源代码和数据库进行二次开发，以减少开发系统所需要的时间。

《Java项目开发案例全程实录（第2版）（附光盘）》光盘提供12个项目开发完整案例的同步教学视频，12个项目开发完整案例及其源程序，书中的服务网站还提供了内容丰富的素材库、题库、模块库、案例库和《Java项目开发案例全程实录（第2版）（附光盘）》的答疑服务。

《Java项目开发案例全程实录（第2版）（附光盘）》是一本项目开发案例方面的参考书，适合有基本编程知识但还没有项目开发经验的软件开发初学者使用，尤其适合高校在校生进行毕业设计、课题设计时做参考。

## <<Java项目开发案例全程实录>>

### 作者简介

本书由专业的软件开发公司组织编写，该公司是一家以计算机软件技术为核心的高科技企业，是专业的应用软件开发和服务企业，多年来始终致力于行业管理软件开发、行业电子商务网站开发等领域，涉及生产、管理、控制、仓储、物流、营销、服务等行业，公司现有各类软件工程师50余人。

另外，公司还致力于软件技术的普及和传播，先后创作软件开发类图书多部，其中多部图书荣获“全国优秀畅销书”奖。

## &lt;&lt;Java项目开发案例全程实录&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 进销存管理系统 ( Swing+SQL Server 2000实现 ) 1  
视频讲解 : 1小时42分钟  
1.1 开发背景 21.2 系统分析  
21.2.1 需求分析 21.2.2 可行性分析 21.2.3 编写项目计划书 41.3 系统设计 61.3.1 系统目标 61.3.2 系统功能结构 61.3.3 业务逻辑编码规则 71.3.4 系统流程图 81.3.5 构建开发环境 81.3.6 系统预览 91.3.7 文件夹组织结构 101.4 数据库设计 101.4.1 数据库分析 101.4.2 进销存管理系统的E-R图 101.4.3 使用PowerDesigner建模 121.4.4 创建数据库 151.5 主窗体设计 161.5.1 创建主窗体 171.5.2 创建导航面板 181.6 公共模块设计 211.6.1 编写Dao公共类 221.6.2 编写Item类 251.7 基础信息模块设计 261.7.1 基础信息模块概述 261.7.2 基础信息模块技术分析 271.7.3 供应商添加实现过程 271.7.4 供应商修改与删除实现过程 301.7.5 单元测试 321.8 进货管理模块设计 361.8.1 进货管理模块概述 361.8.2 进货管理模块技术分析 381.8.3 进货单实现过程 381.9 查询统计模块设计 421.9.1 查询统计模块概述 421.9.2 查询统计模块技术分析 431.9.3 销售查询实现过程 431.10 库存管理模块设计 451.10.1 库存管理模块概述 451.10.2 库存管理模块技术分析 461.10.3 价格调整实现过程 461.10.4 单元测试 481.11 系统打包发布 491.12 开发技巧与难点分析 511.13 使用PowerDesigner逆向生成数据库E-R图 521.14 本章小结 54  
第2章 企业内部通信系统 ( Swing+JavaDB实现 ) 55  
视频讲解 : 1小时40分钟  
2.1 开发背景 562.2 系统分析 562.2.1 需求分析 562.2.2 可行性分析 562.2.3 编写项目计划书 582.3 系统设计 602.3.1 系统目标 602.3.2 系统功能结构 602.3.3 数据库设计 602.3.4 系统预览 622.3.5 文件夹组织结构 632.4 主窗体设计 642.4.1 创建主窗体 642.4.2 记录窗体位置 682.5 公共模块设计 692.5.1 数据库操作类 692.5.2 系统工具类 742.6 系统托盘模块设计 792.6.1 系统托盘模块概述 792.6.2 系统托盘模块技术分析 792.6.3 系统托盘模块实现过程 802.7 系统工具模块设计 822.7.1 系统工具模块概述 822.7.2 系统工具模块技术分析 822.7.3 系统工具模块实现过程 832.8 用户管理模块设计 872.8.1 用户管理模块概述 872.8.2 用户管理模块技术分析 872.8.3 用户管理模块实现过程 882.8.4 单元测试 932.9 通信模块设计 942.9.1 通信模块概述 942.9.2 通信模块技术分析 952.9.3 通信模块实现过程 952.10 开发技巧与难点分析 992.11 使用JDK 6新增的系统托盘 992.12 本章小结 100  
第3章 企业人事管理系统 ( Swing+Hibernate+Oracle实现 ) 101  
第4章 酒店管理系统 ( Swing+SQL Server 2005实现 ) 145  
第5章 图书馆管理系统 ( Swing+SQL Server 2000实现 ) 193  
第6章 企业快信 ( Swing+JavaDB实现 ) 246  
第7章 欣想电子商城 ( Spring+Hibernate+SQL Server实现 ) 296  
第8章 医药管理系统 ( Struts+Hibernate+MySQL实现 ) 352  
第9章 企业门户网站 ( JSP+JavaBean+SQL Server 2000实现 ) 411  
第10章 BBS系统 ( Struts+MySQL实现 ) 462  
第11章 手机网络游戏 ( J2ME+Servlet实现 ) 512  
第12章 棋牌游戏系统之网络五子棋 ( Swing+Socket实现 ) 557

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>