

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302243083

10位ISBN编号：7302243085

出版时间：2011-2

出版时间：清华大学出版社

作者：李杰 主编

页数：224

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书循序渐进、深入浅出地介绍了Visual Basic程序设计的基础知识、面向对象编程的基本概念以及Visual Basic面向对象可视化程序设计的方法和开发技术，其主要内容包括：Visual Basic的开发环境、对象和事件驱动的概念、运算符和表达式、数据输入输出、常用标准控件、基本控制结构、数组和记录、过程调用、菜单程序设计、对话框程序设计、多窗体程序设计、多文档界面(MDI)、文件处理、数据库应用基础方面的内容等。每章都附有习题和上机实验，以便于读者思考和练习所学知识，进一步培养读者的实际编程能力。

本书可作为各类高等院校计算机专业和非计算机专业学生学习Visual Basic程序设计的教材，也可以作为计算机技术的培训教材或者全国计算机等级考试的考试用书。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 概述

- 1.1 VB语言简介
- 1.2 VB的特点
- 1.3 VB集成开发环境
 - 1.3.1 标题栏
 - 1.3.2 菜单栏
 - 1.3.3 工具栏
 - 1.3.4 控件箱
 - 1.3.5 工程资源管理器
 - 1.3.6 窗体设计器窗口
 - 1.3.7 属性设置窗口
 - 1.3.8 代码设计窗口
- 1.4 开发一个VB程序的全过程
 - 1.4.1 建立应用程序的步骤
 - 1.4.2 简单应用程序实例

习题1

第2章 面向对象的编程基础

- 2.1 面向对象的程序设计技术概述
 - 2.1.1 面向对象的概念
 - 2.1.2 面向对象的程序设计技术
- 2.2 VB中的对象
 - 2.2.1 对象的概念
 - 2.2.2 对象的属性、方法和事件
- 2.3 VB程序结构与事件驱动编程机制
 - 2.3.1 VB程序的结构
 - 2.3.2 事件驱动编程机制
- 2.4 窗体与控件
 - 2.4.1 窗体
 - 2.4.2 控件的使用
 - 2.4.3 常用控件
 - 2.4.4 控件的应用

习题2

第3章 VB语言语法基础

第4章 VB语言程序结构

第5章 VB常用控件

第6章 数组

第7章 过程

第8章 文件

第9章 用户界面设计

第10章 数据库基本应用

参考文献

<<Visual Basic程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>