

图书基本信息

书名：<<Rhino 4.0中文版产品设计标准实例教程>>

13位ISBN编号：9787302243564

10位ISBN编号：7302243565

出版时间：2011-3

出版时间：清华大学出版社

作者：蒋晓 编

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书全书共分10章，第1章介绍学习Rhino软件的预备知识，第2章～第8章都是通过产品设计实例引导读者掌握相关的命令和功能，既详细介绍了各个命令有关选项、提示说明和操作步骤，又通过操作示例给出了产品设计建模的思路以及命令使用的方法和步骤。

同时，根据编者长期从事产品设计教学和研究的体会，总结了许多关键点和使用技巧。

与众不同的是本书配有“上机操作实验指导”，读者可以根据给出的详细操作步骤自由轻松的创建出富有创意的产品三维模型。

每章所附的上机题都给出了详尽的建模提示。

第9?和第10章还详细介绍了6个产品设计实例的建模方法和操作步骤，供读者自主训练。

本书具有很强的专业性和实用性，操作步骤命令提示和插图都非常详尽，可操作性强。

特别适合读者自学和各类高等院校和职业院校作为计算机辅助工业设计课程的教材和参考书。

同时也适合从事工业设计的人员学习和参考之用。

为配合教学，编者还制作了为本书配套的电子教案，供任课教师选用。

书籍目录

第1章 预备知识

1.1 启动Rhino4.0的方法

1.2 Rhino4.0工作界面

1.2.1 标题栏

1.2.2 菜单栏

1.2.3 命令行

1.2.4 工具栏

1.2.5 视图区

1.2.6 状态栏

1.3 基本操作

1.3.1 基本操作命令

1.3.2 视图的操作

1.3.3 视图的显示

1.3.4 对象的选择

1.3.5 智慧轨迹

1.3.6 对象的隐藏

1.3.7 对象的显示

1.3.8 对象的删除

1.4 文件的管理

1.4.1 新建文件

1.4.2 打开文件

1.4.3 保存文件

1.5 Rhino初始设置

1.5.1 文件属性

1.5.2 Rhino选?

1.6 层的应用

1.7 点输入的方法

1.7.1 鼠标直接拾取点

1.7.2 键盘输入点坐标

第2章 图形的绘制

2.1 点的绘制

2.1.1 单点的绘制

2.1.2 多点的绘制

2.1.3 点格的绘制

2.2 线的绘制

2.2.1 直线的绘制

2.2.2 多重直线的绘制

2.2.3 从中点绘制直线

2.2.4 起点与曲线垂直绘制直线

2.2.5 绘制角度等分直线

2.3 曲线的绘制

2.3.1 控制点曲线的绘制

2.3.2 内插点曲线的绘?

2.3.3 控制杆曲线的绘制

2.4 圆的绘制

- 2.4.1 指定圆心和半径绘制圆
- 2.4.2 指定直径两端点绘制圆
- 2.4.3 指定三点绘制圆
- 2.5 导入背景图
 - 2.5.1 调用命令的方式和步骤
 - 2.5.2 操作及选项说明
- 2.6 圆弧的绘制
 - 2.6.1 指定中心点、起点和角度绘制圆弧
 - 2.6.2 指定起点、终点和通过点绘制圆弧
 - 2.6.3 指定起点、终点和起点的方向绘制圆弧
- 2.7 椭圆的绘制
 - 2.7.1 指定中心点绘制椭圆
 - 2.7.2 指定直径绘制椭圆
 - 2.7.3 指定焦点绘制椭圆
- 2.8 矩形的绘制
 - 2.8.1 指定角和对角绘制矩形
 - 2.8.2 指定中心点和角绘制矩形
 - 2.8.3 指定三点绘制矩形
 - 2.8.4 绘制圆角矩形
- 2.9 正多边形的绘制
 - 2.9.1 指定中心点和半径绘制正多边形
 - 2.9.2 指定边绘制正多边形
- 2.10 文字的注写
 - 2.10.1 调用命令的方式和步骤
 - 2.10.2 操作及选项说明
- 2.11 上机操作实验指导一绘制显示器二维图
- 2.12 上机题
-
- 第3章 对象的操?
- 第4章 图形的高级绘制和编辑
- 第5章 曲面的创建
- 第6章 曲面的编辑
- 第7章 实体的创建和编辑
- 第8章 尺寸标注和2D视力的建立
- 第9章 产品设计建模基本实例
- 第10章 产品设计建模综合实例

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

《Rhino 4.0中文版产品设计标准实例教程》是高等学校计算机基石教育教材精选之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>