

<<Visual Basic 2010从入门>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 2010从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302244868

10位ISBN编号：7302244863

出版时间：2011-1

出版单位：清华大学

作者：哈尔弗森

页数：430

字数：675000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 2010从入门>>

内容概要

本书全面介绍了visual basic

2010的编程思想及特色，主要包括如何使用控件创建简单的应用程序，如何编写条件分支结构和循环结构、调试程序以及更正程序中的错误，如何设计用户界面、实现数据库和web编程等。

本书从最基础的知识讲起，结合丰富的示例，由浅入深，内容翔实，是掌握visual basic 2010编程的经典图书，非常适合初学者迅速入门并获得提高，也适用于有经验的编程人员快速掌握visual

studio编程的核心技术。

本书是各级程序员学习visual basic 2010编程技术必备的参考书。

<<Visual Basic 2010从入门>>

作者简介

Michael Halvorson是获奖作家，撰写了30多本计算机类畅销图书，其中包括Microsoft Visual Basic 2008 Step by Step、Microsoft Office XP Inside Out和Microsoft Visual Basic Professional 6 . 0 Step by Step等。
他在Visual Basic方面的从业时间超过20年：9年用于著书立说，

<<Visual Basic 2010从入门>>

书籍目录

第 部分 开始使用visual basic 2010

第1章 visual studio集成开发环境

- 1.1 visual studio开发环境
- 1.2 visual studio工具
- 1.3 “ 属性 ” 窗口
- 1.4 编程工具的移动和尺寸调整
- 1.5 利用ide浏览器切换打开的文件和工具
- 1.6 打开visual studio的web浏览器
- 1.7 获取帮助
- 1.8 自定义ide设置以适应“ 循序渐进式 ” 练习
- 1.9 补充知识：退出visual studio
- 1.10 本章小结

第2章 编写第1个程序

- 2.1 第1个visualbasic程序：lucky seven
- 2.2 编程步骤
- 2.3 创建用户界面
- 2.4 设置属性
- 2.5 编写代码
- 2.6 运行visual basic应用程序
- 2.7 生成可执行文件
- 2.8 部署应用程序
- 2.9 补充知识：添加一段程序
- 2.10 本章小结

第3章 使用工具箱控件

- 3.1 控件的基本用法：hello world程序
- 3.2 使用datetimepicker控件
- 3.3 收集用户输入的控件
- 3.4 补充知识：使用linklabel控件
- 3.5 本章小结

第4章 使用菜单、工具栏和圣诞框

- 4.1 使用menustrip控件添加菜单
- 4.2 为菜单命令添加访问键
- 4.3 处理菜单事件
- 4.4 使用toolstrip控件添加工具栏
- 4.5 使用对话框控件
- 4.6 管理常用对话框的事件过程
- 4.7 补充知识：为菜单指定快捷键
- 4.8 本章小结

第 部分 编程基础

第5章 visual basic变量、公式和.net framework

- 5.1 剖析visual basic程序语句
- 5.2 使用变量存储信息
- 5.3 在程序中使用变量
- 5.4 使用变量保存输入信息
- 5.5 使用变量输出信息

<<Visual Basic 2010从入门>>

- 5.6 使用特定数据类型
- 5.7 visual basic的运算符
- 5.8 使用.net framework中的数学方法
- 5.9 补充知识：建立优先级
- 5.10 本章小结
- 第6章 条件分支结构
 - 6.1 事件驱动编程
 - 6.2 使用条件表达式
 - 6.3 if...then条件分支结构
 - 6.4 select case条件分支结构
 - 6.5 补充知识：检测鼠标事件
 - 6.6 本章小结
- 第7章 循环结构和计时器
 - 7.1 编写for...next循环结构
 - 7.2 编写do循环结构
 - 7.3 timer控件
 - 7.4 补充知识：插入代码段
 - 7.5 本章小结
- 第8章 调试visual basic程序
 - 8.1 查找和更正错误
 - 8.2 使用调试模式
 - 8.3 使用“监视”窗口查看变量
 - 8.4 可视化工具：显示数据的调试工具
 - 8.5 使用即时窗口和命令窗口
 - 8.6 补充知识：删除断点
 - 8.7 本章小结
- 第9章 使用结构化错误处理程序捕获错误
 - 9.1 使用try...catch结构处理错误
 - 9.2 编写有关磁盘驱动器的错误处理程序
 - 9.3 较复杂的try...catch错误处理程序
 - 9.4 错误处理程序和防错编程技术的比较
 - 9.5 补充知识：exit try语句
 - 9.6 本章小结
- 第10章 使用模块和过程
 - 10.1 使用模块
 - 10.2 使用公共变量
 - 10.3 创建过程
 - 10.4 编写函数过程
 - 10.5 编写子过程
 - 10.6 补充知识：按传值方式和引用方式传递参数
 - 10.7 本章小结
- 第11章 使用数组管理数值和字符串数据
 - 11.1 使用变量数组
 - 11.2 使用redim preserve语句保存数组原有数据
 - 11.3 补充知识：使用array类中的方法处理大型数组
 - 11.4 本章小结
- 第12章 使用集合

<<Visual Basic 2010从入门>>

- 12.1 使用对象集合
- 12.2 创建自定义集合
- 12.3 补充知识：visual basic for applications(vba)集合
- 12.4 本章小结

第13章 处理文本文件和字符串

- 13.1 读取文本文件
- 13.2 写入文本文件
- 13.3 利用string类处理字符串
- 13.4 对文本进行排序
- 13.5 使用基本的加密方法保护文本
- 13.6 补充知识：使用xor运算符
- 13.7 本章小结

第 部分 设计用户界面

第14章 在运行时管理windows窗体和控件

- 14.1 在程序中添加新窗体
- 14.2 使用多个窗体
- 14.3 在windows桌面上安排窗体的位置
- 14.4 在程序运行时向窗体添加控件
- 14.5 在窗体上排列控件
- 14.6 补充知识：指定启动对象
- 14.7 本章小结

第15章 添加图形和动画效果

- 15.1 使用system.drawing命名空间添加图形
- 15.2 为程序添加动画效果
- 15.3 在程序运行时缩放对象
- 15.4 补充知识：改变窗体透明度
- 15.5 本章小结

第16章 继承窗体和创建基类

- 16.1 利用继承选择器继承窗体
- 16.2 创建自定义基类
- 16.3 补充知识：继承基类
- 16.4 本章小结

第17章 使用打印机

- 17.1 使用print document类
- 17.2 打印多页文本文件
- 17.3 补充知识：添加“打印预览”和“页面设置”对话框
- 17.4 本章小结

第 部分 数据库和web编程

第18章 开始使用ado.net

- 18.1 用ado.net进行数据库编程
- 18.2 “数据源”窗口
- 18.3 用绑定控件显示数据库信息
- 18.4 补充知识：sql语句、linq和筛选数据
- 18.5 本章小结

第19章 使用datagridview控件显示数据

- 19.1 使用datagridview显示数据库记录
- 19.2 格式化datagridview单元格

<<Visual Basic 2010从入门>>

19.3 添加其他的datagridview对象

19.4 补充知识：更新原始数据库

19.5 本章小结

第20章 使用visual web developer和asp.net创建网站和网页

20.1 asp.net技术内幕

20.2 使用visual web developer构建网站

20.3 使用网页设计器

20.4 向网站中添加服务器控件

20.5 自定义网站模板

20.6 在网页中显示数据库记录

20.7 补充知识：在internet explorer中设置网站标题

20.8 本章小结

第 部分 附录

附录 获得更多有关visual basic 2010的信息

<<Visual Basic 2010从入门>>

编辑推荐

著名计算机图书作家精心编著，配合最新工具全面升级，大量可重用的范例代码。

<<Visual Basic 2010从入门>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>