

<<JavaScript入门经典>>

图书基本信息

书名：<<JavaScript入门经典>>

13位ISBN编号：9787302245612

10位ISBN编号：7302245614

出版时间：2011-2

出版时间：清华大学出版社

作者：威尔顿(Paul Wilton), 麦克匹克(Jeremy McPeak)

页数：653

译者：张敏, 高宇辉, 王东亚

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<JavaScript入门经典>>

前言

JavaScript是一门脚本语言，它通过提供动态的、个性化交互式内容，来增强静态Web应用程序的功能。

JavaScript使访问站点的用户能够享受到更美妙的体验，增强了网站对用户的吸引力。

现在，美观的下拉菜单、滚动文字和动态内容已经广泛应用于各种Web站点，这一切都是通过JavaScript来实现的。

各种主流浏览器都支持JavaScript，JavaScript已经成为从事Web开发的首选脚本语言。

另外，JavaScript语言也可用于Web之外的其他场合，例如自动完成管理任务。

本书旨在介绍使用JavaScript进行开发的基础知识，即JavaScript的含义，JavaScript代码是如何运行的，以及使用JavaScript能够实现哪些功能等。

本书将首先介绍JavaScript的基本语法，然后介绍如何创建功能强大的Web应用程序。

读者不必为没有编程经验而担心，本书将循序渐进地介绍所有相关知识。

JavaScript是通向程序设计世界的大门，学习和理解了本书的基础知识，就可以进一步学习更新、更高级的编程技术。

<<JavaScript入门经典>>

内容概要

循序渐进介绍JavaScript基础知识，包括JavaScript的含义、原理和功能
介绍用于创建JavaScript Web应用程序的各种工具
分析如何从字符串中选择单个字符、如何将字符码转换为字符串以及如何复制字符串的部分内容

讲述如何对数组执行连接、复制、排序和倒序操作

说明如何使用jQuery、Prototype和MooTools等JavaScript框架快捷高效地编写JavaScript程序
深入讨论Ajax
分析常见错误以及调试和处理方法

作者简介

Paul

Wilton曾加盟一家Internet开发公司，期间历时3年构建了一个出色的Internet解决方案。现自创一家软件公司，该公司主要使用JavaScript开发在线假日酒店预订系统，目前的运作十分成功。

Jeremy McPeak是一位自学成才的程序员，从1998年开始从事网站开发工作。

他曾与他人合著Professional

Ajax, 2nd Edition(wiley

2007)一书，并在线发表多篇有关XSLT、ASP . NETWeb窗体和C#的文章。

他目前为一家能源公司开发Web应用程序。

书籍目录

第1章 javascript与web概述

1.1 javaschpt简介

1.1.1 javascript的含义

1.1.2 javascript与web

1.1.3 为什么选择javascript

1.1.4 javascript的功能

1.1.5 创建javascript web应用程序所需的工具

1.2 脚本的使用场合

1.2.1 链接外部javascript文件

1.2.2 使用外部文件的优点

1.3 第一个简单的javascript程序

1.4 浏览器以及兼容性问题

1.5 小结

第2章 数据类型与变量

2.1 javascript中的数据类型

? 2.1.1 数值数据

2.1.2 文本数据

2.1.3 布尔数据

2.2 变量——保存在内存中的数据

2.2.1 创建变量并赋值

2.2.2 用其他变量的值为变量赋值

2.3 使用数据——计算数值及基本字符串操作

2.3.1 数值计算

2.3.2 运算符的优先级

2.3.3 基本的字符串操作

2.3.4 字符串与数值的混合操作

2.4 数据类型转换

2.5 数组

2.6 小结

2.7 习题

第3章 决策、循环和函数

3.1 决策语句——if和switch语句

3.1.1 比较运算符

3.1.2 if语句

3.1.3 逻辑运算符

3.1.4 在if语句中使用多个条件

3.1.5 else和elseir

3.1.6 字符串的比较

3.1.7 switch语句

3.2 循环——for语句和while语句

3.2.1 for循环

3.2.2 for...in循环

3.2.3 while循环

3.2.4 do...while循环

3.2.5 break和continue语句

<<JavaScript入门经典>>

3.3 函数

3.3.1 创建自定义函数

3.3.2 变量的作用域和生存期

3.4 小结

3.5 习题

第4章 常见错误、调试和错误处理

4.1 一些常见错误

4.1.1 未经定义的变量

4.1.2 区分大小写

4.1.3 不匹配的大括号

4.1.4 不匹配的圆括号

4.1.5 赋值而不是相等

4.1.6 将方法和属性混为一谈

4.1.7 在连接字符串时未使用加号(+)

4.2 错误处理

4.2.1 避免错误

4.2.2 try...catch语句

4.3 调试

4.3.1 在firefox中用firebug调试

4.3.2 在internet explorer中调试

4.3.3 在safari中调试

4.3.4 使用opera的开发工具dragonfly

4.4 小结

4.5 习题

第5章 javascript——基于对象的语言

第6章 浏览器程序设计

第7章 html表单：与用户交互

第8章 窗口和框架

第9章 字符串操作

第10章 日期、时间和计时器

第11章 使用cookie存储信息

第12章 动态html和w3c文档对象模型

第13章 在javascript中使用activex和插件

第14章 ajax

第15章 javascript框架

附录a 参考答案

附录b javascript核心参考

附录c w3c dom参考

附录d latin-1字符集

<<JavaScript入门经典>>

章节摘录

版权页：插图：

<<JavaScript入门经典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>