

<<UG NX 7.0中文版基础教程>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 7.0中文版基础教程>>

13位ISBN编号：9787302246084

10位ISBN编号：7302246084

出版时间：2011-2

出版时间：云杰漫步科技CAX设计教研室 清华大学出版社 (2011-02出版)

作者：云杰漫步科技CAX设计教研室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX 7.0中文版基础教程>>

内容概要

《UG NX 7.0中文版基础教程》从实用的角度介绍了NX7.0中文版的基础使用，并结合实例介绍了其各功能模块的主要功能。

UG是当前三维图形设计软件中使用最为广泛的应用软件之一，广泛应用于通用机械、模具、家电、汽车及航天领域。

现在UG软件的新东家SIEMENS公司推出了其最新版本NX7.0。

《UG NX 7.0中文版基础教程》从NX7.0中文版的启动开始，详细介绍了NX7.0中文版的基本操作、草图绘制、建立实体特征、特征操作、曲面设计、装配、工程图、钣金设计等内容。

另外，《UG NX 7.0中文版基础教程》还配备了交互式多媒体教学光盘，将案例制作过程以多媒体的形式进行讲解，讲解形式活泼、方便实用，便于读者学习使用。

《UG NX 7.0中文版基础教程》结构严谨、内容翔实、知识全面、可读性强，设计实例实用性强、专业性强、步骤明确，多媒体教学光盘方便实用。

《UG NX 7.0中文版基础教程》主要针对使用NX7.0中文版进行机械设计的广大初、中级用户，是广大读者快速掌握NX7.0的自学实用指导书，也可作为大专院校计算机辅助设计课程的指导教材。

书籍目录

第一篇 基础设计篇第1章 初识UGNX7.01.1 UGNX7.0概述1.1.1 Nx7.0的特点1.1.2 Nx7.0的功能模块1.2 界面和基本操作1.2.1 Nx7.0的操作界面1.2.2 文件管理操作1.2.3编辑对象1.3 uGNx7.0的新增功能1.4 系统参数设置1.4.1 对象参数设置1.4.2 用户界面参数设置1.4.3 选择参数设置1.4.4 可视化参数设置1.5 视图布局和工作图层设置1.5.1 视图布局设置1.5.2 工作图层设置1.6 设计范例1.6.1 范例介绍1.6.2范例制作1.7 本章小结第2章 二维草绘设计2.1 草图工作平面2.1.1 草图绘制功能2.1.2 草图的作用2.1.3 草图平面概述2.1.4 指定草图平面2.1.5 重新附着草图平面2.2 草绘设计2.2.1 【草图曲线】工具条2.2.2 【草图操作】工具条2.3 草图约束与定位2.3.1 【草图约束】工具条2.3.2 尺寸约束2.3.3 几何约束2.3.4 编辑草图约束2.3.5 草图定位2.4 设计范例2.4.1 范例介绍2.4.2 范例制作2.5 本章小结第3章 三维设计基础3.1 实体建模概述3.1.1 实体建模的特点3.1.2 特征工具条3.2 体素特征3.2.1 长方体3.2.2 圆柱体3.2.3 圆锥3.2.4 球体3.3 扫描特征3.3.1 拉伸体3.3.2 回转体3.3.3 沿引导线扫掠3.3.4 扫掠体3.4 布尔运算3.4.1 求和运算3.4.2 求差运算3.4.3 求交运算3.5 设计范例3.5.1 范例介绍3.5.2 范例制作3.6 本章小结第4章 特征设计4.1 特征设计概述4.1.1 特征的安放面4.1.2 水平参考4.1.3 特征的定位4.2 凸台特征4.2.1 操作方法4.2.2 参数设置4.3 孔特征4.3.1 操作方法4.3.2 孔的类型4.4 键槽特征和槽特征4.4.1 键槽特征4.4.2 槽特征4.5 腔体特征4.5.1 腔体特征介绍4.5.2 圆柱形腔体4.5.3矩形腔体4.5.4 常规腔体4.6 垫块特征4.6.1 垫块特征的操作方法4.6.2 矩形垫块4.6.3 常规垫块4.7 设计范例4.7.1 范例介绍4.7.2 范例制作4.8 本章小结第5章 特征的操作和编辑5.1 特征操作5.1.1 概述5.1.2 倒斜角操作5.1.3边倒圆操作5.1.4 面倒圆操作5.1.5 软倒圆操作5.1.6 抽壳操作5.1.7 复制特征操作5.1.8 修改特征操作5.1.9 拔模操作5.1.10 缝合操作5.1.11 缩放体操作5.1.12 螺纹操作5.2 编辑特征5.2.1 编辑特征参数5.2.2 编辑位置5.2.3移动特征5.2.4 特征重排序5.2.5 抑制特征与取消抑制特征5.3 特征表达式设计5.3.1 概述5.3.2 创建表达式5.3.3 编辑表达式5.4 设计范例5.4.1 范例介绍5.4.2范例制作5.5 本章小结第二篇 进阶篇第6章 曲面设计入门6.1 曲面几何元素6.1.1 几何元素概述6.1.2 点6.1.3 线6.1.4 面6.1.5 体6.2 曲线设计概述6.2.1 自由曲线的分类6.2.2 自由曲线的构造方法6.3 根据点构造自由曲线6.3.1 常用功能介绍6.3.2 创建基本曲线6.3.3 螺旋线.....第三篇 综合提长篇

章节摘录

版权页：插图：外观造型设计模块是为工业设计应用提供的专门的设计工具。

此模块为工业设计师提供了产品概念设计阶段的设计环境，主要用于概念设计和工业设计，如汽车开发设计早期的概念设计等。

外观造型设计模块中包括所有用于概念阶段的基本选项，如创建并且可视化最初的概念设计，也可以逼真地再现产品造型的最初曲面效果图。

外观造型设计模块中不仅包含所有建模模块中的造型功能，而且包括一些较为专业的用于创建和分析曲面的工具。

4) 制图模块制图模块是让用户通过在建模应用中创建的三维模型，或使用内置的曲线/草图工具创建的二维设计布局来生成工程图纸。

制图模块用于创建模型的各种制图，该模型一般是在建模模块中创建的。

在制图模块中生成制图的最大的优点是，在制图模块中创建的图纸都和建模模块中创建的模型完全相关联。

当模型发生变化后，该模型的制图也将随之发生变化。

这种关联性使得用户修改或者编辑模型变得更为方便，因为用户只要修改了模型，模型的制图就会自动更新。

5) 装配模块装配模块用于产品的虚拟装配。

装配模块为用户提供了装配部件的一些工具，能够使用户快速地将一些部件装配在一起，组成一个组件或者部件集合。

用户可以增加部件到一个组件，系统将在部件和组件之间建立一种联系，这种联系能够使系统保持对组件的追踪。

当部件更新后，系统将根据这种联系自动更新组件。

此外，用户还可以生成组件的爆炸图。

它支持自顶向下建模、从底向上建模和并行装配三种装配的建模方式。

<<UG NX 7.0中文版基础教程>>

编辑推荐

《UG NX 7.0中文版基础教程》：多媒体教学系统，范例文件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>