第一图书网, tushu007.com

<<Visual C#.NET实验与案例>>

图书基本信息

书名：<<Visual C#.NET实验与案例教程>>

13位ISBN编号：9787302246886

10位ISBN编号：7302246882

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学

作者：王华秋

页数：371

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《visual c#.net实验与案例教程》是在打好c#编程基础的条件下，通过对完整案例的细致分析，使读者逐步领会到c#实践开发的精髓。

《visual c#.net实验与案例教程》共分11章，第1章讲解了学习c#开发的必备的基础实验；第2～11章详细讲解了9个完整的案例，其知识点涵盖了wlndows窗体开发、网络编程、信息安全、图形图像、多媒体、数据库、web等c#主要应用领域。

《visual c#.net实验与案例教程》可以作为高等学校计算机、信息工程等专业的教材，也可供相关领域的技术人员参考。

书籍目录

第1章上机实验指导
实验1windows窗体程序
实验2图像编程
实验3图形编程
实验4数据库编程
实验5asp.net网页
实验6进程与多线程
实验7分布式技术
实验8 xml读写
实验9 linq数据查询
实验10 ajax控件
第2章windows任务管理器
2.1系统需求分析
2.2概要设计
2.2.1项目规划
2.2.2系统功能结构
2.2.3设计目标
2.3主要功能模块设计
2.3.1建立工程框架
2.3.2主窗口设计
2.3.3应用程序模块设计
2.3.4进程模块设计
2.3.5性能模块设计
2.3.6联网模块设计
2.3.7用户模块设计
2.3.8创建新任务模块设计
2.3.9查看版本模块设计
本章小结
第3章文件资源管理器
3.1系统需求分析
3.2概要设计
3.2.1项目规划
3.2.2系统功能结构
3.2.3设计目标
3.3主要功能模块设计
3.3.1建立工程框架
3.3.2主窗口设计
3.3.3创建文件夹模块设计
3.3.4删除文件夹模块设计
3.3.5显示磁盘容量模块设计
3.3.6检查磁盘模块设计
3.3.7复制文件模块设计
3.3.8批量复制文件模块设计
3.3.9重命名文件模块设计
3.3.10修改文件属性模块设计

3.3.11修改文件目录模块设计
3.3.12映射网络驱动模块设计
3.3.13格式化磁盘模块设计
3.3.14取消磁盘共享模块设计
本章小结
第4章多媒体播放器
4.1系统需求分析
4.2概要设计
4.2.1项目规划
4.2.2系统功能结构
4.2.3设计目标
4.3主要功能模块设计
4.3.1建立工程框架
4.3.2主窗口设计
4.3.3播放列表模块设计
本章小结
第5章三维分形图形
5.1系统需求分析
5.1.1软件功能说明
5.1.2开发及运行环境
5.2概要设计
5.2.1 项目规划
5.2.2系统功能结构
5.2.3务流程图
5.3详细设计
5.3.1建立工程框架
5.3.2主窗口设计
5.3.3sierpinski金字塔模块设计
5.3.4 sierpinski海绵模块设计
5.3.5 sierpinski地毯模块设计
5.3.6koch曲线模块设计
本章小结
第6章图像处理工具
6.1系统需求分析
6.1.1软件功能说明
6.1.2开发及运行环境
6.2概要设计
6.2.1项目规划
6.2.2系统功能结构
6.2.3业务流程图
6.3程序模块中特殊组件和函数介绍
6.3.1bitmap类
6.3.2图像旋转函数
6.4详细设计
6.4.1建立工程框架
6.4.2主窗口设计
6.4.3图像旋转模块设计

6.4.4图像对接模块设计
6.4.5图像扩散模块设计
6.4.6图像镜像模块设计
6.4.7图像放大缩小模块设计
6.4.8浮雕效果模块设计
6.4.9纹理效果模块设计
6.4.10积木效果模块设计
6.4.11雾化处理模块设计
6.4.12锐化处理模块设计
6.4.13光晕效果模块设计
6.4.14黑白处理模块设计
6.4.15霓虹效果模块设计
本章小结
第7章实用查询分析器
7.1系统需求分析
7.1.1软件功能说明
7.1.2开发及运行环境
7.2概要设计
7.2.1项目规划
7.2.2系统功能结构
7.2.3业务流程图
7.2.4数据流程图
7.3详细设计
7.3.1建立工程框架
7.3.2主窗口设计
7.3.3连接excel模块设计
7.3.4连接access模块设计
7.3.5数据库导入文件模块设计
7.3.6开启sqlserver服务模块设计
7.3.7断开sqlserver服务模块设计
7.3.8附加数据库模块设计
7.3.9备份数据库模块设计
7.3.10还原数据库模块设计
7.3.11修改数据模块设计
7.3.12删除数据模块设计
7.3.13查询表结构模块设计
7.3.14查询存储过程模块设计
7.3.15查询触发器模块设计
7.3.16查询视图模块设计
本章小结
第8章网络监控系统
8.1系统需求分析
8.1.1软件功能说明
8.1.2开发及运行环境
8.2概要设计
8.2.1项目规划
8.2.2系统功能结构

8.2.3务流程图
8.3主要功能模块设计
8.3.1 建立工程框架
8.3.2主窗口设计
8.3.3局域网工作组模块设计
8.3.4局域网计算机节点模块设计
8.3.5局域网内发送信息模块设计
8.3.6局域网磁盘管理模块设计；
8.3.7 ping操作模块设计
8.3.8监控当前网络连接状态模块设计
8.3.9远程控制计算机模块设计
8.3.10远程服务控制模块设计
本章小结
第9章数据加密与解密工具
9.1系统需求分析
9.2概要设计
9.2.1加密技术简介
9.2.2系统功能结构
9.2.3设计目标
9.3主要功能模块设计
9.3.1建立工程框架
9.3.2主窗口设计
9.3.3des加密与解密模块设计
9.3.4tripledes加密与解密模块设计
9.3.5rc2加密与解密模块设计
9.3.6rijndael加密与解密模块设计
9.3.7rsa加密与解密模块设计
9.3.8md5加密与解密模块设计
9.3.9利用文本加密与解密模块设计
9.3.10利用图片加密与解密模块设计
本章小结
第10章支持网页信息提取的web浏览器
10.1系统需求分析
10.1.1软件功能说明
10.1.2开发及运行环境
10.2概要设计
10.2.1项目规划
10.2.2系统功能结构
10.2.3业务流程图
10.2.4数据流程图
10.2.5数据字典
10.3详细设计
10.3.1建立工程框架
10.3.2主窗口设计
10.3.3定时上网模块设计
10.3.4收取电子邮件模块设计
10.3.5发送电子邮件模块设计

10.3.6提取网页模块设计
10.3.7提取网页信息模块设计
本章小结
第11章图像识别系统
11.1系统需求分析
11.2概要设计
11.2.1项目规划
11.2.2系统功能结构
11.2.3设计目标
11.3系统设计
11.4主要功能模块设计
11.4.1建立工程框架
11,4.2主窗口设计
11.4.3视频截取模块设计
11.4.4图像识别模块设计
本章小结
参考文献

编辑推荐

教学目标明确，注重理论与实践的结合　　教学方法灵活，培养学生自主学习的能力　　教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用　　教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com