

图书基本信息

书名：<<大学计算机应用基础题解及应用指导>>

13位ISBN编号：9787302250166

10位ISBN编号：7302250162

出版时间：2011-5

出版时间：清华大学出版社

作者：冯俊 主编，董惠丽 等编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书属于教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会项目，是与冯俊主编的《大学计算机应用基础》一书配套使用的辅助教材。

内容包括覆盖主教材各章知识点的内容提要、习题解答、课程设计指导与综合测试。

习题中的选择题、填空题、思考题以及综合测试中的基础知识部分使读者对主教材进一步加深理解和掌握；习题中的操作题可以提高读者应用软件的基本能力；课程设计与综合测试中的上机操作部分锻炼读者综合运用所学知识解决问题的能力。

本书体例清晰、层次分明、题型丰富、内容翔实，通过这些习题、课程设计与综合测试可使读者对主教材内容的理解和应用能力得到大幅度的提高。

《大学计算机应用基础题解及应用指导》可作为高等学校文科类、经济类和管理类专业的大学计算机辅助教材，也可以作为应用计算机的广大科技工作者与管理工作者的参考资料。

书籍目录

第1部分 内容提要与题解

第1章 绪论

1.1 内容提要

1.2 习题1

1.3 参考答案与提示

第2章 计算机基础知识

2.1 内容提要

2.2 习题2

2.3 参考答案与提示

第3章 计算机硬件系统

3.1 内容提要

3.2 习题3

3.3 参考答案与提示

第4章 计算机操作系统

4.1 内容提要

4.2 习题4

4.3 参考答案与提示

第5章 办公应用软件

5.1 内容提要

5.2 习题5

5.3 参考答案与提示

第6章 多媒体技术应用

6.1 内容提要

6.2 习题6

6.3 参考答案与提示

第7章 计算机网络

7.1 内容提要

7.2 习题7

7.3 参考答案与提示

第8章 internet及其应用

8.1 内容提要

8.2 习题8

8.3 参考答案与提示

第2部分 课程设计指导

第9章 课程设计相关知识

9.1 课程设计目的与内涵

9.2 课程设计步骤

9.3 课程设计报告规范

9.4 课程设计报告示例：12.1综合测试1

第10章 课程设计题目及指导

10.1 课程设计1--设计哈佛结构m1机

10.2 课程设计2--组装一台微型计算机

10.3 课程设计3--windows xp文件管理

10.4 课程设计4--office应用实例

10.5 课程设计5--单选题自动评分系统

10.6 课程设计6--组建小型局域网

10.7 课程设计7--网络与internet连接

第3部分 综合测试

第11章 基础知识

11.1 综合测试1

11.2 综合测试2

11.3 综合测试3

11.4 综合测试4

11.5 综合测试5

11.6 参考答案

11.6.1 综合测试1参考答案

11.6.2 综合测试2参考答案

11.6.3 综合测试3参考答案

11.6.4 综合测试4参考答案

11.6.5 综合测试5参考答案

第12章 上机操作

12.1 综合测试1

12.2 综合测试2

12.3 综合测试3

12.4 综合测试4

12.5 综合测试5

12.6 操作步骤或提示

12.6.1 综合测试1操作步骤或提示

12.6.2 综合测试2操作步骤或提示

12.6.3 综合测试3操作步骤或提示

12.6.4 综合测试4操作步骤或提示

12.6.5 综合测试5操作步骤或提示

## 章节摘录

版权页：插图：3. 计算机科学计算学科（计算机科学）是对描述和变换信息的算法过程的系统研究，包括它的理论、分析、设计、有效性、实现和应用等。

计算机科学（computer science）是研究计算机及其周围各种现象和规律的科学，即研究计算机系统结构、程序系统（即软件）、人工智能以及计算本身的性质和问题的学科。

计算机科学是一门包含各种各样与计算和信息处理相关主题的系统学科，从抽象的算法分析、形式化语法等，到更具体的主题，如编程语言、程序设计、软件和硬件等。

计算机科学讨论的根本问题是“能行性”的有关内容。

计算机科学各分支领域的根本任务就是进行计算，其实质就是字符串的变换。

4. 计算机科学的主领域2001报告将计算机科学的知识体系划分为14个主领域。

离散结构（DS）研究的主要内容包括集合论、数理逻辑、图论以及组合数学等。

程序设计基础（FP）研究的主要内容包括程序的基本控制结构、基本数据结构，程序设计方法、算法以及问题求解等。

算法与复杂性（AL）研究的主要内容包括算法分析基础，基本算法与算法策略，可计算性理论基础，分布式算法、并行算法、密码算法以及几何算法等。

体系结构（AR）研究的主要内容包括数字逻辑与数字系统，数据的机器级表示与汇编级机器组织，存储技术与性能优化，接口与通信，多处理和其他系统结构等。

操作系统（OS）研究的主要内容包括操作系统逻辑结构与操作系统原理，并发性处理，资源分配与调度，存储管理、设备管理与文件系统，安全和保护等。

网络计算（NC）研究的主要内容包括网络及其计算导论，计算机网络的体系结构，网络与通信，网络安全与网络管理，客户端/服务器计算，构建Web应用等。

程序设计语言（PL）研究的主要内容包括程序设计模式与虚拟机，类型系统与执行控制模型，语言翻译系统，抽象机制与程序设计语言的语义学等。

人机交互（HC）研究的主要内容包括以人为中心的软件开发与评价，图形用户接口设计，多媒体系统的人机接口等。

图形学和可视化计算（GV）研究的主要内容包括计算机图形学，可视化，虚拟现实与计算机视觉等。

智能系统（IS）研究的主要内容包括搜索和约束满足，知识表示和推理，自然语言处理，机器学习和神经网络等。

信息管理（IM）研究的主要内容包括信息模型和信息系统，数据模型与数据库系统，关系数据库与关系数据库设计，数据库查询语言，事务处理与数据挖掘等。

软件工程（SE）研究的主要内容包括软件需求与规格说明，软件开发工具与环境，软件过程与软件设计，软件项目管理等。

编辑推荐

《大学计算机应用基础题解及应用指导》是教育部文科计算机基础指导委员会立项教材，高等学校文科类专业“十一五”计算机规划教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>