

<<项目驱动Java程序设计>>

图书基本信息

书名：<<项目驱动Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787302250937

10位ISBN编号：7302250936

出版时间：2011-5

出版时间：清华大学出版社

作者：吉凌岚，张婵，罗佳 编著

页数：241

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<项目驱动Java程序设计>>

内容概要

本书从学习的目的出发，通过对一个案例项目的实际开发过程，由浅入深地介绍java相关知识及项目开发技巧。

《项目驱动java程序设计》共分8章，主要介绍了如何应用java语言实现面向对象的编程，依照案例实现的过程，阐述了编写java程序所需要的面向对象知识、环境与配置、图形用户界面的设计、事件处理的机制、applet程序的编写方法、异常处理的机制、读写文件的操作、线程的实现及通信、网络应用程序的开发等知识。

本书适合于本科及高职高专计算机相关专业的学生，也可以作为java工程师的参考书。

<<项目驱动Java程序设计>>

书籍目录

第1章 导学

- 1.1 从面向过程到面向对象
- 1.2 初识对象、类与实体
- 1.3 面向对象的软件开发
- 1.4 java语言的历史和特性
 - 1.4.1 java语言的历史
 - 1.4.2 java特性
- 1.5 java语言的应用
- 1.6 项目案例说明
- 小结

第2章 控制台程序设计

- 2.1 认识java程序及其运行
 - 2.1.1 什么是java程序
 - 2.1.2 java开发环境及工具
 - 2.1.3 计算机处理java程序的过程
- 2.2 任务：编写数字的显示程序
 - 2.2.1 任务描述及分析
 - 2.2.2 知识学习
 - 2.2.3 任务实施
- 2.3 任务：编写整数相加程序
 - 2.3.1 任务描述及分析
 - 2.3.2 知识学习
 - 2.3.3 任务实施
- 2.4 任务：编写多个整数相加程序
 - 2.4.1 任务描述及分析
 - 2.4.2 知识学习
 - 2.4.3 任务实施
- 2.5 拓展：抽象类和接口
- 小结
- 本章练习

第3章 程序界面设计

- 3.1 任务：设计产品信息录入界面
 - 3.1.1 任务描述及分析
 - 3.1.2 知识学习
 - 3.1.3 任务实施
- 3.2 拓展：swing高级组件应用
 - 3.2.1 用菜单组件显示下拉 / 弹出式菜单
 - 3.2.2 用树组件显示分级列表
 - 3.2.3 用表格组件显示数据记录
 - 3.2.4 用文件选择器选取文件
- 3.3 任务：合理优化产品信息录入界面
 - 3.3.1 任务描述及分析
 - 3.3.2 知识学习
 - 3.3.3 任务实施
- 3.4 任务：美化产品信息处理界面

<<项目驱动Java程序设计>>

3.4.1 任务描述及分析

3.4.2 知识学习

3.4.3 任务实施

3.5 拓展：利用applet加载图像和播放声音

3.5.1 applet运行机制

3.5.2 在applet中实现图像加载

3.5.3 在applet中实现音乐播放

小结

本章练习

第4章 用户请求响应

4.1 任务：验证所录产品信息的合法性

4.1.1 任务描述及分析

4.1.2 知识学习

4.1.3 任务实施

4.2 拓展：其他控件事件处理

4.2.1 文本框内容变化

4.2.2 表格模型变更

4.3 任务：验证所录产品信息的格式合法性

4.3.1 任务描述及分析

4.3.2 知识学习

4.3.3 任务实施

4.4 拓展：其他低级事件

4.4.1 焦点事件

4.4.2 窗体事件

小结

本章练习

第5章 程序异常处理

5.1 任务：处理产品信息录入程序运行的异常情况

5.1.1 任务描述及分析

5.1.2 知识学习

5.1.3 任务实施

5.2 任务：限定录入产品信息的库存数范围

5.2.1 任务描述及分析

5.2.2 知识学习

5.2.3 任务实施

小结

本章练习

第6章 程序数据输入 / 输出

6.1 任务：保存录入产品信息到指定的文件

6.1.1 任务描述及分析

6.1.2 知识学习

6.1.3 任务实施

6.2 拓展：输入 / 输出流

6.2.1 字节流读 / 写操作

6.2.2 字符流读 / 写操作

6.3 任务：查询所有产品的详细信息

6.3.1 任务描述及分析

<<项目驱动Java程序设计>>

6.3.2 知识学习

6.3.3 任务实施

6.4 任务：保存录入产品信息到指定数据库

6.4.1 任务描述及分析

6.4.2 知识学习

6.4.3 任务实施

6.5 拓展：泛型

6.5.1 数据类型转换

6.5.2 定义泛型类

6.5.3 泛型类的常规用法

小结

本章练习

第7章 多任务程序设计

7.1 任务：实现产品信息处理界面的动态显示

7.1.1 任务描述及分析

7.1.2 知识学习

7.1.3 任务实施

7.2 拓展：线程间通信

7.2.1 线程通信机制

7.2.2 vector类

7.2.3 线程间通信的实现

7.3 拓展：多线程在游戏中的应用

小结

本章练习

第8章 远程数据访问实现

8.1 任务：设计用户远程登录模块

8.1.1 任务描述及分析

8.1.2 知识学习

8.1.3 任务实施

8.2 任务：实现用户远程登录模块的服务器

8.2.1 任务描述及分析

8.2.2 知识学习

8.2.3 任务实施

8.3 任务：实现用户远程登录模块的客户端

8.3.1 任务描述及分析

8.3.2 知识学习

8.3.3 任务实施

8.4 拓展：数据报(udp)通信

小结

本章练习

参考文献

<<项目驱动Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>