

<<中文版AutoCAD 2011超级自学>>

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2011超级自学手册>>

13位ISBN编号：9787302252030

10位ISBN编号：7302252033

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：龙飞

页数：515

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书围绕中文版autocad

2011，通过335个实例演练 + 128个专家提醒 + 500多分钟视频演示 + 560多款素材效果奉献 + 800多款资源素材赠送 + 1900多张图片辅助说明，帮助用户在最短时间内从入门到精通软件，从新手成为设计高手。

本书共分为4大篇：新手入门篇 + 进阶提高篇 + 核心精通篇 + 综合实战篇。

本书共分为20章，主要内容包括autocad

2011快速上手，设置绘图基础工作环境，设置坐标系和视图显示，创建、管理与设置图层，创建常用二维图形，编辑常用二维图形，应用面域与图案填充，查询与管理外部参照，应用图块与设计中心，应用文字与表格对象，创建与设置尺寸标注，绘制常用三维图形，修改常用三维图形，后期处理三维模型，打印与输出图纸，机械模型设计，室内装潢设计，水电工程设计，景观规划设计与室外建筑设计等。

读者学习后可以融会贯通、举一反三，制作出更多更加精彩、完美的效果。

本书结构清晰、语言简洁，适合于autocad

2011的初、中级读者阅读，包括室内外建筑设计、机械类与相关专业人员等，同时也可以作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校相关专业的辅导教材。

超值赠送素材的索取方式如下（可任选其一）：

- 1、 网站直接下载：<http://u.115.com/file/bhqayex9#>（直接下载）
- 2、 与编辑直接联系，邮箱：ducqing@163.com
- 3、 与作者直接联系，邮箱：itsir@qq.com

书籍目录

part 1 新手入门篇

chapter 1 autocad 快速上手

1.1 autocad的应用

1.1.1 建筑装潢中的应用

1.1.2 在机械制图中的应用

1.1.3 在其他行业中的应用

1.2 安装、启动与退出autocad

1.2.1 安装autocad

1.2.2 启动autocad

1.2.3 退出autocad

1.3 了解autocad 新增功能

1.3.1 增加参数化图形

1.3.2 自由形式设计

1.3.3 增强材质浏览器

1.3.4 增强图案填充功能

1.3.5 增强透明度功能

1.3.6 增强夹点修改对象

1.4 体验autocad 全新界面

1.4.1 标题栏

1.4.2 快速访问工具栏

1.4.3 功能区

1.4.4 菜单浏览器

1.4.5 绘图区

1.4.6 命令行与文本窗口

1.4.7 状态栏

1.5 掌握文件的基本操作

1.5.1 创建图形文件

1.5.2 打开图形文件

1.5.3 保存图形文件

1.5.4 关闭图形文件

chapter 2 设置基础绘图工作环境

2.1 绘图前的基本设置

2.1.1 设置绘图比例

2.1.2 设置绘图界限

2.1.3 设置绘图单位

2.2 使用命令的技巧

2.2.1 使用鼠标执行命令

2.2.2 使用命令行执行命令

2.2.3 使用透明命令

2.2.4 使用扩展命令

2.2.5 使用系统变量

2.3 停止和退出命令的技巧

2.3.1 取消已执行的命令

2.3.2 退出正在执行的命令

2.3.3 重做已执行的命令

- 2.4 设置绘图辅助功能
  - 2.4.1 使用动态输入
  - 2.4.2 使用正交模式
  - 2.4.3 设置对象捕捉功能
  - 2.4.4 启用捕捉和栅格功能
  - 2.4.5 设置捕捉自功能
  - 2.4.6 设置极轴追踪
- 2.5 管理用户界面
  - 2.5.1 自定义用户界面
  - 2.5.2 自定义个性化工具栏
  - 2.5.3 保存工作空间
- 2.6 切换绘图空间
  - 2.6.1 切换模型空间与图纸空间
  - 2.6.2 创建新布局
  - 2.6.3 使用样板布局
- chapter 3 设置坐标系和视图显示
  - 3.1 设置坐标系和坐标
    - 3.1.1 世界坐标系
    - 3.1.2 创建用户坐标系
    - 3.1.3 绝对与相对坐标
    - 3.1.4 绝对极坐标
    - 3.1.5 相对极坐标
    - 3.1.6 控制坐标系图标显示
    - 3.1.7 控制坐标显示
    - 3.1.8 使用正交ucs
  - 3.2 缩放与平移显示视图
    - 3.2.1 实时平移视图
    - 3.2.2 定点平移视图
    - 3.2.3 窗口缩放视图
    - 3.2.4 实时缩放视图
    - 3.2.5 圆心缩放视图
    - 3.2.6 比例缩放视图
    - 3.2.7 范围缩放视图
  - 3.3 鸟瞰视图显示图形
    - 3.3.1 启用与关闭鸟瞰视图
    - 3.3.2 使用鸟瞰视图平移图形
    - 3.3.3 使用鸟瞰视图缩放图形
  - 3.4 使用视口与视图
    - 3.4.1 新建平铺视口
    - 3.4.2 合并平铺视口
    - 3.4.3 保存命名视图
    - 3.4.4 删除命名视图
    - 3.4.5 恢复命名视图
  - 3.5 重画与重生成图形
    - 3.5.1 重画图形
    - 3.5.2 重生成图形
- chapter 4 创建、管理与设置图层

- 4.1 创建与设置图层
  - 4.1.1 图层的概念
  - 4.1.2 创建并重命名图层
  - 4.1.3 设置图层颜色与线宽
  - 4.1.4 设置图层线型样式和比例
- 4.2 控制图层显示状态
  - 4.2.1 关闭与显示图层
  - 4.2.2 冻结与解冻图层
  - 4.2.3 锁定与解锁图层
  - 4.2.4 隔离与取消隔离图层
- 4.3 修改图层
  - 4.3.1 删除图层
  - 4.3.2 转换图层
  - 4.3.3 漫游图层
  - 4.3.4 匹配图层
  - 4.3.5 改变对象所在图层
- 4.4 设置图层状态
  - 4.4.1 保存图层状态
  - 4.4.2 恢复图层状态

part 2 进阶提高篇

chapter 5 创建常用二维图形

- 5.1 创建点对象
  - 5.1.1 创建多点
  - 5.1.2 创建定数等分点
  - 5.1.3 创建定距等分点
- 5.2 创建圆型对象
  - 5.2.1 创建圆
  - 5.2.2 创建圆弧
  - 5.2.3 创建椭圆
  - 5.2.4 创建圆环
- 5.3 创建线型对象
  - 5.3.1 创建射线
  - 5.3.2 创建构造线
  - 5.3.3 创建直线
  - 5.3.4 创建矩形
  - 5.3.5 创建正多边形
- 5.4 创建多线和多段线
  - 5.4.1 创建多线样式
  - 5.4.2 创建多线
  - 5.4.3 删除多线顶点
  - 5.4.4 多段线概念
  - 5.4.5 创建多段线
  - 5.4.6 编辑多段线
- 5.5 创建与编辑样条曲线
  - 5.5.1 样条曲线概念
  - 5.5.2 创建样条曲线
  - 5.5.3 编辑样条曲线

- 5.6 徒手绘图
  - 5.6.1 徒手绘图
  - 5.6.2 创建修订云线
  - 5.6.3 创建区域覆盖对象
- chapter 6 编辑常用二维图形
  - 6.1 选择对象
    - 6.1.1 选择图形对象的方式
    - 6.1.2 快速选择对象
    - 6.1.3 过滤选择对象
  - 6.2 编组对象
    - 6.2.1 创建编组对象
    - 6.2.2 编辑编组对象
  - 6.3 移动对象
    - 6.3.1 通过两点移动对象
    - 6.3.2 通过位移移动对象
    - 6.3.3 通过拉伸移动对象
  - 6.4 复制对象
    - 6.4.1 复制对象
    - 6.4.2 镜像对象
    - 6.4.3 偏移对象
    - 6.4.4 矩形阵列对象
    - 6.4.5 环形阵列对象
  - 6.5 使用夹点编辑对象
    - 6.5.1 拉伸图形对象
    - 6.5.2 移动图形对象
    - 6.5.3 旋转图形对象
    - 6.5.4 缩放图形对象
    - 6.5.5 镜像图形对象
  - 6.6 修改图形对象
    - 6.6.1 延伸对象
    - 6.6.2 拉长对象
    - 6.6.3 拉伸对象
    - 6.6.4 修剪对象
    - 6.6.5 缩放对象
  - 6.7 编辑图形对象
    - 6.7.1 旋转对象
    - 6.7.2 对齐对象
    - 6.7.3 删除对象
    - 6.7.4 分解对象
    - 6.7.5 打断对象
    - 6.7.6 合并对象
    - 6.7.7 倒角对象
    - 6.7.8 圆角对象
- chapter 7 应用面域与图案填充
  - 7.1 创建面域
    - 7.1.1 使用“面域”命令创建面域
    - 7.1.2 使用“边界”命令创建面域

- 7.2 布尔运算面域
  - 7.2.1 并集运算面域
  - 7.2.2 差集运算面域
  - 7.2.3 交集运算面域
  - 7.2.4 提取面域数据
- 7.3 创建图案填充
  - 7.3.1 创建图案填充
  - 7.3.2 使用孤岛填充
  - 7.3.3 使用渐变色填充
- 7.4 编辑图案特性
  - 7.4.1 设置图案比例
  - 7.4.2 设置图案样例
  - 7.4.3 设置图案角度
  - 7.4.4 修剪图案填充
  - 7.4.5 分解图案填充
- 7.5 设置填充对象可见性
  - 7.5.1 使用fill命令变量控制填充
  - 7.5.2 使用图层控制填充
- chapter 8 查询与管理外部参照
  - 8.1 查询时间信息和对象状态
    - 8.1.1 查询时间
    - 8.1.2 查询对象状态
  - 8.2 查询对象其他信息
    - 8.2.1 查询点坐标
    - 8.2.2 查询质量特性
    - 8.2.3 查询面积与周长
    - 8.2.4 查询系统变量
  - 8.3 使用cal命令计算值和点
    - 8.3.1 使用cal作为桌面计算器
    - 8.3.2 使用cal作为点、矢量计算器
    - 8.3.3 在cal命令中使用捕捉模式
  - 8.4 使用外部参照
    - 8.4.1 外部参照与块的区别
    - 8.4.2 附着dwg参照
    - 8.4.3 附着图像参照
    - 8.4.4 附着dwf参考底图
    - 8.4.5 附着dgn文件
    - 8.4.6 附着pdf文件
  - 8.5 管理外部参照
    - 8.5.1 编辑外部参照
    - 8.5.2 剪裁外部参照
    - 8.5.3 拆离外部参照
    - 8.5.4 卸载外部参照
    - 8.5.5 重载外部参照
    - 8.5.6 绑定外部参照
- chapter 9 应用图块与设计中心
  - 9.1 创建与编辑图块

- 9.1.1 图块的特点
- 9.1.2 创建内部图块
- 9.1.3 创建外部图块
- 9.1.4 插入图块
- 9.1.5 分解图块
- 9.1.6 重定义图块
- 9.2 创建与编辑属性块
  - 9.2.1 创建块属性
  - 9.2.2 插入带有属性的块
  - 9.2.3 编辑块属性
  - 9.2.4 提取数据信息
- 9.3 创建动态图块
  - 9.3.1 动态块的概念
  - 9.3.2 创建动态块
- 9.4 使用autocad设计中心
  - 9.4.1 打开“设计中心”面板
  - 9.4.2 autocad设计中心的功能
  - 9.4.3 插入设计中心内容
  - 9.4.4 将图形加载到设计中心
  - 9.4.5 查找对象
- 9.5 使用cad标准
  - 9.5.1 创建cad标准文件
  - 9.5.2 配置cad标准文件
  - 9.5.3 使用cad标准文件检查图形
- chapter 10 应用文字与表格对象
  - 10.1 创建与设置文字样式
    - 10.1.1 创建与重命名文字样式
    - 10.1.2 设置文字字体
    - 10.1.3 设置文字效果
  - 10.2 创建与编辑单行文字
    - 10.2.1 创建单行文字
    - 10.2.2 输入特殊字符
    - 10.2.3 编辑单行文字内容
    - 10.2.4 编辑单行文字缩放比例
    - 10.2.5 编辑单行文字对正方式
  - 10.3 创建与编辑多行文字
    - 10.3.1 创建多行文字
    - 10.3.2 创建堆叠文字
    - 10.3.3 编辑多行文字
    - 10.3.4 对正多行文字
    - 10.3.5 控制文本显示
  - 10.4 创建表格样式与表格
    - 10.4.1 创建表格样式
    - 10.4.2 创建表格
    - 10.4.3 输入数据
  - 10.5 编辑表格
    - 10.5.1 调整行高和列宽



<<中文版AutoCAD 2011超级自学>>

10.5.2 添加行和列

10.5.3 合并单元格

10.5.4 删除行和列

10.5.5 设置表格

chapter 11 创建与设置尺寸标注

11.1 创建与管理标注样式

11.1.1 尺寸标注基础

11.1.2 创建标注样式

11.1.3 设置标注样式

11.1.4 替代标注样式

11.2 创建长度型尺寸标注

11.2.1 创建线性尺寸标注

11.2.2 创建对齐尺寸标注

11.2.3 创建基线尺寸标注

11.2.4 创建连续尺寸标注

11.3 创建圆弧型尺寸标注

11.3.1 创建弧长尺寸标注

11.3.2 创建半径尺寸标注

11.3.3 创建直径尺寸标注

11.3.4 创建折弯尺寸标注

11.3.5 创建角度尺寸标注

11.3.6 创建圆心标记标注

11.4 创建其他类型尺寸标注

11.4.1 创建快速尺寸标注

11.4.2 创建引线尺寸标注

11.4.3 创建坐标尺寸标注

11.4.4 创建垂直尺寸标注

11.4.5 创建形位公差尺寸标注

11.4.6 创建折弯线性尺寸标注

11.5 编辑尺寸标注

11.5.1 编辑标注文字

11.5.2 编辑标注文字位置

11.5.3 编辑标注文字内容

11.6 管理尺寸标注

11.6.1 重新关联标注

11.6.2 调整标注间距

part 3 核心精通篇

chapter 12 绘制常用三维图形

12.1 创建三维坐标系

12.1.1 创建世界坐标系

12.1.2 创建圆柱坐标系

12.1.3 创建球面坐标系

12.2 观察三维图形

12.2.1 动态观察

12.2.2 使用相机观察

12.2.3 漫游观察

12.2.4 飞行观察

- 12.3 设置模型显示
  - 12.3.1 消隐图形
  - 12.3.2 应用视觉样式
- 12.4 创建三维实体
  - 12.4.1 创建楔体
  - 12.4.2 创建球体
  - 12.4.3 创建长方体
  - 12.4.4 创建圆柱体
  - 12.4.5 创建多段体
  - 12.4.6 创建圆锥体
- 12.5 创建三维网格
  - 12.5.1 创建直纹网格
  - 12.5.2 创建旋转网格
  - 12.5.3 创建平移网格
  - 12.5.4 创建边界网格
- 12.6 通过二维对象创建实体
  - 12.6.1 创建拉伸实体
  - 12.6.2 创建旋转实体
  - 12.6.3 创建扫掠实体
  - 12.6.4 创建放样实体
- chapter 13 修改常用三维图形
  - 13.1 编辑三维实体对象
    - 13.1.1 移动三维实体
    - 13.1.2 旋转三维实体
    - 13.1.3 镜像三维实体
    - 13.1.4 阵列三维实体
    - 13.1.5 对齐三维实体
    - 13.1.6 剖切三维实体
    - 13.1.7 加厚三维实体
    - 13.1.8 分解三维实体
  - 13.2 编辑实体边和面对象
    - 13.2.1 压印实体边
    - 13.2.2 圆角实体边
    - 13.2.3 倒角实体边
    - 13.2.4 着色实体边
    - 13.2.5 复制实体边
    - 13.2.6 拉伸实体面
    - 13.2.7 移动实体面
    - 13.2.8 旋转实体面
    - 13.2.9 删除实体面
    - 13.2.10 倾斜实体面
  - 13.3 布尔运算实体对象
    - 13.3.1 并集运算
    - 13.3.2 差集运算
    - 13.3.3 交集运算
  - 13.4 互换曲面和实体
    - 13.4.1 曲面转换为实体

- 13.4.2 实体转换为曲面
- chapter 14 后期处理三维模型
  - 14.1 设置模型光源
    - 14.1.1 创建光源
    - 14.1.2 查看光源列表
    - 14.1.3 控制光线轮廓显示
    - 14.1.4 设置阳光特性
    - 14.1.5 设置地理位置
    - 14.1.6 启用阳光状态
  - 14.2 设置模型材质
    - 14.2.1 创建材质
    - 14.2.2 复制材质
    - 14.2.3 删除材质
  - 14.3 设置三维贴图
    - 14.3.1 设置漫射贴图
    - 14.3.2 设置反射贴图
    - 14.3.3 设置不透明贴图
    - 14.3.4 调整对象和面上的贴图
  - 14.4 渲染三维图形
    - 14.4.1 设置渲染环境
    - 14.4.2 设置高级渲染
    - 14.4.3 渲染并保存图形
- chapter 15 打印与输出图纸
  - 15.1 图形的输入、输出
    - 15.1.1 导入图形
    - 15.1.2 输出dxf文件
    - 15.1.3 输出dwf文件
  - 15.2 图纸的打印
    - 15.2.1 设置打印设备
    - 15.2.2 设置图纸尺寸
    - 15.2.3 设置区域和方向
    - 15.2.4 设置打印比例
    - 15.2.5 预览打印效果
  - 15.3 布局空间的打印
    - 15.3.1 在图纸空间打印
    - 15.3.2 创建颜色打印样式表
    - 15.3.3 相对图纸空间比例缩放视图
    - 15.3.4 在浮动视口中旋转视图
  - 15.4 发布图形
    - 15.4.1 电子打印图形
    - 15.4.2 电子发布
    - 15.4.3 三维dwf发布
    - 15.4.4 电子传递
- part 4 综合实战篇
  - chapter 16 综合实例：机械模型设计
    - 16.1 肥皂盒
      - 16.1.1 创建肥皂盒

- 16.1.2 渲染肥皂盒
- 16.2 水桶
  - 16.2.1 创建水桶
  - 16.2.2 渲染水桶
- 16.3 方墩
  - 16.3.1 创建方墩
  - 16.3.2 渲染方墩
- 16.4 带轮
  - 16.4.1 创建带轮
  - 16.4.2 渲染带轮
- chapter 17 综合实例：室内装潢设计
  - 17.1 卧室立面图
    - 17.1.1 创建卧室轮廓
    - 17.1.2 创建填充和图块
    - 17.1.3 完善卧室立面图
  - 17.2 户型平面图
    - 17.2.1 创建户型图轴线
    - 17.2.2 创建户型图墙体
    - 17.2.3 创建户型图门窗
    - 17.2.4 完善户型平面图
  - 17.3 酒吧平面图
    - 17.3.1 创建墙体结构
    - 17.3.2 创建门对象
    - 17.3.3 调用图块素材
    - 17.3.4 完善酒吧平面图
  - 17.4 办公室透视图
    - 17.4.1 创建办公室墙线
    - 17.4.2 创建天棚和窗台
    - 17.4.3 创建办公桌用品
    - 17.4.4 完善办公室透视图
- chapter 18 综合实例：水电工程设计
  - 18.1 插座布置图
    - 18.1.1 创建插座
    - 18.1.2 布置插座图形
    - 18.1.3 完善插座布置图
  - 18.2 开关布置图
    - 18.2.1 创建开关
    - 18.2.2 布置开关图形
    - 18.2.3 完善开关布置图
  - 18.3 别墅灯具布置图
    - 18.3.1 创建灯具
    - 18.3.2 布置灯具图形
    - 18.3.3 完善灯具布置图
  - 18.4 水疗池给水图
    - 18.4.1 创建水疗池管路
    - 18.4.2 创建水疗池设施
    - 18.4.3 完善水疗池给水图

chapter 19 综合实例：景观规划设计

19.1 道路平面图

19.1.1 创建道路红线

19.1.2 创建道路轮廓

19.1.3 完善道路平面图

19.2 小区规划图

19.2.1 创建小区主体轮廓

19.2.2 调入建筑物图块

19.2.3 完善小区规划图

19.3 园林规划图

19.3.1 创建园林轮廓

19.3.2 布置园林规划图

19.3.3 完善园林规划图

19.4 建筑景观图

19.4.1 创建道路轴线

19.4.2 创建景观道路

19.4.3 布置景观建筑

19.4.4 完善建筑景观图

chapter 20 综合实例：室外建筑设计

20.1 办公楼立面图

20.1.1 创建办公楼墙体

20.1.2 创建办公楼屋顶

20.1.3 创建办公楼门窗

20.1.4 完善办公楼立面图

20.2 别墅立面图

20.2.1 创建别墅墙体

20.2.2 创建别墅屋顶

20.2.3 创建别墅门窗

20.2.4 完善别墅立面图

20.3 住宅楼侧面图

20.3.1 创建住宅楼墙体

20.3.2 创建住宅楼屋顶

20.3.3 创建住宅楼窗户

20.3.4 完善住宅楼侧面图

20.4 体育馆立面图

20.4.1 创建体育馆墙体

20.4.2 创建体育馆窗户

20.4.3 完善体育馆立面图

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>