

<<C程序设计教程与实验>>

图书基本信息

书名：<<C程序设计教程与实验>>

13位ISBN编号：9787302253587

10位ISBN编号：7302253587

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：吉顺如 编

页数：325

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C程序设计教程与实验>>

内容概要

《c程序设计教程与实验》在内容编排上力求重点突出、难点分散，在语言描述上注重概念清晰、通俗易懂，并通过大量的例题分析将理论知识与实践相结合，以期逐步提高学生编写程序的能力。

《c程序设计教程与实验》共分12章，内容包括c语言的基本结构、数据类型及其运算符和表达式、c程序的3种控制结构、数组、函数、指针、结构体与共用体、文件。

尤其在第11章通过一款智能充电机的编程实例，介绍了c语言在单片机编程中的具体应用。

《c程序设计教程与实验》每章均配有精心设计的难易适当的习题供学生课后练习，上机实验题包括改错题、程序填空题及编程题，可以让学生在反复实践中提高设计程序和调试程序的能力。

《c程序设计教程与实验》可作为高等院校理工科各专业“高级语言程序设计”课程的教材，也可供对程序设计有兴趣的读者参考。

<<C程序设计教程与实验>>

书籍目录

第1章 c语言程序设计概述

- 1.1 c程序简介
- 1.2 c程序的结构
- 1.3 c语言的特点
- 1.4 c程序的书写格式
- 1.5 c程序的开发过程及vc++6.0集成开发环境
 - 1.5.1 c程序的开发过程
 - 1.5.2 vc++6.0集成开发环境
- 1.6 习题

第2章 数据类型、运算符和表达式

- 2.1 关键字与标识符
- 2.2 常量与变量
 - 2.2.1 常量
 - 2.2.2 变量
- 2.3 基本数据类型
 - 2.3.1 整型数据
 - 2.3.2 实型数据
 - 2.3.3 字符型数据
- 2.4 运算符和表达式
 - 2.4.1 算术运算符和算术运算表达式
 - 2.4.2 赋值运算符和赋值表达式
 - 2.4.3 逗号运算符和逗号表达式
 - 2.4.4 强制类型转换运算符
 - 2.4.5 sizeof运算符
 - 2.4.6 不同数据类型的数据间的混合运算
- 2.5 自增、自减运算
- 2.6 位运算
- 2.7 应用举例
- 2.8 习题

第3章 顺序结构程序设计

- 3.1 算法简介
 - 3.1.1 算法的概念
 - 3.1.2 算法的特性
 - 3.1.3 算法的表示
- 3.2 基本语句
 - 3.2.1 程序的结构
 - 3.2.2 c语言的基本语句
 - 3.2.3 赋值语句
- 3.3 预处理命令
 - 3.3.1 不带参数的宏定义
 - 3.3.2 带参数的宏定义
 - 3.3.3 文件包含
 - 3.3.4 条件编译
- 3.4 输入 / 输出
 - 3.4.1 格式输入 / 输出函数

<<C程序设计教程与实验>>

3.4.2 字符输入 / 输出函数

3.5 应用举例

3.6 习题

第4章 选择结构程序设计

4.1 关系运算符和关系运算表达式

4.2 逻辑运算符和逻辑运算表达式

4.3 选择结构控制语句

4.3.1 if语句

4.3.2 switch语句

4.4 条件运算符

4.5 应用举例

4.6 习题

第5章 循环结构程序设计

5.1 循环结构的控制语句

5.1.1 while循环语句

5.1.2 do...while循环语句

5.1.3 for循环语句

5.2 循环的嵌套

5.3 break语句和continue语句

5.3.1 break语句

5.3.2 continue语句

5.4 应用举例

5.5 习题

第6章 数组

6.1 一维数组

6.1.1 一维数组的定义和引用

6.1.2 一维数组的初始化

6.1.3 一维数组的应用举例

6.2 二维数组

6.2.1 二维数组的定义和引用

6.2.2 二维数组的初始化

6.2.3 二维数组的应用举例

6.3 字符数组

6.3.1 字符数组的定义和引用

6.3.2 字符数组的初始化

6.3.3 字符串

6.3.4 常用的字符串处理函数

6.4 应用举例

6.5 习题

第7章 函数

7.1 函数的概念

7.1.1 函数的分类

7.1.2 函数的定义

7.2 函数的调用

7.2.1 函数调用的一般形式

7.2.2 函数的参数和返回值

7.2.3 函数声明

<<C程序设计教程与实验>>

- 7.2.4 函数的嵌套调用
- 7.2.5 函数的递归调用
- 7.3 数组作为函数参数
- 7.4 变量的作用域和存储类别
 - 7.4.1 变量的作用域
 - 7.4.2 变量的存储类别
- 7.5 内部函数和外部函数
 - 7.5.1 内部函数(静态函数)
 - 7.5.2 外部函数
- 7.6 应用举例
- 7.7 习题
- 第8章 指针
 - 8.1 指针概述
 - 8.1.1 指针的概念
 - 8.1.2 指针变量的定义
 - 8.1.3 指针变量的引用
 - 8.2 指针与数组
 - 8.2.1 通过指针引用数组元素
 - 8.2.2 指针与数组名
 - 8.3 指针与字符串
 - 8.4 指针与函数
 - 8.4.1 指针作为函数参数
 - 8.4.2 返回指针值的函数
 - 8.4.3 指向函数的指针
 - 8.5 多级指针
 - 8.5.1 指向指针的指针
 - 8.5.2 指针数组
 - 8.5.3 指向多维数组行的指针
 - 8.6 应用举例
 - 8.7 指针小结
 - 8.8 习题
- 第9章 结构体与共用体
 - 9.1 结构体概述
 - 9.1.1 结构体变量的定义和初始化
 - 9.1.2 结构体成员的引用
 - 9.2 结构体数组
 - 9.3 指向结构体的指针
 - 9.4 结构体与函数
 - 9.5 链表
 - 9.5.1 动态内存管理
 - 9.5.2 链表概述
 - 9.5.3 链表的相关操作
 - 9.6 共用体概述
 - 9.6.1 共用体变量的定义和初始化
 - 9.6.2 共用体变量的引用
 - 9.7 类型定义符typedef
 - 9.8 应用举例

<<C程序设计教程与实验>>

9.9 习题

第10章 文件

10.1 文件概述

10.2 常用文件操作函数

10.2.1 文件的打开与关闭

10.2.2 文件的读 / 写

10.2.3 文件的定位

10.2.4 文件读 / 写中的检测

10.3 应用举例

10.4 习题

第11章 单片机c语言编程实例

11.1 功能要求

11.2 硬件线路

11.3 编程分解

11.3.1 充电控制

11.3.2 时钟中断

11.3.3 端口操作

11.4 单片机c语言编程小结

11.5 智能充电机完整源代码

第12章 实验

实验1 熟悉vc++6.0环境及运行c程序

实验2 数据类型、运算符和表达式

实验3 顺序结构程序设计

实验4 选择结构程序设计

实验5 循环结构程序设计

实验6 数组程序设计

实验7 函数程序设计

实验8 指针程序设计

实验9 结构体与链表程序设计

实验10 文件程序设计

附录

附录a 常用字符与asch代码对照表

附录b c语言的关键字

附录c 运算符和结合性

附录d c库函数

附录e c程序中常见错误分析

参考文献

<<C程序设计教程与实验>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>