

<<Java程序设计之实验及课程设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计之实验及课程设计教程>>

13位ISBN编号：9787302254119

10位ISBN编号：7302254117

出版时间：2011-7

出版时间：清华大学

作者：李芝兴

页数：206

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《Java程序设计之实验及课程设计教程》是《Java程序设计之网络编程（第2版）》（李芝兴、杨瑞龙主编，清华大学出版社2009年出版）的配套习题解答与实验指导用书，同时也是“Java课程设计”的指导用书。

全书分为5部分：第1部分是Java语言集成环境介绍，包括实验教学大纲和课程设计教学大纲；第2部分是配套主教材课后的部分习题解答；第3部分是Java课程设计的实验指导；第4部分是两个桌面应用案例；第5部分是一个关于Web的案例。这些内容对于巩固和深入理解教材的内容，提高独立思考、独立分析问题的能力，是十分有益的。

《Java程序设计之实验及课程设计教程》系统独立，可以作为教材的配套实验教材，也可作为各类高等院校、高职高专计算机类专业和各种培训班的辅助教材，还可供广大科技人员和Java技术爱好者参考。

书籍目录

第1章 Java开发环境及实验要求

- 1.1 Java运行环境与开发环境
- 1.2 JDK开发工具
- 1.3 Eclipse平台
- 1.4 实验教学大纲
- 1.5 课程设计教学大纲

第2章 上机实验分析及参考答案

- 2.1 Java程序基础实验
- 2.2 面向对象程序设计基础
 - 2.2.1 实验目的
 - 2.2.2 实验要求
 - 2.2.3 实验过程、步骤及原始记录(算法、源程序、测试结果、分析等)
- 2.3 掌握继承、接口、内部类和包
 - 2.3.1 实验目的
 - 2.3.2 实验要求
 - 2.3.3 实验过程、步骤及原始记录(算法、源程序、测试结果、分析等)
- 2.4 熟练掌握字符串处理技术
 - 2.4.1 实验目的
 - 2.4.2 实验要求
 - 2.4.3 实验过程、步骤及原始记录(算法、源程序、测试结果、分析等)
- 2.5 掌握日期处理技术
 - 2.5.1 实验目的
 - 2.5.2 实验要求
 - 2.5.3 实验过程、步骤及原始记录(算法、源程序、测试结果、分析等)
 - 2.5.4 结论及提高
- 2.6 掌握线程编程技术
 - 2.6.1 实验目的
 - 2.6.2 实验要求
 - 2.6.3 实验过程、步骤及原始记录(算法、源程序、测试结果、分析等)
 - 2.6.4 实验结论和分析
- 2.7 掌握GUI编程技术
 - 2.7.1 实验目的
 - 2.7.2 实验要求
 - 2.7.3 实验过程、步骤及原始记录(算法、源程序、测试结果、分析等)
 - 2.7.4 实验结论和分析
- 2.8 掌握简单的网络通信技术
 - 2.8.1 实验目的
 - 2.8.2 实验要求
 - 2.8.3 实验过程、步骤及原始记录(算法、源程序、测试结果、分析等)
 - 2.8.4 实验分析

第3章 课程设计项目分析及参考答案

- 3.1 课程设计的目的和任务
- 3.2 项目1：网络斗地主
 - 3.2.1 项目内容
 - 3.2.2 程序结构

- 3.2.3 出牌规则
- 3.2.4 游戏界面
- 3.2.5 网络通信
- 3.3 项目2：坦克大战
 - 3.3.1 项目内容
 - 3.3.2 程序结构
 - 3.3.3 游戏实体的表示
 - 3.3.4 游戏界面的绘制
 - 3.3.5 己方坦克的控制
 - 3.3.6 敌方坦克和子弹的控制
- 3.4 项目3：连连看
 - 3.4.1 项目内容
 - 3.4.2 程序结构
 - 3.4.3 游戏区域的绘制
 - 3.4.4 标记图片和图片消除
- 3.5 项目4：C/S模式的图书馆管理系统
 - 3.5.1 项目内容
 - 3.5.2 程序结构
 - 3.5.3 数据库的基本操作
 - 3.5.4 登录功能
 - 3.5.5 程序主窗口
 - 3.5.6 图书检索
 - 3.5.7 添加图书
 - 3.5.8 修改图书信息
 - 3.5.9 删除图书
 - 3.5.10 修改密码
- 3.6 项目5：网络五子棋
 - 3.6.1 项目内容
 - 3.6.2 程序结构
 - 3.6.3 五子棋游戏规则
 - 3.6.4 界面绘制
 - 3.6.5 网络功能的实现
- 3.7 项目6：电子八音盒
 - 3.7.1 项目内容
 - 3.7.2 程序结构
 - 3.7.3 音乐播放列表
 - 3.7.4 程序界面
 - 3.7.5 添加音乐
 - 3.7.6 播放音乐
 - 3.7.7 暂停和继续音乐播放
 - 3.7.8 删除音乐
- 3.8 项目7：C/S模式的网络暗棋
 - 3.8.1 项目内容
 - 3.8.2 程序结构
 - 3.8.3 网络连接
 - 3.8.4 棋子和棋盘
 - 3.8.5 游戏界面

- 3.8.6 建立网络连接功能
- 3.8.7 走子功能
- 3.8.8 认输与求和功能
- 3.9 项目8：在线电子相册
 - 3.9.1 项目内容
 - 3.9.2 程序结构
 - 3.9.3 数据操作
 - 3.9.4 Servlet和Filter
 - 3.9.5 页面功能
- 3.10 项目9：网络白板
 - 3.10.1 项目简介
 - 3.10.2 程序结构
 - 3.10.3 网络通信
 - 3.10.4 界面功能
- 第4章 Java应用案例分析
 - 4.1 MP3在线搜索下载程序
 - 4.1.1 目的和意义
 - 4.1.2 主要界面
 - 4.1.3 主要功能
 - 4.1.4 主要操作流程
 - 4.1.5 安装运行
 - 4.1.6 程序分析
 - 4.1.7 总结
 - 4.2 十字路口交通简单模拟程序
 - 4.2.1 目的和意义
 - 4.2.2 主要界面
 - 4.2.3 主要功能
 - 4.2.4 主要操作流程
 - 4.2.5 程序分析
 - 4.2.6 总结
- 第5章 实验教学管理系统案例
 - 5.1 开发环境
 - 5.1.1 基本配置
 - 5.1.2 运行网上源代码附件中的实例
 - 5.2 系统需求
 - 5.3 系统功能描述
 - 5.3.1 学生模块的功能
 - 5.3.2 教师模块的功能
 - 5.3.3 管理员模块的功能
 - 5.4 系统设计
 - 5.5 系统框架搭建
 - 5.5.1 编写Hibernate配置文件
 - 5.5.2 编写POJO文件
 - 5.5.3 用户登录及验证技术
 - 5.5.4 学生模块
 - 5.5.5 教师模块
 - 5.5.6 管理员模块

附录 源代码资源使用说明

编辑推荐

教学目标明确，注重理论与实践的结合。
教学方法灵活，培养学生自主学习的能力。
教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用。
教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

《21世纪高等学校计算机基础实用规划教材：Java程序设计之实验及课程设计教程》是《Java程序设计之网络编程（第2版）》的配套实验教材，主教材市场反映良好，曾荣获“第八届全国高校出版社优秀畅销书”奖。

读者可以访问清华大学出版社网站或重庆大学计算机学院网站“Java程序设计”栏目，免费下载《21世纪高等学校计算机基础实用规划教材：Java程序设计之实验及课程设计教程》配套的课件、课程大纲、模拟试卷等相关资源。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>