第一图书网, tushu007.com

<<ZBrush 4.0高手成长之路>>

图书基本信息

书名：<<ZBrush 4.0高手成长之路>>

13位ISBN编号：9787302255666

10位ISBN编号：7302255660

出版时间：2011-8

出版时间：清华大学出版社

作者：蓝冰工作室

页数：399

字数：742000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书定位于模型的雕刻方法，内容涵盖三维游戏中的怪物角色模型，逼真的人体模型、工业设计模型等，易于操作的教程帮助您进一步加深对概念的理解，您会惊讶于自己日益提高的技能，并不断创作出细节丰富、极其逼真的雕刻作品。
从创建插图到数字粘土雕刻，一旦掌握了zbrush中的强大工具，就能够创作出绝妙的图像和可在其他动画应用程序中使用的3d模型。

本书提供的dvd光盘包含书中案例模型，贴图文件，书中案例的视频教学文件，以方便读者学习。
本书图文并茂，指导性强，是雕刻家，造型师和艺术家们的必备手册，也是初学者的入门参考书，还可以作为各大中专院校及相关社会类培训班的教学用书。

书籍目录

第1章 进入zbrush的艺术殿堂
第2章 zbrush 4.0软件入门
第3章 zbrush 4.0常用菜单
第4章 z球
第5章 细书雕刻实例——刺蛇细节深入
第6章 模型的拓扑结构
第7章 少女头像制作
第8章 材质渲染
第9章 写实角色贴图制作
第10章 新功能shadow box
第11章 zbrush插件
第12章 zbrush和maya的应用实例
第13章 创建山林
第14章 制作破碎效果
第15章 制作巨龙
附录a
附录b

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

《ZBrush 4.0高手成长之路》：完整案例包括：刺蛇、少女头像、写实角色贴图、坦克、山体、破碎效果、巨龙等。
软件功能涵盖：ZBrush基础、常用菜单、Z球、拓扑结构、细节雕刻、ZBrush雕刻、纹理材质、材质渲染、顶点绘图、Clip剪切工具、Shadow Box、常用插件、ZBrush与Maya配合等。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com