第一图书网, tushu007.com

<<Maya 2011从新手到高手>>

图书基本信息

书名：<<Maya 2011从新手到高手>>

13位ISBN编号：9787302255871

10位ISBN编号：7302255873

出版时间：2011-11

出版时间：清华大学出版社

作者：韩翠英　等编著

页数：483

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Maya 2011从新手到高手>>

内容概要

《maya 2011从新手到高手》结合实战案例，详细介绍了maya从建模到动画输出的各种技术，帮助读者快速掌握maya的建模、灯光材质、渲染、动画、特效等核心功能。
全书共分14章，内容涉及多边形基础和高级建模、nurds基础和高级建模、灯光的艺术、材质和纹理贴图、基础动画开发、变形技术、常见动画表现、粒子动力学动画、流体和笔触特效制作等内容。
最后一章介绍了综合性的案例，对本书内容进行了总结。
配书光盘提供了书中实例的素材文件和配音语音教学视频。

《maya 2011从新手到高手》全彩印刷，实例丰富、图文并茂，适用于三维造型、动画设计、影视栏目包装和广告创意等初中级读者使用，也可以作为高校电脑美术、影视动画等相关专业及社会培训班的教材。

第一图书网, tushu007.com

<<Maya 2011从新手到高手>>

书籍目录

01 走进maya 2011
1.1 maya 2011简介
1.2 maya 2011新增功能简介
1.3 maya应用领域
1.4 maya 2011环境
1.5 设置视图布局
1.6 操作大纲列表
1.7 定义快捷键
02 maya基础操作
2.1 创建项目和物体
2.2 视图操作技巧
2.3 学会选择物体
2.4 操作物体的方法
2.5 物体的组件
2.6 查看物体的属性
2.7 关于图层的操作
2.8 几种常见的复制物体方法
2.9 对齐与捕捉
2.10 添加背景素材
03 多边形基础建模
3.1 多边形建模
3.2 多边形组元
3.3 18种多边形工具
3.4 精装图书
3.5 璀璨水晶
3.6 无极魔剑
3.7 游戏场景
3.8 大峡谷
3.9 高手答疑
04 多边形高级建模
4.1 多边形建模的基本原则
4.2 15种高级多边形工具
4.3 时尚手表
4.4 玩转手机
4.5 高手答疑
05 nurbs曲线和曲面
5.1 nurbs曲线和曲面
5.2 19种nurbs工具
5.3 水墨画：虾戏图
5.4 时尚工艺品
5.5 魔水：健力宝
5.6 电视台logo
5.7 高手答疑
06 nurbs曲面高级建模
6.1 nurbs高级建模概述

第一图书网, tushu007.com

6.2 7种nurbs高级工具
6.3 茶具
6.4 精致的打火机
6.5 综合练习：欧式电话
6.6 高手答疑
07 灯光的艺术
7.1 灯光的概述
7.2 常用的灯光
7.3 light fog
7.4 light linking
7.5 light effects
7.6 室外夜景表现：路灯
7.7 灯光雾特效：紧急行动
7.8 辉光特效：阳光家园
7.9 高手答疑
08 材质与纹理贴图
8.1 材质的概述
8.2 纹理贴图的概述
8.3 材质属性
8.4 纹理节点
8.5 mental ray节点
8.6 瓷器质感表现：茶具
8.7 金属质感表现：宝马
8.8 制作写实的眼睛
8.9 高手答疑
09 基础动画
9.1 动画的基本认识
9.2 基础动画知识要点
9.3 关键帧动画：开启百宝箱
9.4 动画曲线：可乐瓶子
9.5 驱动关键帧：折扇
9.6 高手答疑
10 变形动画
10.1 变形技术基本概述
10.2 19种变形工具
10.3 5种编辑变形工具
10.4 表情动画：战神之怒
10.5 融合变形：面部表情
10.6 晶格变形：魔法葫芦
10.7 抖动变形：淘气猫
10.8 面部表情：眨眼睛
10.9 高手答疑
11 常见动画表现技术
11.1 motion paths(路径动画)
11.2 7种约束动画
11.3 路径动画：遨游太空
11.4 路径变形动画：夕阳驿站

第一图书网, tushu007.com

11.5 约束动画：旷野旅行
11.6 约束动画：彩蝶飞舞
11.7 高手答疑
12 粒子动画制作技法
12.1 认识粒子系统
12.2 构建粒子
12.3 修改粒子属性
12.4 编辑粒子
12.5 动力场
12.6 粒子动画：激情时刻
12.7 粒子动画：满院秋色
12.8 粒子动画：itzcn
12.9 高手答疑
13 流体和笔触
13.1 流体的概述
13.2 创建流体
13.3 编辑流体
13.4 笔触的概述
13.5 流体特效：祥云火炬
13.6 流体特效：坠落的铁桶
13.7 笔触特效：海底总动员
13.8 笔触特效：自然风景
13.9 高手答疑
14 综合练习
14.1 机械类动画概述
14.2 实例制作：大漠之剑
14.2.1 制作发动机
14.2.2 制作排气管
14.2.3 制作凹槽
14.2.4 制作尾气管
14.2.5 制作发动机的饰物
14.2.6 制作驾驶舱
14.2.7 制作锁链模型
14.2.8 设置灯光
14.2.9 设置材质
14.2.10 制作飞船动画

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

17段配音语音教学视频、25幅实例精美效果图、30个书中实例素材源文件。
彩色印刷、全程图解、书盘结合、超值实用。
破解造型师的秘密武器、捕捉海底瞬间动感美、让飞船飞一会吧、笔刷下的盛装、让火焰燃烧！

第一图书网, tushu007.com

<<Maya 2011从新手到高手>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com