

<<XMPP高级编程>>

图书基本信息

书名：<<XMPP高级编程>>

13位ISBN编号：9787302256304

10位ISBN编号：7302256306

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：莫非特

页数：425

译者：杨明军

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<XMPP高级编程>>

内容概要

利用强大的xmpp协议快速创建实时的。
高度交互式应用程序

xmpp是一个广泛用于即时通信、多用户聊天、语言和视频会议、协作空间、实时游戏、数据同步以及搜索领域的健壮协议。

《xmpp高级编程——使用javascript和jquery》将教您如何在自己的应用程序中发挥xmpp的强大威力，并向您展示如何利用xmpp构建下一代应用程序或向当前应用程序中添加新功能所需的所有工具。本书的特色是采用javascript语言进行讲解，并使用了jquery库，书中的几个xmpp应用程序的复杂性随着内容展开而逐渐变大，它们是帮助学习的理想工具。

主要内容

学习xmpp的即时通信功能，如花名册、出席和订阅以及个人聊天

涵盖xmpp节、节错误消息以及客户端协议语法和语义

讨论服务发现、数据表单以及发布-订阅协议

解决xmpp编程相关的主题，比如应用程序设计、事件处理以及现有协议的组合

详细讨论了如何部署基寸：xmpp的应用程序

讲解如何使用strophe的插件系统以及如何创建自己的插件

<<XMPP高级编程>>

作者简介

莫非特 (Jack Moffitt) , Colleeta公司的CTO, 他在该公司领导一个团队致力于多个XMPP相关项目的研发, 包括strophe (一系列用于XMPP通信的库)、Palaver (群聊服务器)、Punjab (HTTP-XMPP网关服务)、Speeqe (简单的基于wleb的群聊客户端)。他还在XSF董事会XSF委员会中出任多个职位。

<<XMPP高级编程>>

书籍目录

第1部分xmpp协议和架构

第1章了解xmpp协议

- 1.1什么是xmpp
- 1.2xmpp简史
- 1.3xmpp网络
- 1.4xmpp寻址
- 1.5xmpp节
- 1.6连接生命周期
- 1.7小结

第2章设计xmpp应用程序

- 2.1他山之石
- 2.2 xmpp与http的比较
- 2.3桥接xmpp与web
- 2.4构建xmpp应用程序
- 2.5小结

第2部分应用程序

第3章helloworld.第一个应用程序

- 3.1应用程序预览
- 3.2 hello应用程序设计
- 3.3准备
- 3.4开始构建第一个应用程序
- 3.5建立连接
- 3.6创建节
- 3.7处理事件
- 3.8给hello程序添加新功能
- 3.9小结

第4章探索xmpp协议：一个调试控制台

- 4.1应用程序预览
- 4.2设计peek
- 4.3构建控制台
- 4.4研究xmpp
- 4.5更好的调试
- 4.6小结

第5章实时微博：一个identica客户端

- 5.1应用程序预览
- 5.2arthur的设计
- 5.3identica微博
- 5.4构建arthur
- 5.5xhtml-im
- 5.6离线消息
- 5.7创建更好的微博客户端
- 5.8小结

第6章与好友交谈：一对一聊天

- 6.1应用程序预览
- 6.2gab的设计

<<XMPP高级编程>>

- 6.3制作界面
- 6.4构建花名册
- 6.5构建聊天对话
- 6.6即时通信最佳实践
- 6.7添加活动通知
- 6.8收尾工作
- 6.9更多gab功能
- 6.10小结
- 第7章探索服务：服务发现与浏览
 - 7.1应用程序预览
 - 7.2 dig的设计
 - 7.3查找信息
 - 7.4创建dig
 - 7.5挖掘服务
 - 7.6服务发现的更多功能
 - 7.7小结
- 第8章群聊：多人聊天客户端
 - 8.1应用程序预览
 - 8.2 groupie的设计
 - 8.3公开发言
 - 8.4构建界面
 - 8.5加入房间
 - 8.6处理出席和消息
 - 8.7管理房间
 - 8.8改进oro印记
 - 8.9小结
- 第9章发布与订阅：共享画板简介
 - 9.1sketchcast预览
 - 9.2 sketchcast的设计
 - 9.3填写表单
 - 9.4处pubsub节点
 - 9.5使用pubsub广播绘图
 - 9.6改进sketchpad
 - 9.7小结
- 第10章与好友一同写作：协作式文本编辑器
 - 10.1应用程序预览
 - 10.2netpad的设计
 - 10.3操作转换
 - 10.4扩展xmpp协议
 - 10.5设计协议
 - 10.6构建编辑器
 - 10.7扩展netpad
 - 10.8小结
- 第11章玩游戏：面对面的tic-tac-toe
 - 11.1应用程序预览
 - 11.2toetem的设计
 - 11.3设计游戏协议

<<XMPP高级编程>>

- 11.4toetem起步
- 11.5实现会话和等待列表
- 11.6实现游戏管理
- 11.7实现游戏逻辑
- 11.8让游戏更有趣
- 11.9小结

第3部分高级主题分构

第12章加入已有会话：引导bosh

- 12.1会话接入
- 12.2利用会话接入实现自动登录
- 12.3小结

第13章部署xmpp应用程序

- 13.1横向扩展
- 13.2纵向扩展
- 13.3小结

第14章编写strophe插件

- 14.1使用插件
- 14.2构建插件
- 14.3创建花名册插件
- 14.4试用插件
- 14.5改进花名册插件
- 14.6小结

附录a jquery入门

附录b设置bosh连接管理器

<<XMPP高级编程>>

编辑推荐

《XMPP高级编程：使用Java Script和jquery》讲解如何在自己的应用程序中利用XMPP来构建具有社交功能的、协作式的、实时的应用程序。

我们将开发一系列逐渐变复杂的XMPP应用程序，从“Hello, World!

”开始，最后将开发出一个协作式文本编辑器、一个共享的涂鸦板以及一个实时的、多玩家游戏

。最终，您将拥有使用XMPP构建下一代应用程序或向当前应用程序中添加新型的实时、推送或社交功能所需的所有工具。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>