

<<Java课程设计案例精编>>

图书基本信息

书名：<<Java课程设计案例精编>>

13位ISBN编号：9787302256335

10位ISBN编号：7302256330

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：张广彬 等编著

页数：465

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java课程设计案例精编>>

内容概要

java语言已成为软件设计开发者应当掌握的一门基础语言。

《java课程设计案例精编(第二版)》为java课程设计指导用书，共分11章，具体内容包括：java环境的安装与配置、java语言编程的基础知识、java语言中最重要的类与对象、网页浏览器案例、蜘蛛纸牌案例、吃豆子游戏案例、端口扫描器案例、聊天程序案例、中国象棋对弈系统案例、资产管理系统案例和人事管理系统案例。

《java课程设计案例精编(第二版)》以案例带动知识点进行讲解，向读者展示实际项目的设计思想和设计理念，使其可举一反三。

每个实例各有侧重点，避免实例罗列和知识点重复，并提供完整的项目实现代码下载。

《java课程设计案例精编(第二版)》案例典型，选择目前高校课程设计的典型项目，并注重切合实际应用，使读者真正做到学以致用。

《java课程设计案例精编(第二版)》适合作为高等院校学生java课程设计指导用书，也可作为java语言程序开发人员及爱好者的指导用书。

<<Java课程设计案例精编>>

书籍目录

- 第1章 java概述
 - 1.1 java语言简介
 - 1.2 java下台简介
 - 1.3 java运行环境的建立
 - 1.4 jdk 1.6的新特性
 - 1.5 java程序的编写、编译和运行
- 第2章 java程序设计基础
 - 2.1 java的基本数据类型
 - 2.2 java运算符与表达式
 - 2.3 java控制语句
 - 2.4 字符串
 - 2.5 数组
- 第3章 类和对象
 - 3.1 类的定义与使用
 - 3.2 继承
 - 3.3 重载
 - 3.4 包与接口
 - 3.5 java的垃圾回收与析构
 - 3.6 抽象类与内部类
 - 3.7 基础类的使用
- 第4章 网页浏览器开发
 - 4.1 功能描述
 - 4.2 理论基础
 - 4.3 总体设计
 - 4.4 代码实现
 - 4.5 程序的运行与发布
- 第5章 蜘蛛纸牌
 - 5.1 功能描述
 - 5.2 理论基础
 - 5.3 总体设计
 - 5.4 代码实现
 - 5.5 程序的运行与发布
- 第6章 吃豆子游戏
 - 6.1 功能描述
 - 6.2 理论基础
 - 6.3 总体设计
 - 6.4 代码实现
 - 6.5 程序的运行与发布
- 第7章 基于多线程的端口扫描器
 - 7.1 功能描述
 - 7.2 理论基础
 - 7.3 总体设计
 - 7.4 代码实现
 - 7.5 程序的运行与发布
- 第8章 java聊天室

<<Java课程案例精编>>

- 8.1 功能描述
- 8.2 理论基础
- 8.3 总体设计
- 8.4 代码实现
- 8.5 程序的运行与发布
- 第9章 中国象棋对弈系统
 - 9.1 功能描述
 - 9.2 理论基础
 - 9.3 总体设计
 - 9.4 代码实现
 - 9.5 程序的运行与发布
- 第10章 资产管理系统
 - 10.1 需求分析
 - 10.2 系统设计
 - 10.3 数据库设计
 - 10.4 详细设计
 - 10.5 程序的运行与发布
- 第11章 人事管理系统
 - 11.1 需求分析
 - 11.2 系统设计
 - 11.3 数据库设计
 - 11.4 详细设计
 - 11.5 程序的运行与发布

<<Java课程设计案例精编>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>