

<<大学计算机基础教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础教程>>

13位ISBN编号：9787302257172

10位ISBN编号：7302257175

出版时间：2011-9

出版时间：清华大学出版社

作者：雷立宏 等主编

页数：307

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础教程>>

内容概要

雷立宏、白燕娥主编的《大学计算机基础教程(第2版)》是根据教育部计算机基础课程教学指导委员会制定的大学计算机基础教学基本要求,由具有多年教学经验的教师编写而成的。

教材以“夯实基础、重在应用”为导向,采用案例驱动的方式,按照实际教学规律精心设计教学内容。

全书共分为7章,第1~4章主要介绍计算机基础与网络应用、办公自动化软件(Word、Excel、PowerPoint)的使用;第5~7章是为了适应全国计算机等级考试二级公共基础部分的要求而增加的数据库技术基础与Access应用、数据结构和软件工程的相关内容。

《大学计算机基础教程(第2版)》力求概念明确、内容精练、通俗易懂,每章课后习题中既有检验基本理论知识的选择题与填空题,又有检验应用能力的上机练习题及答案提示,另附有答案及详细的操作步骤。

本书既可作为大专院校非计算机专业的计算机基础课程教材,也可作为各类计算机培训教材和读者的自学参考书。

<<大学计算机基础教程>>

书籍目录

第1章 计算机基础与网络

1.1 计算机概述

1.1.1 计算机及其发展简史

1.1.2 计算机的特点

1.1.3 计算机的分类

1.1.4 计算机的应用

1.2 计算机系统组成及工作原理

1.2.1 计算机硬件系统

1.2.2 计算机软件系统

1.2.3 计算机的工作原理

1.3 微型计算机系统

1.3.1 微型计算机硬件系统

1.3.2 微型计算机软件系统

1.3.3 微型计算机的性能指标

1.4 计算机中的数据

1.4.1 进位计数制

1.4.2 不同进制之间的转换

1.4.3 数据存储的常用单位

1.5 多媒体计算机系统

1.5.1 多媒体的含义

1.5.2 多媒体的特性

1.5.3 多媒体系统的组成

1.5.4 多媒体技术应用

1.6 文字信息在计算机内部的表示

1.6.1 西文字符与ASCII码

1.6.2 汉字编码

1.7 计算机网络基础

1.7.1 计算机网络概述

1.7.2 互联网介绍

1.7.3 Internet概述

1.7.4 Internet的主要功能

1.7.5 网络信息检索

1.8 计算机病毒防范与网络安全

1.8.1 计算机病毒概述

1.8.2 计算机网络安全

1.8.3 计算机网络病毒防范

1.8.4 计算机网络安全技术

习题1

第2章 Windows操作系统

2.1 操作系统基础知识

2.1.1 操作系统的概念

2.1.2 操作系统的功能

2.1.3 常用的Windows操作系统

2.2 Windows XP概述

2.2.1 Windows XP的特点

<<大学计算机基础教程>>

- 2.2.2 Windows XP的启动和关闭
 - 2.2.3 Windows XP的基本操作及桌面管理
 - 2.2.4 窗口及其操作
 - 2.2.5 菜单及其操作
 - 2.2.6 Windows XP中的数据交换
 - 2.2.7 Windows XP的帮助系统
 - 2.3 Windows XP的文件与文件夹
 - 2.3.1 文件及文件夹管理
 - 2.3.2 文件与文件夹的操作
 - 2.4 Windows XP的程序管理
 - 2.4.1 启动应用程序
 - 2.4.2 任务管理
 - 2.4.3 添加与删除程序
 - 2.4.4 使用语言栏与中文输入法设置
 - 2.5 Windows XP的系统设置
 - 2.5.1 控制面板
 - 2.5.2 桌面与显示属性设置
 - 2.5.3 系统日期和时间的设置
 - 2.5.4 打印机和其他硬件的设置
 - 2.6 Windows XP的用户管理
 - 2.7 Windows XP的系统维护和其他附件
 - 2.7.1 系统维护工具
 - 2.7.2 Windows XP中的附件
 - 2.8 Windows 7简介
- 习题2
- 第3章 字处理软件Word 2007
- 3.1 中文Word 2007简介
 - 3.1.1 Word 2007的新功能
 - 3.1.2 Word 2007的启动与退出
 - 3.1.3 Word 2007的工作窗口
 - 3.1.4 Word 2007的选项
 - 3.2 Word基本操作
 - 3.2.1 建立新文档
 - 3.2.2 文档的输入
 - 3.2.3 文档的保存及保护
 - 3.2.4 打开文档
 - 3.2.5 文档的编辑
 - 3.2.6 项目符号与编号
 - 3.2.7 多窗口编辑
 - 3.3 文档排版
 - 3.3.1 设置字符格式
 - 3.3.2 设置段落格式
 - 3.3.3 设置分栏
 - 3.3.4 设置边框和底纹
 - 3.3.5 批注、脚注和尾注
 - 3.3.6 页眉和页脚
 - 3.3.7 首字下沉

<<大学计算机基础教程>>

3.4 图文混排

- 3.4.1 绘制图形
- 3.4.2 艺术字
- 3.4.3 插入图片
- 3.4.4 插入文本框
- 3.4.5 SmartArt图形
- 3.4.6 公式
- 3.4.7 图表

3.5 Word 2007表格制作

- 3.5.1 创建表格
- 3.5.2 表格的编辑
- 3.5.3 数据计算
- 3.5.4 表格的使用技巧

3.6 文件打印

- 3.6.1 页面设置
- 3.6.2 打印预览
- 3.6.3 打印

3.7 Word的其他功能

3.8 长文档的编辑处理

- 3.8.1 节
- 3.8.2 样式
- 3.8.3 自动生成目录

3.9 文档的修订

3.10 邮件合并

习题3

第4章 电子表格Excel和演示文稿PowerPoint

4.1 电子表格软件Excel的应用

- 4.1.1 Excel的基础知识
- 4.1.2 在Excel工作簿中输入数据
- 4.1.3 公式与函数
- 4.1.4 工作表的格式化
- 4.1.5 工作簿管理与保护
- 4.1.6 图表的应用
- 4.1.7 Excel数据管理与分析
- 4.1.8 模拟运算表
- 4.1.9 工作表的打印

4.2 演示文稿制作软件PowerPoint

- 4.2.1 PowerPoint 2007基础知识
- 4.2.2 演示文稿的管理
- 4.2.3 编辑幻灯片
- 4.2.4 建立动感的演示文稿
- 4.2.5 设置演示文稿的外观
- 4.2.6 放映演示文稿
- 4.2.7 演示文稿的输出

习题4

第5章 数据库技术基础

5.1 数据库系统的基本概念

<<大学计算机基础教程>>

- 5.1.1 信息和数据
- 5.1.2 数据库技术的发展
- 5.1.3 数据库系统的组成
- 5.1.4 数据库系统的三级模式和两级映射
- 5.2 数据模型
 - 5.2.1 数据模型的三要素
 - 5.2.2 概念数据模型
 - 5.2.3 逻辑数据模型
 - 5.2.4 E-R图到关系模型的转换
- 5.3 关系数据库
 - 5.3.1 关系模型
 - 5.3.2 关系代数
 - 5.3.3 关系数据库的规范化理论
- 5.4 数据库设计与管理
 - 5.4.1 需求分析
 - 5.4.2 概念设计
 - 5.4.3 逻辑设计
 - 5.4.4 物理设计
 - 5.4.5 数据库维护和管理
- 5.5 关系数据库标准语言SQL
 - 5.5.1 SQL语言概述
 - 5.5.2 SQL的数据定义
 - 5.5.3 查询语句
 - 5.5.4 数据更新
- 5.6 Access技术
 - 5.6.1 Access 2007简介
 - 5.6.2 Access数据库表的创建与使用
 - 5.6.3 Access数据库表的修改
 - 5.6.4 数据库查询
 - 5.6.5 建立SQL查询
 - 5.6.6 窗体和报表
- 习题5
- 第6章 算法与数据结构
 - 6.1 算法与数据结构的基本概念
 - 6.1.1 数据结构的基本概念
 - 6.1.2 算法的基本概念
 - 6.2 线性表
 - 6.2.1 线性表的基本概念
 - 6.2.2 线性表的顺序存储结构
 - 6.2.3 线性表的链式存储结构
 - 6.3 栈和队列
 - 6.3.1 栈
 - 6.3.2 队列
 - 6.4 树和二叉树
 - 6.4.1 树的定义和基本术语
 - 6.4.2 二叉树
 - 6.4.3 遍历二叉树

<<大学计算机基础教程>>

6.5 查找

6.5.1 顺序查找

6.5.2 二分法查找

6.6 排序

6.6.1 插入排序

6.6.2 交换排序

6.6.3 选择排序

习题6

第7章 软件技术基础

7.1 程序设计基本方法

7.1.1 程序设计方法与风格

7.1.2 结构化程序设计

7.1.3 面向对象的程序设计

7.2 软件工程

7.2.1 软件工程的观念

7.2.2 结构化分析方法

7.2.3 结构化设计方法

7.2.4 软件测试

7.2.5 程序调试

习题7

参考文献

章节摘录

版权页：插图：信息是对事物的状态、运动方式和特征的描述，反映的是某一客观系统中某一事物的属性或表现形式。

这里的事物，不仅指那些看得见、摸得着的具体实体，如桌子、计算机等，而且包括那些看不见、摸不着的抽象概念，如质量、爱好等。

因此，信息是现实世界中的事物，通过人的感官感知出来并经过人脑的抽象后形成的概念。

例如，一名高个子男大学生——这种描述是一般意义上的信息。

为了在计算机中存储和处理这个对象，必须提取他的属性和特征，根据需要，往往只是提取部分必要的特征。

例如，要了解这个学生对象时，可以从学生姓名、性别、生日、身高、照片等属性来加以描述，具体形式为：谢胜，男，1986 / 10 / 23，1.89，登记照，这种表示信息的物理符号就是数据。

数据是一种物理符号的序列，用于记录事物的情况，是对客观事物及其属性的描述。

数据有数据类型和数据值之分，不同的数据类型可以记录的事物的性质是不一样的。

例如，数值型数据可以用来表示身高、价格等；字符型数据可表示姓名、家庭地址等；还有特殊类型的数据，如声音、图像等。

数据和信息是两个概念，既有联系，又有区别。

数据是信息的载体，承载信息的物理符号，而信息是数据有意义的表现。

两者的区别是：数据可以表示信息，但不是任何数据都能表示信息，例如，1.78是个独立的数据，但无法知道它表示什么信息，这个数据可以有不同的解释，可以代表某人的身高，也可以代表某物体的重量等；信息是抽象的，同一信息可以有不同的数据表示方式，例如，同一场奥运比赛的新闻信息，可以在报纸上以文字形式、在电台中以声音形式、在电视上以图像形式来表现。

<<大学计算机基础教程>>

编辑推荐

本收书是根据2009年编写的《大学计算机基础教程》改编的。

相对第1版的内容《大学计算机基础教程(第2版)》将Office 2003版办公软件升级到了2007版，计算机基础和网络的发展也增添了最新的内容，公共基础知识部分根据新大纲的要求进行了及时的修改和补充。

《大学计算机基础教程(第2版)》修订后的特色如下：完善了计算机网络和计算机安全的内容；将Office 2003升级到了Office 2007；增加了教学案例，注重实际操作能力的提高；加入了计算机发展的最新知识；在习题部分增加了上机实验题的比重并附以答案提示，提高实践能力。

<<大学计算机基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>