第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302258568

10位ISBN编号：7302258562

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：周彩英 编

页数：294

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是为普通高等学校学习C语言程序设计所编写的教材。
全书共分为10章，按C语言程序设计的教学大纲并结合C语言程序设计等级考试大纲的要求，系统介绍了C语言及其程序设计的方法与技术。
《C语言程序设计教程》取材适中、结构合理、重点突出、难点分散、弱化不常用功能，并采用循序渐进的方法，极大地减轻了读者学习C语言的困难。

本书既可作为高等院校、高职高专非计算机专业“
C语言程序设计”课程的教材，也可作为计算机专业程序设计课程的教材或参考书，对于参加C语言等级考试的同学具有一定的参考价值。

书籍目录

第1章 程序设计基础
1.1 程序与程序设计语言
1.1.1 指令与程序
1.1.2 程序设计与程序设计语言
1.1.3 语言处理程序
1.2 算法
1.2.1 算法的概念
1.2.2 算法设计举例
1.2.3 算法的表示
1.3 C程序结构简介
1.3.1 简单C程序介绍
1.3.2 C源程序结构
1.3.3 程序设计风格
1.4 实践活动
习题
第2章 C语言入门
2.1 常量、变量与数据类型
2.1.1 标识符
2.1.2 常量和变量
2.1.3 数据类型
2.2 变量声明与初始化
2.2.1 变量的声明
2.2.2 变量的初始化
2.3 运算符与表达式
2.3.1 算术运算符和算术表达式
2.3.2 运算符的优先级和结合性
2.3.3 赋值运算符和赋值表达式
2.3.4 数据类型转换
2.3.5 逗号运算符和逗号表达式
2.4 简单输入输出
2.4.1 数据的输入输出及在C语言中的实现
2.4.2 常用数据输入输出函数
2.5 实践活动
习题
第3章 基本控制结构
3.1 C语句的分类
3.2 顺序结构程序设计
3.2.1 赋值语句
3.2.2 顺序程序举例
3.3 选择结构程序设计
3.3.1 关系运算符与关系表达式
3.3.2 逻辑运算符和逻辑表达式
3.3.3 选择结构的实现
3.4 循环结构程序设计
3.4.1 while语句

3.4.2 do-while语句
3.4.3 for语句
3.4.4 三种循环语句的选用
3.4.5 循环结构的嵌套
3.4.6 break语句与continue语句
3.5 使用库和函数
3.5.1 输入输出的概念
3.5.2 输入输出函数
3.5.3 字符输入输出函数
3.5.4 格式输入输出函数
3.5.5 其他库函数简介
3.6 典型例题
3.7 实践活动
习题
第4章 函数
4.1 概述
4.1.1 函数的定义
4.1.2 函数的返回及返回值
4.1.3 函数的声明和调用
4.1.4 形式参数与实在参数
4.2 带自定义函数的程序设计
4.3 变量的作用域与存储类别
4.3.1 局部变量和全局变量
4.3.2 变量的生存期
4.4 典型例题
4.5 实践活动
习题
第5章 数组
5.1 一维数组
5.1.1 一维数组的声明与引用
5.1.2 一维数组的初始化
5.1.3 一维数组应用举例
5.2 二维数组
5.2.1 二维数组的声明与引用
5.2.2 二维数组元素的存储方式
5.2.3 二维数组元素的初始化
5.2.4 二维数组应用举例
5.3 字符数组与字符串
5.3.1 用一维字符数组存放字符串
5.3.2 常用字符串处理函数
5.3.3 字符串应用举例
5.4 典型算法
5.5 实践活动
习题
第6章 指针
6.1 指针的基本概念
6.1.1 地址与指针

6.1.2 指针变量的声明与引用
6.1.3 指针变量的运算
6.1.4 指针变量作为函数的参数
6.2 使用指针访问一维数组的元素
6.2.1 一维数组的指针
6.2.2 指向一维数组的指针变量
6.2.3 通过指针变量引用一维数组元素举例
6.2.4 一维数组名作为函数的参数
6.3 用指针处理字符串
6.3.1 字符串的表示
6.3.2 基于指针的字符串操作
6.4 典型例题
6.5 实践活动
习题
第7章 函数进阶和结构化编程
7.1 结构化编程
7.1.1 自顶向下分析问题
7.1.2 模块化设计
7.1.3 结构化编码
7.2 函数的嵌套调用
7.3 递推
7.3.1 递推的一般概念
7.3.2 递推数列
7.3.3 递推算法的程序实现
7.4 递归
7.4.1 递归函数的执行过程
7.4.2 递归问题求解
7.5 编译预处理
7.5.1 预处理的概念
7.5.2 宏定义
7.5.3 文件包含
7.6 实践活动
习题
第8章 结构与联合
8.1 结构
8.1.1 结构类型
8.1.2 占构类型的定义
8.1.3 结构变量
8.2 结构数组
8.2.1 结构数组的声明
8.2.2 结构数组的初始化
8.2.3 结构数组元素的引用
8.3 结构指针
8.3.1 指向结构变量的指针
8.3.2 指向结构数组的指针
8.3.3 结构变量做函数参数
8.4 结构数组应用举例

8.5 联合
8.5.1 联合的定义、联合变量的声明及引用
8.5.2 使用联合变量应注意的问题
8.6 枚举
8.6.1 枚举类型的概念及其定义
8.6.2 枚举变量的使用
8.7 用typedef为类型定义别名
8.8 实践活动
习题
第9章 指针进阶
9.1 指针数组
9.1.1 指针数组的概念
9.1.2 指向指针的指针变量
9.1.3 指针数组应用举例
9.2 二维数组的指针和指向二维数组的指针变量
9.2.1 二维数组的行地址和列地址
9.2.2 通过地址引用二维数组的元素
9.2.3 指向二维数组的指针变量
9.2.4 二维数组名作为函数参数
9.3 函数的指针与指向函数的指针变量
9.3.1 指向函数的指针变量的声明
9.3.2 用指向函数的指针变量调用函数
9.4 返回值为指针的函数
9.5 链表
9.5.1 链表的概念
9.5.2 动态内存分配
9.5.3 单向链表的常用操作
9.6 典型例题
9.7 实践活动
习题
第10章 文件
10.1 文件的基本概念
10.2 文件类型指针
10.3 文件的基本操作
10.3.1 文件的打开
10.3.2 文件的关闭
10.3.3 文件的读写
10.4 典型例题
10.5 文件定位
10.5.1 rewind函数
10.5.2 fseek函数
习题
附录A 常用字符与ASCII代码对照表
附录B 关键字表
附录C 运算符及其优先级
附录D 常用库函数
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com