<<Flash CS5动画制作>>

图书基本信息

书名: <<Flash CS5动画制作>>

13位ISBN编号: 9787302259169

10位ISBN编号:730225916X

出版时间:2011-8

出版时间:清华大学

作者:九州书源

页数:324

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<Flash CS5动画制作>>

内容概要

由九州书源编著的《Flash CS5动画制作》详细全面地介绍了Flash

CS5 动画的基础知识和制作技巧,主要内容包括认识Flash

CS5、矢量图形的绘制、文本和图形的编辑、元件和素材、库和时间轴、制作各类动画、声音和视频等多媒体在Flash中的应用、ActionScript语句在动画中的应用、动画的优化与发布等。

«Flash

CS5动画制作》知识安排由易到难、循序渐进,从最简单的操作开始,处处站在初学者的立场,一步步深入讲解 Flash

CS5动画制作知识,最大限度地满足了初学者的学习要求。

《Flash

CS5动画制作》内容全面,图文对应,讲解深浅适宜,叙述条理清晰,并配有多媒体教学光盘。 光盘中提供有72小时学习与上机的相关视频教学演示,可以使读者像看电影一样巩固所学知识并进行 动手练习。

《Flash

CS5动画制作》以实例教程的形式介绍知识点,兼具技术手册和参考书的特点,讲解清晰明了,不仅适合

Flash动画设计初、中级读者使用,而且也适合大中专院校相关专业及Flash 动画设计培训班作为教材使用。

<<Flash CS5动画制作>>

书籍目录

第1章 Flash CS5快速入门

- 1.1 认识并操作Flash CS5
- 1.1.1 学习1小时
- 1.基本概述
- 2.基本特点
- 3.应用领域
- 4.Flash CS5的新增功能
- 5.安装Flash CS5
- 6.新建Flash文档
- 7.保存Flash文档
- 8.打开Flash文档
- 1.1.2 上机1小时:新建"反弹"动画文档
- 1.2 认识并操作Flash CS5工作界面
- 1.2.1 学习1小时
- 1.认识Flash CS5工作界面
- 2.认识菜单
- 3.常用面板
- 4.场景和舞台
- 5.操作工作区
- 6.认识Flash CS5的不同工作界面模式
- 1.2.2 上机1小时:自定义工作环境
- 1.3 跟着视频做练习
 - 1.练习1小时:新建"网站片头"动画
 - 2.练习1小时:制定"As开发"操作面板
- 1.4 秘技偷偷报——工作区操作技巧
 - 1.舞台的操作技巧
 - 2.面板操作技巧
- 第2章 矢量图形的绘制

.

- 第3章 文本和高级绘图
- 第4章 元件和素材
- 第5章 库和时间轴
- 第6章 动画制作基础
- 第7章 高级动画制作
- 第8章 声音和视频
- 第9章 ActionScript动画
- 第10章 动画的优化与发布
- 第11章 综合实例

<<Flash CS5动画制作>>

章节摘录

版权页:插图:

<<Flash CS5动画制作>>

编辑推荐

《Flash CS5动画制作(72小时精通:全彩版)》:320页交互式数字图书,数字阅读过程中,单击相关按钮,可观看相应操作的多媒体演示。

48集(81节)大型交互式、专业级、多媒体教学演示,还可跟着视频做练习。

全彩印刷,像电视一样,摈弃"黑白",进入"全彩"新时代。

多方位辅助学习资料,赠与《Flash CS5动画制作(72小时精通:全彩版)》相关的海量多媒体教学演示、各类素材、应用技巧等。

赠:45集多媒体教学视频《Word/Excel/PowerPoint/Internet从入门到精通》、45集多媒体教学视频《新手学电脑从入门到精通》、45集多媒体教学视频《家用电脑从入门到精通》、《电脑黑客攻防(全彩版)》各章节用到的素材、源文件、效果图等、《电脑黑客攻防(全彩版)》大部分章节的练习视频,进入交互式,可以跟着视频做练习、12000例全能电脑问题、技巧查询。

<<Flash CS5动画制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com