

<<大学计算机基础实验教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础实验教程>>

13位ISBN编号：9787302261575

10位ISBN编号：7302261571

出版时间：2011-10

出版时间：清华大学出版社

作者：周晓梅 等编著

页数：172

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础实验教程>>

### 内容概要

《大学计算机基础实验教程》是《大学计算机基础》配套的上机实验指导书，目的是帮助读者理解课本上的基础理论知识，指导读者进行实践操作，进而达到灵活应用的目的。读者通过理论基础学习以及实验练习，能够达到计算机基本应用能力。书中大部分实验均是为了解决实际问题而设计，结合多年课堂实践经验，经过深化整理所得。在本书附录中，详细介绍了国家计算机等级考试的相关常识。

《大学计算机基础实验教程》主要介绍了图形用户界面的基本使用方法(windows xp)、办公自动化组合软件(office 2003)、多媒体技术应用(photoshop)、网络基本应用等实验内容，实例丰富、内容精练、通俗易懂。

《大学计算机基础实验教程》可以作为应用型本科、专科学生的人门计算机课程的教材的实验指导，也可以作为各类初学计算机人员的培训用书和自学教材。

# <<大学计算机基础实验教程>>

## 书籍目录

### 第1章 windows xp操作系统应用

#### 实验一 文件与文件夹的管理

- 1.新建文件夹
- 2.查找、复制与粘贴文件
- 3.删除和还原文件
- 4.创建文件或文件夹快捷方式

#### 实验二 windows xp系统设置

- 1.设置桌面背景
- 2.设置屏幕保护程序
- 3.调整显示器的色彩和分辨率
- 4.创建管理员账户和受限账户
- 5.中文输入法的添加和删除
- 6.调整日期和时间

### 第2章 文字处理软件

#### 实验一 文档排版

- 1.新建word文档
- 2.保存word文档
- 3.复制与粘贴
- 4.查找和替换
- 5.设置字符格式
- 6.文档分栏
- 7.段落设置
- 8.修订功能

#### 实验二 图文混排

- 1.插入艺术字
- 2.插入剪贴画
- 3.插入图片
- 4.插入文本框
- 5.首字下沉
- 6.设置页眉和页脚
- 7.水印效果
- 8.段落底纹
- 9.页面边框

#### 实验三 建立表格

- 1.创建表格
- 2.合并单元格
- 3.调整表格高度和宽度
- 4.调整表格内容格式
- 5.设置表格边框
- 6.设置表格底纹

#### 实验四 长文档排版

- 1.文档分节
- 2.设置标题样式
- 3.大纲视图
- 4.设置多级标题编号

## <<大学计算机基础实验教程>>

- 5.设置图片题注
- 6.自动插入题注
- 7.交叉引用功能
- 8.制作奇偶页不同的页眉
- 9.制作不同节的页码
- 10.制作目录

### 第3章 电子表格处理软件

#### 实验一 工作表的基本操作

- 1.新建工作簿和数据输入
- 2.重命名工作表
- 3.删除工作表
- 4.保存工作表
- 5.冻结窗格
- 6.隐藏行或列
- 7.插入与删除
- 8.填充数字
- 9.填充自定义序列
- 10.行高、列宽的调整
- 11.设置数值格式
- 12.设置对齐方式
- 13.修饰表格

#### 实验二 函数的应用

- 1.求和函数的应用
- 2.平均值函数的应用
- 3.最大值和最小值函数的应用
- 4.条件函数的应用
- 5.计算数字个数的函数的应用
- 6.时间函数的应用
- 7.九九乘法表公式

#### 实验三 图表的操作

- 1.创建和修饰
- 2.饼图的应用
- 3.折线图的应用

#### 实验四 数据管理

- 1.数据的排序
- 2.数据的自动筛选
- 3.数据的高级筛选
- 4.数据的分类汇总

### 第4章 演示文稿制作软件

#### 实验一 制作演示文稿

- 1.幻灯片基本操作
- 2.设置页眉和页脚

#### 实验二 设置幻灯片的格式

- 1.应用设计模板
- 2.应用配色方案
- 3.幻灯片母版设置

#### 实验三 设置幻灯片的播放效果

## <<大学计算机基础实验教程>>

- 1.自定义动画
- 2.设置动画
- 3.设置动画效果
- 4.插入视频

### 实验四 设置幻灯片的放映方式

- 1.设置切换方式
- 2.制作具有交互功能的演示文稿

### 实验五 综合练习

- 1.选择演示文稿设计模板“sandstone”
- 2.插入剪贴画
- 3.插入影片
- 4.插入文本框
- 5.插入艺术字
- 6.修改幻灯片模板及版式

## 第5章 多媒体技术基础

### 实验一 windows画图工具

#### windows画图工具画图

### 实验二 photoshop画图

- 1.利用photoshop软件自绘图形
- 2.利用photoshop软件合成图片
- 3.利用photoshop软件处理图形(滤镜)
- 4.利用photoshop软件处理图形(选区)

## 第6章 网络应用基础

### 实验一 网页浏览工具的使用

- 1.启动ie浏览器
- 2.浏览其他网页信息
- 3.更改默认主页信息
- 4.保存网页信息
- 5.保存图片信息

### 实验二 ip地址的设置

- 1.设置ip地址
- 2.查看ip地址
- 3.ping命令

## 附录a 全国计算机等级考试相关问题

- a.1 计算机等级考试等级设置
- a.2 报名资格
- a.3 报名携带材料
- a.4 报名、考试时间
- a.5 证书的用途、证书获得者具备的能力
- a.6 考试合格证书介绍
- a.7 2011年ncre考试新变化
- a.8 大纲、教材
- a.9 关于ncre与高等教育自学考试课程衔接

## 附录b 全国计算机一级考试msoffice考试大纲

### 基本要求

### 考试内容

## 附录c 全国计算机二级考试access考试大纲

<<大学计算机基础实验教程>>

基本要求

考试内容

考试方式

附录d 全国计算机二级考试vb考试大纲

基本要求

考试内容

考试方式

章节摘录

版权页：插图：四级分为“网络工程师”、“数据库工程师”和“软件测试工程师”三个类别。

“网络工程师”考核网络系统规划与设计的基础知识及中小型网络的系统组建、设备配置调试、网络系统现场维护与管理的基本技能；“数据库工程师”考核数据库系统的基本理论和技术以及数据库设计、维护、管理、应用开发的基本能力；“软件测试工程师”考核软件测试的基本理论、软件测试的规范及标准，以及制定测试计划、设计测试用例、选择测试工具、执行测试并分析评估结果等软件测试的基本技能。

5.计算机职业英语计算机职业英语分为一级、二级、三级。

一级要求考生具备计算机基础知识，能在日常生活及与信息技术相关的工作环境中运用英语进行基本的交流。

NCRE采用全国统一命题、统一考试的形式。

一级各科全部采用上机考试；二级、三级各科目均采用笔试和上机操作考试相结合的形式；四级目前采用笔试考试，上机考试暂未开考（上机考核要求在笔试中体现）；计算机职业英语采用笔试形式（含听力）。

笔试时间：二级均为90分钟；三级、四级为120分钟；计算机职业英语一级考试为90分钟。

上机考试时间：一级、二级均为90分钟，三级60分钟。

每次考试报名的具体时间由各省（自治区、直辖市）级承办机构规定。

考生按照有关规定到就近考点报名。

上次考试的笔试和上机考试仅其中一项成绩合格的，下次考试报名时应出具上次考试成绩单，成绩合格项可以免考，只参加未通过项的考试。

## <<大学计算机基础实验教程>>

### 编辑推荐

《大学计算机基础实验教程》：突出实践性。

丛书编写以能力培养为导向，突出专业实践教学内容，为有关专业实习、课程设计、专业实践、毕业实践和毕业设计教学提供具体、翔实的实验设计，提供可操作性强的实验指导，完全适合“从实践到理论再到应用”、“任务驱动”的教学模式。

教材立体化。

丛书提供配套的纸质教材、电子教案、习题、实验指导和案例，并且在清华大学出版社网站提供及时更新的数字化教学资源，供师生学习与参考。

课程系列化。

实验类课程均由“教程+实验指导+课程设计”三本教材构成一门课程的“课程包”，为教师教学、指导实验以及学生完成课程设计提供翔实、具体的指导和技术支持。



<<大学计算机基础实验教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>