

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302262510

10位ISBN编号：7302262519

出版时间：2011-9

出版时间：清华大学出版社

作者：向艳

页数：343

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书是作者通过长期从事c语言教学实践编写而成，由浅入深地介绍了c语言的基本理论、基本知识以及编程的基本技能和方法，主要内容包括c程序设计入门、顺序结构程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、模块的实现——函数、预处理命令、数组、指针、结构体与共用体、动态数组与链表、文件、位运算、综合应用案例——股票交易系统。

根据计算机技术的发展和教学实践的需要，作者对本书进行了修订，使本书内容更新颖，实用性更强，例题、习题更丰富，叙述更详细，更便于学习。

本书适合作为高等院校计算机专业或非计算机专业学生学习c语言程序设计的教材，也适合计算机培训班或自学的读者使用。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 c程序设计入门

- 1.1简单的c语言程序
- 1.2基本数据类型
- 1.3运算符和表达式
- 1.4编程逻辑与技术
- 复习与思考
- 习题1

第2章 顺序结构程序设计

- 2.1c语句概述
- 2.2数据的输入与输出
- 2.3常用计算函数
- 2.4程序举例
- 复习与思考
- 习题2

第3章 选择结构程序设计

- 3.1if语句
- 3.2条件运算符和条件表达
- 3.3switch语句
- 3.4程序举例
- 复习与思考
- 习题3

第4章 循环结构程序设计

- 4.1当型循环与直到型循环
- 4.2循环语句
- 4.3循环的嵌套
- 4.4break语句和continue语句
- 4.5程序举例
- 复习与思考
- 习题4

第5章 模块的实现——函数

- 5.1函数的定义与调用
- 5.2函数间的参数传递
- 5.3函数的嵌套调用
- 5.4函数的递归调用
- 复习与思考
- 习题5

第6章 预处理命令

- 6.1宏定义
- 6.2文件包含
- 6.3条件编译
- 复习与思考
- 习题6

第7章 数组

- 7.1一维数组
- 7.2二维数组

<<C语言程序设计>>

7.3 字符数组

7.4 数组作为函数参数

复习与思考

习题7

第8章 指针

8.1 指针的概念

8.2 指针的操作

8.3 数组和指针

8.4 指针数组与多级指针

8.5 数组的指针与函数的指针

复习与思考

习题8

第9章 结构体与共用体

9.1 结构体类型与结构体变量

9.2 结构体数组

9.3 结构体与指针

9.4 共用体

9.5 枚举类型

9.6 自定义类型名

复习与思考

习题9

第10章 动态数组与链表

10.1 动态内存分配与动态数组

10.2 链表

复习与思考

习题10

第11章 文件

11.1 文件的基本概念

11.2 文件的打开与关闭

11.3 文件的读写

11.4 文件的定位

复习与思考

习题11

第12章 位运算

12.1 位运算符

12.2 位段

复习与思考

习题12

第13章 综合应用案例——股票交易系统

13.1 功能模块设计及描述

13.2 数据结构设计

13.3 函数功能描述

13.4 程序实现

附录a 基本ascii码表

附录b 运算符和结合性

附录c visualc++6.0环境下常用库函数

附录d c语言关键字

<<C语言程序设计>>

附录e基于visualc++6.0环境下的c语言程序开发步骤

e.1c语言程序开发步骤

e.2基于visualc++6.0环境开发c语言程序的使用指导

附录fvisualc++6.0环境下c语言常见错误分析

参考文献

<<C语言程序设计>>

编辑推荐

《C语言程序设计（第2版）》以现代C语言标准ANSI C为主导，以成熟的Visual C++6.0为编译环境，全面介绍了C语言的基本理论、基本知识以及编程的基本技能和方法；针对初学者的特点，语言叙述通俗易懂，内容由浅入深，循序渐进，难易程度过渡自然；书中采用了大量与实际问题紧密结合的例题贯穿整个过程，实用性强；针对典型例题提供了举一反三的练习题，注重培养迁移知识的能力；每章后面提供了对本章知识点进行总结的复习思考题和难度呈梯次分布的习题，有助于抓住本章重点和难点，深入巩固和掌握所学知识。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>