

## <<Java程序设计与项目实战>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计与项目实战>>

13位ISBN编号：9787302262763

10位ISBN编号：7302262764

出版时间：2011-8

出版时间：清华大学出版社

作者：张峰

页数：459

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计与项目实战>>

### 内容概要

本书从初学者学习Java编程的角度出发, 根据作者多年的程序设计经验, 按照科学的学习规律, 由浅入深、循序渐进地向读者讲述了Java开发环境的搭建、Java基础语法知识、Java算法流程、面向对象高级特性、Java的输入/输出、多线程机制、Swing界面编程、Applet的基本知识、Java 2D / 3D、Java流媒体、JDBC编程等。

同时每章都配有上机实验指导, 每个实验都有其实验目的、实验要求和实验内容, 便于老师和学生上机实验使用, 每章都有Java开发过程中的问题集锦与解答, 自我检测与实践以及经典考试、面试问题分析, 以便进一步提高学生的编程激情。

书中也提供了MP3 / MP4媒体播放器、网络实时流媒体收发系统、航空电子票务综合管理系统应用案例, 用于作为高年级学生的毕业设计的案例。

本书内容丰富, 逻辑性强, 文字流畅, 通俗易懂, 适合于大学教育、培训机构的Java教材, 也适合自学

Java编程者和从事计算机软件开发的其它编程人员, 以及作为编程初学者的入门指南。

## <<Java程序设计与项目实战>>

### 书籍目录

#### 第1篇 Java基础把脉篇

第1章 Java应用运行及开发环境的搭建

第2章 初识Java语言

第3章 Java标识符、关键字和类型

第4章 表达式和流控制

第5章 数组和字符串

第6章 对象、类、包和接口

#### 第2篇 Java标准类包把脉篇

第7章 高级语言特征

第8章 异常

第9章 多线程

第10章 流式I/O和文件

第11章 Java网络编程

第12章 Swing用户界面设计

#### 第3篇 Java扩展功能把脉篇

第14章 Java图形图像编程

第15章 JDBC技术

#### 第4篇 Java项目实战把脉篇

第16章 MP3/MP4媒体播放器设计

第17章 网络实时流媒体收发系统

第18章 航空电子票务综合管理系统

<<Java程序设计与项目实战>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>