

<<多媒体基础与范例导学>>

图书基本信息

书名：<<多媒体基础与范例导学>>

13位ISBN编号：9787302263005

10位ISBN编号：7302263000

出版时间：2011-10

出版时间：清华大学出版社

作者：韦文山 编

页数：253

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体基础与范例导学>>

### 内容概要

本书分为理论篇、素材篇、基础篇、范例篇四部分，共八章：多媒体技术与教育、艺术字设计、音频处理、图形图像处理、视频处理Flash动画设计基础、PowerPoint基础、PowerPoint范例导学。

理论篇介绍相关的理论基础，素材篇介绍文字、声音、图像、动画、视频等几种常见多媒体素材的处理方法，基础篇介绍Flash和PowerPoint动画基础及应用，范例篇精选了一些创意新颖、技巧与实用性强的范例，详细介绍用PowerPoi。

t进行设计与制作的方法。

本书采用方框流程图的方法，将烦琐的文字转变为直观的流程图形式，易于了解操作过程和顺序，注重实际、强调实用、深入浅出、图文并茂、循序渐进。

本书所配光盘中包含书中范例所用到的素材、范例源文件及范例设计的视频教学，在练习中可以方便使用各类练习素材，也可以打开范例源文件进行分析、学习，或通过观看范例视频教学更快速掌握设计方法。

本书可作为本科院校、高职院校的“多媒体技术”及相关课程的教材及参考书，还适用于社会职业培训以及爱好多媒体设计的人员参考使用。

# <<多媒体基础与范例导学>>

## 书籍目录

### 理论篇

#### 第1章 多媒体技术与教育

##### 1.1 多媒体技术概述

###### 1.1.1 多媒体技术的概念

###### 1.1.2 多媒体的特性

###### 1.1.3 多媒体计算机系统的组成

##### 1.2 多媒体技术基本元素

###### 1.2.1 文本

###### 1.2.2 图片

###### 1.2.3 声音

###### 1.2.4 动画

###### 1.2.5 视频

###### 1.2.6 几种常用媒体打开方式

##### 1.3 信息技术与课程整合的学习理论基础

###### 1.3.1 信息技术与课程整合的含义

###### 1.3.2 信息技术与课程整合的基本模式

###### 1.3.3 学习理论概述

###### 1.3.4 基于学习理论的教学模式

##### 1.4 多媒体课件的类型与应用

###### 1.4.1 课堂演示型

###### 1.4.2 操练与练习型

###### 1.4.3 指导型

###### 1.4.4 超媒体型

###### 1.4.5 模拟型

###### 1.4.6 教学游戏型

###### 1.4.7 问题解决型

##### 1.5 多媒体课件的基本构成

###### 1.5.1 课件导入

###### 1.5.2 学习者控制

###### 1.5.3 信息呈现

###### 1.5.4 提供帮助

.....

### 素材篇

### 基础篇

### 范例篇

### 参考文献

## 章节摘录

版权页：插图：学习是人类（个体或团队、组织）在认识与实践过程中获取经验和知识，掌握客观规律，使身心获得发展的社会活动，学习的本质是人类个体和人类整体的自我意识与自我超越。

学习理论是阐述关于人类如何学习的理论，包括学习是怎样产生的，经历怎样的过程，有哪些规律，如何才能进行有效地学习等问题。

现代学习理论的发展有近百年的历史，其中最具代表性的流派有行为主义学习理论、认知主义学习理论和建构主义学习理论。

1.行为主义学习理论行为主义学习理论以斯金纳等人为代表，20世纪50年代中期以前在学习理论研究中占主导地位。

这一理论将学习过程视为刺激—反应的联结过程。

这种联结是直接的、无中介的，经过奖惩等外在控制而实现。

学习的结果是行为的养成和不良行为的矫正。

2.认知主义学习理论认知主义学习理论是20世纪50年代中期之后兴起的学习理论，其兴起得益于布鲁纳、奥苏泊爾等认知心理学家的创造性工作。

认知心理学家认为学习的实质并非形成刺激—反应的联结，而在于形成或改变认知结构。

该理论认识到在认知结构形成中学习者的能动性，奥苏泊爾提出认知结构的形成需要学习者主动地使新知识与已有知识发生积极的相互作用；布鲁纳则主张学习最适宜采取发现法，让学生亲自去发现知识的基本结构。

## <<多媒体基础与范例导学>>

### 编辑推荐

《多媒体基础与范例导学:PowerPoint创意设计》：教学目标明确，注重理论与实践的结合。

教学方法灵活，培养学生自主学习的能力。

教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用。

教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

直观的图例：采用流程图+图示的方法展示操作步骤。

丰富的视频：12个PPT精彩范例设计+65个重要知识点的视频演示。

精彩的效果：用PowerPoint仿制F0aSh效果。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>