

图书基本信息

书名：<<Visual C++Windows编程技术>>

13位ISBN编号：9787302263180

10位ISBN编号：7302263183

出版时间：2011-11

出版时间：清华大学出版社

作者：曹旻

页数：391

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书介绍使用Visual C++进行Windows应用程序设计的方法。

全书分10章。

内容包括Window。

编程基础、Visual

C++集成开发环境简介、Visual C++API编程初步、Windows API应用的输入和输出、资源、Visual C++MFC编程初步、Windows

MFC应用程序的输入和输出、MFC应用程序中的资源使用、文档的序列化、数据库访问技术。

本书对于从事。

+教学和开发的人员，有较高的参考价值。

## 书籍目录

## 第1章 Windows编程基础

- 1.1 Windows应用的特点
- 1.2 面向对象程序设计基础
  - 1.2.1 类和对象
  - 1.2.2 抽象与封装
  - 1.2.3 类与类之间的关系
  - 1.2.4 多态

本章小结

习题和思考题

## 第2章 Visual C++集成开发环境简介

- 2.1 Visual Studio.NET结构概貌
- 2.2 Visual Studio.NET核心成分
- 2.3 Visual Studio.NET中开发和调试Windows应用
  - 2.3.1 Visual C++NET中开发Windows应用
  - 2.3.2 Visual C++NET基本调试方法

本章小结

习题和思考题

## 第3章 Visual C++API编程初步

- 3.1 Windows应用的基本类型
  - 3.1.1 Win32项目
  - 3.1.2 MFC项目
  - 3.1.3 CLR项目
  - 3.1.4 Windows应用程序组成
  - 3.1.5 本书采用的开发方法
- 3.2 Windows应用程序的基本构成
  - 3.2.1 Win32控制台应用和Windows应用的比较
  - 3.2.2 Win32应用的基本构成成分
- 3.3 多窗口的建立

本章小结

实验和习题

## 第4章 Windows API应用的输入和输出

- 4.1 输出
  - 4.1.1 与设备无关的图形输出与GDI
  - 4.1.2 GDI绘图
- 4.2 输入消息的处理
  - 4.2.1 键盘消息和字符消息
  - 4.2.2 鼠标消息的处理
  - 4.2.3 定时器消息的处理
  - 4.2.4 其他输入方式

本章小结

实验和习题

## 第5章 资源

- 5.1 资源简介
  - 5.1.1 资源的定义和本质
  - 5.1.2 资源的使用方法

5.2 Icon、Cursor、Bitmap和String

5.2.1 Icon资源及其使用

5.2.2 Cursor的使用

5.2.3 BitMap的显示和处理

5.2.4 String资源及其应用

5.3 菜单和加速键

5.3.1 菜单的定义和加载

5.3.2 应用程序使用菜单的方法

5.3.3 应用程序对菜单项的响应

5.3.4 菜单项的操作

5.3.5 加速键的使用

5.3.6 应用实例

5.4 对话框

5.5 其他子控制

本章小结

实验和习题

第6章 Visual C++MFC编程初步

6.1 MFC简介

6.2 SDI应用、MDI应用和基于对话框的应用

6.2.1 MFC的文档 / 视图结构

6.2.2 Windows应用类型

.....

第7章 Windokws MFC 应用程序的输入和输出

第8章 MFC 应用程序中的资源使用

第9章 文档的序列化

第10章 数据库访问技术

参考文献

编辑推荐

教学目标明确，注重理论与实践的结合，教学方法灵活，培养学生自主学习的能力，教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用，教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>