

## <<Java语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302263524

10位ISBN编号：7302263523

出版时间：2012-7

出版时间：清华大学出版社

作者：郭克华 编

页数：439

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java语言程序设计>>

### 内容概要

《Java EE工程师零起点培训系列：Java语言程序设计》分为10部分共30章，涵盖了Java SE开发环境配置、程序设计基础、面向对象、工具API、GUI开发、图形开发、网络编程、密码编程、反射和综合案例。

本书使用的开发环境是JDK1.6+Eclipse3.3，逐步引领读者从基础到各个知识点的学习，全书内容由浅入深，并辅以大量的实例说明，书中阶段性地安排了实践指导部分。

本书提供了所有实例的源代码，供读者学习参考使用。

本书为学校教学量身定做，供高校Java SE开发相关课程使用，也可供没有Java SE开发基础的程序员作为入门用书，更可以为社会Java培训班作为教材使用，对于缺乏项目开发经验的程序员来说可用于快速积累项目开发经验。

## &lt;&lt;Java语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1部分 入门第1章 Java入门本章术语1.1 认识Java1.1.1 认识编程语言1.1.2 Java的来历1.1.3 Java为什么流行1.1.4 Java的三个版本1.1.5 编程前的准备工作1.2 安装JDK1.2.1 获取JDK1.2.2 安装JDK1.2.3 安装目录介绍1.2.4 环境变量设置1.3 开发第一个Java程序1.3.1 如何编写源代码1.3.2 如何将源代码编译成.class文件1.3.3 如何执行.class文件1.3.4 新手常见错误1.4 用Eclipse开发Java程序1.4.1 什么是Eclipse1.4.2 安装Eclipse.1.4.3 如何建立项目1.4.4 如何开发Java程序1.4.5 如何维护项目本章知识体系第2部分 程序设计基础第2章 程序设计基础：变量及其运算本章术语2.1 认识变量2.1.1 什么是变量2.1.2 变量有哪些类型2.2 如何使用变量2.2.1 如何使用整型变量2.2.2 如何使用浮点型变量2.2.3 如何使用字符型变量2.2.4 如何使用布尔型变量2.2.5 基本数据类型之间的类型转换2.2.6 基本数据类型和字符串之间的转换2.2.7 变量的作用范围2.3 注释的书写2.4 Java中的运算2.4.1 算术运算2.4.2 赋值运算2.4.3 关系运算2.4.4 逻辑运算2.4.5 运算符的优先级本章知识体系第3章 程序设计基础：流程控制和数组本章术语3.1 判断结构3.1.1 为什么需要判断结构3.1.2 if结构3.1.3 switch结构3.2 认识循环结构3.2.1 为什么需要循环结构3.2.2 while循环3.2.3 do-while循环3.2.4 for循环3.2.5 循环嵌套3.2.6 break和continue3.3 数组3.3.1 为什么需要数组3.3.2 如何定义数组3.3.3 如何使用数组3.3.4 数组的引用性质3.3.5 数组的应用3.3.6 多维数组.....第3部分 面向对象第4部分 工具API第5部分 GUI开发第6部分 Java图形开发第7部分 Java网络编程第8部分 Java密码编程第9部分 Java反射第10部分 综合案例

## <<Java语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>