

<<Visual C#程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Visual C#程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302264538

10位ISBN编号：7302264538

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：徐安东 主编，叶元卯 等编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C#程序设计基础>>

内容概要

C#语言是一种简单、现代、面向对象和平台独立的新型组件编程语言，是微软公司为了能够完全利用.NET平台优势而开发的编程语言。

其语法风格源于C/C++，融合了Visual

Basic的高效和C/C++的强大，一经推出就受到广大程序员的喜爱，是目前进行.NET开发的首选语言。

C#语言具有简单易学和快速开发等优点，在程序设计基础教学方面，非常适合学生学习，可以作为计算机基础教学“程序设计”课程的教学语言。

本书共11章，内容包括认识Visual

C#、简单C#程序设计、C#语言基础、C#程序流程控制、数组、用户界面设计、面向对象程序设计基础、文件操作、GDI+与图形编程、数据库应用、综合应用实例。

本书由浅入深，循序渐进，重点突出，结构清晰，叙述清楚。

所有例题均在Visual

Studio

2008专业版上进行过演练。

无论是刚开始接触面向对象编程的新手，还是打算转移到C#的具有C、C++或Java基础的程序员，都可以从本书中吸取到新的知识。

本书是C#语言程序设计的一本入门教材，不仅可作为本科非计算机专业“程序设计基础”课教材，而且可以作为高职高专院校相关专业的程序设计课教材，还可作为高级语言学习者和程序员的参考用书。

。

<<Visual C#程序设计基础>>

书籍目录

第1章 认识Visual C#

1.1 C#语言

1.2 .NET Framework 3.

1.3 Visual C# 2008集成开发环境

1.4 使用帮助系统

1.5 用C#创建Windows应用程序

1.6 用C#创建控制台应用程序

小结

习题

第2章 简单C#程序设计

2.1 面向对象概念

2.2 建立简单的Windows应用程序

2.3 窗体和Label控件

2.4 TextBox文本框控件

2.5 Button按钮控件

2.6 PictureBox图形框控件

小结

习题

第3章 C#语言基础

3.1 C#程序结构

3.2 变量和常量

3.3 常用数据类型

3.4 C#语言的运算符和表达式

小结

习题

第4章 C#程序流程控制

4.1 顺序结构

4.2 选择结构

4.3 循环结构

小结

习题

第5章 数组

5.1 数组的概念

5.2 数组声明与初始化

5.3 数组的基本操作与排序

5.4 多维数组

小结

习题

第6章 用户界面设计

6.1 常用控件

6.2 列表框和组合框

6.3 用户交互界面

小结

习题

第7章 面向对象程序设计基础

<<Visual C#程序设计基础>>

第8章 文件操作

第9章 GDI+与图形编程

第10章 数据库应用

第11章 综合应用实例

参考文献

章节摘录

版权页：插图：应用程序是在内存中运行的，应用程序之间、应用程序与用户之间的交互信息也都存储在内存中，这些数据将随着程序或系统的关闭而丢失。

一个完整的应用程序，必然要涉及系统、程序和用户等各种信息的存储，这就是本章所要讨论的文件输入输出（IO）操作。

输入输出操作是内存和持久性存储设备之间的一座桥梁。

本章将对.NET类库中提供的与输入输出操作相关的各种类型进行介绍，并说明如何通过流的读写来实现文件的输入输出。

8.1 文件系统概述计算机系统的重要作用之一是能快速处理大量信息，因此数据的组织和存取成为极为重要的内容。

文件是数据的一种组织形式，文件系统的目标就是提高存储器的利用率，接受用户的委托实施对文件的操作。

文件系统是操作系统的一个重要组成部分。

文件系统所要解决的问题包括管理存储设备，决定文件的存放位置和方式，提供共享能力，保证文件安全性，提供友好的用户接口等。

通过文件系统，用户和应用程序能够方便地进行数据存储，而不必关心底层存储设备的实现细节。

Windows支持多种文件系统，包括FAT、FAT32、NTFS等。

这些文件系统在操作系统内部有不同的实现方式，然而它们提供给用户的接口是一致的。

如果应用程序不涉及操作系统的具体特性，那么只要按照标准方式来编写代码，生成的应用程序就可以运行在各个文件系统中，甚至可以不经改动而移植到其他操作系统（如UNIX和Linux）上。

.NET框架中的输入输出处理部分就封装了文件系统的实现细节，提供给开发人员一个标准化的接口。

Windows操作系统对文件的管理采用多级目录结构，并且提供了一组命令用于文件和目录的管理。

可以使用.NET类库提供的标准方法进行目录管理、文件控制和文件存取等工作，公共语言运行时会在程序执行时自动调用相关的系统命令。

<<Visual C#程序设计基础>>

编辑推荐

《Visual C#程序设计基础》是国高等院校计算机基础教育课程体系规划教材之一。

<<Visual C#程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>