

<<大学计算机基础教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础教程>>

13位ISBN编号：9787302265825

10位ISBN编号：7302265828

出版时间：1970-1

出版时间：清华大学出版社

作者：张莉 编

页数：248

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础教程>>

### 内容概要

《大学计算机基础教程(第4版)》是普通高等教育“十一五”国家级规划教材,根据教育部《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见》中有关“大学计算机基础”课程的教学要求最新版进行编写。

《大学计算机基础教程(第4版)》主要内容包括计算机信息技术基础、信息道德与系统安全、计算机系统运算基础、计算机系统及应用平台、操作系统的分类及应用、办公自动化技术发展及应用、数据库技术应用理论及运算基础、数据库设计、结构化查询语言SQL编程实现、多媒体技术及图像处理和计算机网络技术应用等。

本书注重信息技术理论基础及应用,以信息化创新应用培养为目的,以信息技术应用理论为基础,力求提高学生现代信息技术的综合应用能力。

本书可作为高等学校的计算机教材,也可作为计算机等级考试的基础教学用书。

# <<大学计算机基础教程>>

## 书籍目录

### 第1章 计算机信息技术导论

- 1.1 计算机信息技术概述
  - 1.1.1 计算机与信息技术
  - 1.1.2 计算机用户与计算机系统
  - 1.1.3 现代计算机的演变与发展
  - 1.1.4 计算机的分类
  - 1.1.5 计算机的应用
- 1.2 信息道德与系统安全
  - 1.2.1 信息道德与守法
  - 1.2.2 计算机信息系统安全
  - 1.2.3 计算机病毒与防范
- 1.3 计算机系统运算基础
  - 1.3.1 计算机中信息的运算
  - 1.3.2 进位计数制
  - 1.3.3 计数制之间的转换
  - 1.3.4 西文信息在计算机中的表示
  - 1.3.5 中文信息在计算机中的表示
- 1.4 计算机常用术语
- 1.5 思考题

### 第2章 计算机系统构建

- 2.1 计算机系统及应用平台
  - 2.1.1 计算机系统组成
  - 2.1.2 计算机系统应用平台
- 2.2 计算机硬件系统
  - 2.2.1 计算机的体系结构
  - 2.2.2 中央处理器
  - 2.2.3 主板
  - 2.2.4 内存储器
  - 2.2.5 外存储器
  - 2.2.6 USB可移动硬盘
  - 2.2.7 计算机的输入设备
  - 2.2.8 计算机的输出设备
  - 2.2.9 其他外部设备
  - 2.2.10 主机箱
- 2.3 计算机软件系统
  - 2.3.1 计算机软件
  - 2.3.2 系统软件
  - 2.3.3 应用软件
  - 2.3.4 计算机语言与程序
  - 2.3.5 键盘与鼠标的使用
- 2.4 思考题

### 第3章 计算机操作系统基础

- 3.1 操作系统应用
  - 3.1.1 操作系统工作任务
  - 3.1.2 操作系统应用方式

## <<大学计算机基础教程>>

### 3.2 操作系统技术发展历程

- 3.2.1 操作系统技术发展
- 3.2.2 操作系统处理技术

### 3.3 操作系统的分类

- 3.3.1 批处理操作系统
- 3.3.2 分时操作系统
- 3.3.3 实时操作系统
- 3.3.4 网络操作系统
- 3.3.5 分布式操作系统
- 3.3.6 嵌入式操作系统

### 3.4 操作系统功能与特性

- 3.4.1 操作系统管理功能
- 3.4.2 操作系统基本特性

### 3.5 常用操作系统

- 3.5.1 Windows中DOS的基本特性与使用
- 3.5.2 Windows的特点与应用
- 3.5.3 UNIX的特点与应用
- 3.5.4 Linux的特点与应用

### 3.6 思考题

## 第4章 Office办公自动化组件

### 4.1 办公自动化及应用

- 4.1.1 办公自动化概述
- 4.1.2 办公自动化软件

### 4.2 Microsoft Office 2010系统组件

- 4.2.1 Microsoft Office 2010系统特点
- 4.2.2 Microsoft Office 2010组件

### 4.3 Microsoft Office 2010应用

- 4.3.1 Microsoft Office 2010系统启动
- 4.3.2 Microsoft Office智能标记

### 4.4 WPS Office 2009简介

### 4.5 思考题

## 第5章 数据库技术应用基础

### 5.1 数据库技术概述

- 5.1.1 数据库技术特点
- 5.1.2 数据库系统的组成
- 5.1.3 数据库系统功能
- 5.1.4 数据库技术应用发展

### 5.2 数据模型

- 5.2.1 数据模型
- 5.2.2 构建信息实体数据模型
- 5.2.3 构建实体联系模型

### 5.3 关系运算基础

- 5.3.1 关系数据定义
- 5.3.2 关系模型

### 5.4 二元实体关系转换

- 5.4.1 强制性成员类
- 5.4.2 非强制性成员类

## &lt;&lt;大学计算机基础教程&gt;&gt;

- 5.4.3 多对多的二元关系
- 5.5 关系运算
  - 5.5.1 传统集合运算
  - 5.5.2 专门的关系运算
- 5.6 关系数据库设计理论
  - 5.6.1 数据库设计理论的应用
  - 5.6.2 数据关系的函数依赖
  - 5.6.3 数据关系的关键字
- 5.7 关系模式的规范化
  - 5.7.1 关系规范第一范式
  - 5.7.2 关系规范第二范式
  - 5.7.3 关系规范第三范式
  - 5.7.4 关系规范BCNF范式
  - 5.7.5 关系规范的多值函数依赖
  - 5.7.6 关系规范第四范式
- 5.8 结构化查询语言SQL
  - 5.8.1 SQL语言的基本功能
  - 5.8.2 SQL语言的数据检索功能
  - 5.8.3 SQL语言的数据更新功能
  - 5.8.4 SQL语言对视图的操纵
  - 5.8.5 SQL的数据控制功能
  - 5.8.6 数据库管理系统的应用
- 5.9 思考题
- 第6章 多媒体技术及图像处理
  - 6.1 多媒体技术概述
    - 6.1.1 多媒体技术应用
    - 6.1.2 多媒体信息获取采集
    - 6.1.3 多媒体信息技术的研究
  - 6.2 多媒体计算机系统与存储介质
  - 6.3 Windows Media Player应用程序
    - 6.3.1 Windows Media Player工作界面
    - 6.3.2 音频与视频播放
    - 6.3.3 媒体库的使用
    - 6.3.4 翻录音频文件
    - 6.3.5 添加和编辑媒体信息
    - 6.3.6 刻录CD盘
  - 6.4 静态图像处理技术
    - 6.4.1 位图
    - 6.4.2 矢量图
  - 6.5 图像扫描技术
  - 6.6 图像文字识别与转换
  - 6.7 Adobe Photoshop图像处理技术应用
    - 6.7.1 Photoshop的工作界面
    - 6.7.2 Photoshop工具箱
    - 6.7.3 图像快速调整功能
    - 6.7.4 图层技术应用
    - 6.7.5 图像选区边界的羽化

## <<大学计算机基础教程>>

### 6.7.6 滤镜功能

## 6.8 Windows Movie Maker动态图像制作技术

### 6.8.1 Windows Movie Maker工作界面

### 6.8.2 动态多媒体信息采集

### 6.8.3 音频与视频信息采集

### 6.8.4 多媒体文件的导入

### 6.8.5 编辑预览功能

### 6.8.6 动态视频集成编辑

### 6.8.7 剪辑项目文件的生成

### 6.8.8 电影剪辑合成效果文件

## 6.9 思考题

## 第7章 计算机网络技术应用

### 7.1 计算机网络技术概述

#### 7.1.1 计算机网络的用途

#### 7.1.2 计算机网络的分类

#### 7.1.3 计算机网络的功能

#### 7.1.4 计算机网络的由来与发展

### 7.2 计算机网络构建

#### 7.2.1 网络数据通信

#### 7.2.2 网络传输方式

#### 7.2.3 传输介质

### 7.3 计算机网络的体系结构

#### 7.3.1 计算机网络分层协议

#### 7.3.2 OSI开放系统互连参考模型

### 7.4 网络设备

#### 7.4.1 主机

#### 7.4.2 通信控制处理机

#### 7.4.3 终端

#### 7.4.4 集中器

#### 7.4.5 本地线路

#### 7.4.6 网卡

#### 7.4.7 中继器

#### 7.4.8 网桥

#### 7.4.9 路由器

#### 7.4.10 网关

### 7.5 局域网技术

#### 7.5.1 以太网技术

#### 7.5.2 环型令牌网

#### 7.5.3 ATM高速网络

### 7.6 Internet技术

#### 7.6.1 Internet体系结构

#### 7.6.2 TCP/IP协议

#### 7.6.3 Internet网络层

#### 7.6.4 Internet传输层

#### 7.6.5 Internet应用层

#### 7.6.6 Internet信息资源

### 7.7 接入Internet互联网

## <<大学计算机基础教程>>

- 7.7.1 接入Internet方式
  - 7.7.2 选择ISP服务
  - 7.7.3 使用浏览器
  - 7.7.4 Internet网络地址与域名
  - 7.7.5 快速引擎站点
  - 7.7.6 收发电子邮件
  - 7.8 设置Internet信息服务器
    - 7.8.1 用IIS配置Web月良务器
    - 7.8.2 用IIS配置FTP服务器
  - 7.9 计算机网络标准化
    - 7.9.1 标准化的重要性
    - 7.9.2 网络通信国际标准化组织
  - 7.10 思考题
- 参考文献

## <<大学计算机基础教程>>

### 章节摘录

版权页：插图：计算机作为信息处理工具不是纯粹的消费品，计算机可以创造价值，可以扩展人的行为和思维，提高工作和学习的质量与效率，特别是有了计算机网络更是如此，使信息资源的开发利用不受时空限制。

社会经济发展与市场竞争时代，时间最为宝贵，如果只是迷恋和沉溺于计算机网络游戏而不能自制，则是有害无益，浪费时光。

提高计算机应用技能是一个循序渐进的过程，主要包括两方面：一方面需要比较完整而有效的系统学习过程和方法，才能掌握综合应用计算机所必备的基本原理、基本理论和基本技能，最终提高综合应用技能，才有可能从事技术性工作，比如软件测试、软件研发和专业技术制作等；另一方面，学习计算机必须要动手操作，亲自实践，通过认识、体验和理解系统功能与操作的特点和关系，才能很快熟悉系统操作与应用的技术关系，最终驾驭使用计算机的各种应用开发工具。

当然，在实现方法上和技术上还要进一步学习各种相关理论，这样才能进一步提高。

计算机操作员、程序员、软件测试工程师、系统分析员、系统工程师等不同的职业，不仅在技术上有所不同，在就业竞争力和薪酬方面相差更大。

所以在学习、操作和使用计算机的过程中，对自己应有一个目标定位，就个人综合应用计算机能力所掌握的程度来看，基于理论辅以实践是掌握计算机应用技能的有效方法，与时间也是成正比的。

熟练掌握计算机应用技能需要循序渐进、逐步深入地由感知到认知，由认知到把握，才能真正学会使用这种最简单也是最复杂的现代必备的工具。

人们都希望自己成为一个计算机技术“高手”，那么树立目标，循其规律，就会成功。

## <<大学计算机基础教程>>

### 编辑推荐

《大学计算机基础教程(第4版)》为高等学校计算机基础教育教材精选,普通高等教育“十一五”国家级规划教材之一。

<<大学计算机基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>