

## <<ASP.NET设计模式>>

### 图书基本信息

书名：<<ASP.NET设计模式>>

13位ISBN编号：9787302267027

10位ISBN编号：7302267022

出版时间：2011-11

出版时间：清华大学出版社

作者：[美]Scott Millett

译者：杨明军

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<ASP.NET设计模式>>

### 内容概要

《asp.net设计模式》涵盖了开发企业级asp.net应用程序的知名模式和最佳实践。本书用到的模式可以用于从asp.net 1.0到asp.net 4.0的任何版本。不必管模式本身所用的语言，可以将模式用于任何面向对象编程语言。

《asp.net设计模式》是为那些熟悉.net框架但希望了解如何改进编码方式以及如何运用设计模式、设计原则和最佳实践来提高代码的可维护性和适应性的asp.net开发者而写的。那些以前已经体验过设计模式的读者可能希望跳过本书的第 部分，这部分介绍了gof提出的设计模式以及其他常见设计原则，包括s.o.l.i.d原则和martin fowler的企业设计模式。所有的代码示例均采用c#语言编写，但这些概念可以非常轻松地用于vb.net。

## <<ASP.NET设计模式>>

### 作者简介

Scott

Millett是一位就职于伦敦Wiggle.co.uk公司的企业软件架构师，Wiggle.co.uk是一家专门从事自行车和铁人三项体育运动业务的电子商务公司。

他从1.0版就开始从事.NET开发，并于2010年被授予ASP.NET MVP称号。

他还是Wrox出版社出版的Professional Enterprise .NET一书的作者之一。

在从事.NET写作和开发工作之余，他会参加格拉斯顿伯里音乐节以及夏季英国所有的大型音乐节，放松一下，欣赏音乐。

如果希望与Scott讨论本书或任何与.NET开发有关的话题，或英国音乐节实况，那可以给他的邮箱scott@elbandit.co.uk发邮件，或访问他的Tweet账号@ScottMillett。

致谢

我要感谢Brian Herrmann、Paul Reese以及所有帮助我完成本书创作的Wrox员工。

我还要感谢Joe

Fawcett，他出色地完成了技术编辑工作。

万分感谢Imar

Spaanjaars(<http://imar.spaanjaars.com/>)牺牲个人时间审阅本书并给我提供了极好的反馈。

我还想利用这个机会感谢几个人，在过去几年中我从他们那里学到了很多有益的思想。

我在2009年夏季参加了JP

Boodhoo(<http://blog.jpboodhoo.com/>)的.NET训练营，在那里的几周时间可能是我曾经度过的最受鼓舞的一段时光，而且让我明白为什么钟爱自己的工作。

感谢JP。

当MVC面世时，Rob

Conery(<http://blog.wekeroad.com/>)开始撰写有关创建MVC网店的系列博客文章。

他在网店的构建过程中研究了许多了不起的技术和方法学，包括BDD、TDD、DDD、KanBan和持续集成等。

我所学到的知识超过自己的想象，这主要归功于Rob的表达方式切合实际而且非常有趣。

如果本书能够达到这些视频一半的效果，我就十分满足了。

Rob创建了一家专门为开发者提供极佳视频资源([www.tekpub.com/](http://www.tekpub.com/))的公司。

强烈推荐访问该网站！

# <<ASP.NET设计模式>>

## 书籍目录

### 第 部分 模式与设计原则

#### 第1章 成功应用程序的模式

##### 1.1 设计模式释义

###### 1.1.1 起源

###### 1.1.2 必要性

###### 1.1.3 有效性

###### 1.1.4 局限性

##### 1.2 设计原则

###### 1.2.1 常见设计原则

###### 1.2.2 S.O.L.I.D.设计原则

##### 1.3 Fowler的企业设计模式

###### 1.3.1 分层

###### 1.3.2 领域逻辑模式

###### 1.3.3 对象关系映射

###### 1.3.4 Web表示模式

###### 1.3.5 基本模式、行为模式和结构模式

##### 1.4 其他有名的设计实践

###### 1.4.1 测试驱动设计

###### 1.4.2 领域驱动设计

###### 1.4.3 行为驱动设计

##### 1.5 小结

#### 第2章 剖析模式的模式

##### 2.1 如何阅读设计模式

###### 2.1.1 GoF模式模板

###### 2.1.2 简化模板

##### 2.2 设计模式分组

###### 2.2.1 创建型

###### 2.2.2 结构型

###### 2.2.3 行为型

##### 2.3 如何选择和运用设计模式

##### 2.4 快速模式示例

###### 2.4.1 根据设计原则进行重构

###### 2.4.2 根据Adapter模式进行重构

###### 2.4.3 利用企业模式

##### 2.5 小结

### 第 部分 剖析ASP.NET应用程序：学习并应用模式

#### 第3章 应用程序分层与关注点分离

##### 3.1 应用程序体系结构与设计

###### 3.1.1 反模式：智能UI

###### 3.1.2 分离关注点

##### 3.2 小结

#### 第4章 业务逻辑层：组织

##### 4.1 理解业务组织模式

###### 4.1.1 Transaction Script

###### 4.1.2 Active Record

## <<ASP.NET设计模式>>

- 4.1.3 Domain Model
- 4.1.4 Anemic Domain Model
- 4.1.5 领域驱动设计
- 4.2 小结

### 第5章 业务逻辑层：模式

- 5.1 应用设计模式
  - 5.1.1 Factory Method模式
  - 5.1.2 Decorator模式
  - 5.1.3 Template Method模式
  - 5.1.4 State模式
  - 5.1.5 Strategy模式
- 5.2 应用企业模式
  - 5.2.1 Specification模式
  - 5.2.2 Composite模式
  - 5.2.3 Layer Supertype模式
- 5.3 应用设计原则
  - 5.3.1 依赖倒置原则和依赖注入模式
  - 5.3.2 接口分离原则
  - 5.3.3 里氏替换原则
- 5.4 小结

### 第6章 服务层

- 6.1 服务层介绍
  - 6.1.1 SOA
  - 6.1.2 SOA的4项信条
  - 6.1.3 Facade设计模式
- 6.2 应用Messaging模式
  - 6.2.1 Document Message和Request-Response模式
  - 6.2.2 Reservation模式
  - 6.2.3 Idempotent模式
- 6.3 SOA示例
  - 6.3.1 领域模型和资源库
  - 6.3.2 服务层
  - 6.3.3 客户端代理
  - 6.3.4 客户端
- 6.4 小结

### 第7章 数据访问层

- 7.1 DAL介绍
- 7.2 数据访问策略
  - 7.2.1 Repository模式
  - 7.2.2 Data Access Objects模式
- 7.3 数据访问模式
  - 7.3.1 Unit of Work模式
  - 7.3.2 数据并发控制
  - 7.3.3 Lazy Loading和Proxy模式
  - 7.3.4 Identity Map模式
  - 7.3.5 Query Object模式

## <<ASP.NET设计模式>>

### 7.4 使用对象关系映射器

#### 7.4.1 NHibernate

#### 7.4.2 MS Entity Framework

#### 7.4.3 ORM代码示例

#### 7.5 小结

### 第8章 表示层

#### 8.1 反转控制

##### 8.1.1 Factory Method设计模式

##### 8.1.2 Service Locator

##### 8.1.3 IoC容器

##### 8.1.4 StructureMap

#### 8.2 Model-View-Presenter

#### 8.3 Front Controller

##### 8.3.1 Command模式

##### 8.3.2 Chain of Responsibility模式

#### 8.4 Model-View-Controller

##### 8.4.1 ViewModel模式

##### 8.4.2 ASP.NET MVC框架

##### 8.4.3 利用AutoMapper映射ViewModel

##### 8.4.4 Castle MonoRail

#### 8.5 Page Controller模式

#### 8.6 小结

### 第9章 用户体验层

#### 9.1 什么是AJAX

#### 9.2 使用JavaScript库

#### 9.3 理解AJAX模式

##### 9.3.1 Periodic Refresh和Timeout

##### 9.3.2 Unique URL

##### 9.3.3 利用JavaScript Template实现数据绑定

##### 9.3.4 Predictive Fetch

#### 9.4 小结

### 第 部分 案例研究：在线电子商务商店

### 第10章 需求和基础设施

#### 10.1 Agatha服装店需求

##### 10.1.1 Product Catalog和Basket截屏

##### 10.1.2 顾客账号屏幕

##### 10.1.3 结账屏幕

##### 10.1.4 缓存和日志

#### 10.2 架构

#### 10.3 小结

### 第11章 创建商品目录

#### 11.1 创建产品目录

##### 11.1.1 Product Catalog模型

##### 11.1.2 Product Catalog数据表

##### 11.1.3 Product Catalog资源库

##### 11.1.4 Product服务

##### 11.1.5 控制器

## <<ASP.NET设计模式>>

11.1.6 Product Catalog视图

11.1.7 设置IoC

11.2 小结

### 第12章 实现购物车

12.1 实现购物车

12.1.1 Basket领域模型

12.1.2 创建购物车数据表

12.1.3 NHibernate映射

12.1.4 购物车服务

12.1.5 购物车控制器和购物车视图

12.2 小结

### 第13章 顾客会员

13.1 顾客会员

13.1.1 Customer模型

13.1.2 Customer数据表

13.1.3 Customer NHibernate映射

13.1.4 Customer服务

13.1.5 身份验证服务

13.1.6 Customer控制器

13.1.7 Account控制器

13.1.8 顾客关系视图

13.1.9 身份验证视图

13.2 小结

### 第14章 订购和支付

14.1 结账

14.1.1 Order模型

14.1.2 Order数据表

14.1.3 Order NHibernate映射

14.1.4 Order服务

14.1.5 利用PalPay进行支付

14.1.6 Order、Payment与Checkout控制器

14.1.7 Order和Checkout视图

14.2 小结

## <<ASP.NET设计模式>>

### 章节摘录

版权页：插图：

## <<ASP.NET设计模式>>

### 编辑推荐

《ASP.NET设计模式》：演示如何使用GOF设计模式来改进ASP.NET代码说明如何在企业级ASP.NET站点中采用Fowler的企业模式详述如何对ASP.NET应用程序进行分层以及如何分离关注点和职责详述如何采用jQuery、JSON以及WCF消息传送模式来实现AJAX模式，讲如何运用AutoMapper, NHibernate, StructureMap, Entity Framework和Castle MonoRail之类的最佳实践工具，展示如何把站点的UX和表示层与可插拔的数据访问层和业务逻辑层分离。

## <<ASP.NET设计模式>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>