

<<程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302267546

10位ISBN编号：7302267545

出版时间：2011-11

出版时间：清华大学出版社

作者：王创伟，蔡长安 编著

页数：207

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序设计基础>>

内容概要

《程序设计基础--从问题到c语言程序》以c程序设计语言为工具，以程序设计为主线，编程应用为驱动，通过案例和问题引入内容，重点讲解程序设计的思想和方法，并结合相关的语言知识介绍，各章节中的实例经过集成后，最终构成一个完整的学生成绩管理系统应用程序。全书将基本知识与实际案例相融合，以侧重培养学生从实际问题空间向程序设计空间转换的能力和析、解决问题的能力，让学生明白c语言知识只是一种工具，突出“程序设计”才是核心理念。

《程序设计基础--从问题到c语言程序》适合作为高等院校计算机及相关专业的教材，也可供其他学习c程序设计语言的读者阅读。

<<程序设计基础>>

书籍目录

第1章 绪论

1.1 程序与程序设计

1.1.1 程序的概念

1.1.2 程序设计的概念

1.1.3 程序设计的基本认知

1.2 程序设计语言

1.2.1 机器语言

1.2.2 汇编语言

1.2.3 高级语言

1.3 c程序设计语言

1.3.1 c语言的产生与发展

1.3.2 c语言的特点

1.4 算法

1.4.1 算法的定义

1.4.2 算法的特性

1.4.3 算法的描述

1.4.4 编写程序的方法

1.5 c语言程序的执行过程

1.6 学生成绩管理系统

1.6.1 需求描述

1.6.2 问题分析

1.6.3 工程计划

1.6.4 目标演示

习题

第2章 简单顺序程序设计

2.1 计算一个学生的成绩总分和平均分

2.1.1 问题描述与抽象

2.1.2 映射编码

2.1.3 编码分析与思考

2.2 c语言的词法记号

2.3 数据类型、常量和变量

2.3.1 数据类型

2.3.2 常量

2.3.3 变量

2.4 运算符与表达式

2.4.1 赋值运算符与赋值表达式

2.4.2 算术运算符与算术表达式

2.4.3 复合赋值运算符

2.4.4 条件运算符与条件表达式

2.4.5 逗号运算符与逗号表达式

2.5 输入函数scanf()和输出函数printf()

2.5.1 格式化输入函数scanf()

2.5.2 格式化输出函数printf()

习题

第3章 分支结构程序设计

<<程序设计基础>>

3.1 学生成绩等级划分

3.1.1 问题描述与抽象

3.1.2 映射编码

3.1.3 编码分析与思考

3.2 关系运算符、逻辑运算符与其表达式

3.2.1 关系运算符与关系表达式

3.2.2 逻辑运算符与逻辑表达式

3.3 分支结构语句

3.3.1 if语句

3.3.2 switch...case语句

习题

第4章 循环结构程序设计

4.1 计算一批学生的成绩总分和平均分

4.1.1 问题描述与抽象

4.1.2 映射编码

4.1.3 编码分析与思考

4.2 循环结构语句

4.2.1 for语句

4.2.2 while语句

4.2.3 do-while语句

4.3 循环控制

4.3.1 break语句

4.3.2 continue语句

4.3.3 goto语句

习题

第5章 数组

5.1 学生成绩输入输出处理

5.1.1 问题描述与抽象

5.1.2 映射编码

5.1.3 编码分析与思考

5.2 一维数组

5.2.1 一维数组的定义

5.2.2 一维数组元素的引用

5.2.3 一维数组的初始化

5.2.4 一维数组应用(排序、查找、插入、统计和计算)

5.3 二维数组

5.3.1 二维数组与多维数组的定义

5.3.2 二维数组元素的引用

5.3.3 二维数组的初始化

5.3.4 二维数组应用(求矩阵中的最大值位置)

5.4 字符数组与字符串

5.4.1 字符数组的定义与引用

5.4.2 字符数组的初始化

5.4.3 字符串

5.4.4 字符串操作的库函数

习题

第6章 函数

<<程序设计基础>>

6.1 显示学生成绩管理系统功能菜单

6.1.1 问题描述与抽象

6.1.2 映射编码

6.1.3 编码分析与思考

6.2 函数的基本用法

6.2.1 函数的定义

6.2.2 函数的调用

6.2.3 函数参数的传递

6.2.4 函数的返回

6.2.5 函数的嵌套调用

6.2.6 函数的递归调用

6.3 变量的作用域

6.3.1 变量的存储类型

6.3.2 全局变量

6.3.3 变量的生命周期和存储类型小结

6.4 函数在学生成绩管理系统中的应用

习题

第7章 指针

7.1 学生成绩排序

7.1.1 问题描述与抽象

7.1.2 映射编码

7.1.3 编码分析与思考

7.2 指针变量

7.2.1 指针的基本概念

7.2.2 指针变量的定义

7.2.3 指针变量的初始化

7.2.4 指针运算符

7.2.5 指针变量运算

7.3 指针与一维数组

7.3.1 指向一维数组元素的指针

7.3.2 通过指针变量引用一维数组元素

7.3.3 指向字符串的指针

7.3.4 指针作为函数的参数

7.4 指针与二维数组

7.4.1 二维数组元素的地址

7.4.2 通过指针变量引用二维数组元素

7.5 指向函数的指针和返回指针的函数

7.5.1 用函数指针变量调用函数

7.5.2 返回指针的函数

习题

第8章 自定义类型与预编译处理

8.1 构建一个学生成绩单

8.1.1 问题描述与抽象

8.1.2 映射编码

8.1.3 编码分析与思考

8.2 结构体

8.2.1 结构体的定义和变量的说明

<<程序设计基础>>

8.2.2 结构体成员的引用

8.2.3 结构体数组

8.2.4 结构体指针

8.2.5 用结构体指针处理简单链表

8.3 共用体

8.3.1 共用体的定义与变量的说明

8.3.2 共用体成员的引用

8.4 枚举

8.4.1 枚举类型的定义和变量的说明

8.4.2 枚举变量的赋值和使用

8.5 预处理命令

8.5.1 概述

8.5.2 宏定义

8.5.3 文件包含

8.5.4 条件编译

习题

第9章 文件

9.1 学生成绩数据写入到指定文件

9.1.1 问题描述与抽象

9.1.2 映射编码

9.1.3 编码分析与思考

9.2 文件的基本概念

9.2.1 文本文件和二进制文件

9.2.2 顺序文件和随机文件

9.2.3 文件操作的常用函数

习题

附录a 集成开发环境tc 2.0介绍

a.1 turboc 2.0简介

a.2 turbo c 2.0的配置文件

a.3 turbo c 2.0的使用

a.4 turbo c程序调试技术

附录b 常用字符ascii码对照表

附录c 常用运算符的优先级和结合性

附录d c语言中常用的库函数

附录e 一般错误信息及处理方法

参考文献

<<程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>