第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302267911

10位ISBN编号：730226791X

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：王国权　主编

页数：284

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《visual basic程序设计教程》以visual basic 6．0软件系统为环境，系统地介绍了visual basic程序设计的基本概念、理论和方法。
全书共分15章，内容包括visual basic程序设计概述、visual basic语言基础、visual basic程序设计基本结构、窗体与常用控件、数组、过程、鼠标与键盘事件、visual basic的界面设计、visual basic图形操作、文件系统、api函数、数据库管理应用程序设计、多媒体应用程序设计、网络程序设计基础、程序的调试与发布等。

《visual basic程序设计教程》是高等学校非计算机专业本、专科学生学习visual basic语言程序设计的教材，也可作为全国计算机等级考试、各类水平考试的自学辅助用书及学习计算机程序设计的培训教材及参考书。

书籍目录

第1章　visual　basic程序设计概述
　1.1　程序设计概述
　1.2　visual　basic　6.0简介
　1.3　面向对象的程序设计方法
　1.4　visual　basic　6.0的安装
　1.5　visual　basic　6.0应用程序设计步骤
　习题1
第2章　visual　basic程序设计基础
　2.1　visual　basic语言的基本概念
　2.2　数据类型
　2.3　常量与变量
　2.4　运算符与表达式
　2.5　常用内部函数
　2.6　应用实例
　习题2
第3章　visual　basic程序设计结构
　3.1　顺序结构
　3.2　选择结构
　3.3　循环结构
　3.4　其他控制语句
　习题3
第4章　窗体与常用控件
　4.1　窗体
　4.2　控件简介
　4.3　常用标准控件
　习题4
第5章　数组
　5.1　数组概述
　5.2　静态数组
　5.3　动态数组
　5.4　数组的函数与语句
　5.5　控件数组
　习题5
第6章　过程
　6.1　过程概述
　6.2　子过程(sub)的定义与调用
　6.3　函数过程(function)的定义与调用
　6.5　可选参数和可变参数
　6.6　过程的嵌套和递归调用
　习题6
第7章　鼠标与键盘事件
　7.1　鼠标事件
　7.2　键盘事件
　习题7
第8章　visual　basic的界面设计

8.1　菜单
8.2　通用对话框的设计
8.3　工具栏的设计
8.4　多文档(mdl)的设计
习题8
第9章　visual　basic图形操作
9.1　visual　basic的坐标系统
9.2　绘图方法
9.3　绘图属性
9.4　绘图控件
9.5　图片显示控件
习题9
第10章　文件系统
10.1　文件概述
10.2　顺序文件
10.3　随机文件
10.4　二进制文件
10.5　文件系统控件
习题10
第11章　api函数
11.1　api函数概述
11.2　调用api函数实例
习题11
第12章　数据库程序设计
12.1　数据库基础
12.2　结构化查询语言(sql)
12.3　可视化数据管理器
12.4　数据库控件
习题12
第13章　多媒体程序设计基础
13.1　mmcontrol控件
13.2　animation控件
13.3　windows　media　player控件
13.4　其他常用的多媒体控件
习题13
第14章　网络程序设计基础
14.1　internet　transfer控件
14.2　winsock控件
14.3　webbrowser控件
习题14
第15章　程序的调试与发布
15.1　三种错误类型
15.2　visual　basic的调试环境
15.3　visual　basic的程序调试
15.4　错误处理
附录a　ascii码表
附录b　全国计算机等级考试二级visual　basic大纲考纲

附录c　2011年4月全国计算机等级考试二级笔试试卷
附录d　2011年4月全国计算机等级考试二级上机考试模拟题
附录e　全国计算机等级考试2011年4月笔试答案
参考文献

章节摘录

版权页：插图：语言的基本成分有：数据成分，用于描述程序所涉及的数据；运算成分，用以描述程序中所包含的运算；控制成分，用以描述程序中所包含的控制；传输成分，用以表达程序中数据的传输。
程序设计语言是人与计算机交流的工具，是人与计算机之间传递信息的媒介。
程序员通过编写代码，控制程序的执行过程，计算机就会根据指令的要求逐条地执行，并把执行结果反馈给用户。
计算机应用的领域很广泛，如科学计算、过程检测与控制、信息管理、计算机辅助设计等。
为了适应不同的需要，程序设计语言往往各具特点，如有的语言适合科学计算，有的语言适合图形、图像处理，有的语言适合硬件编程，有的语言适合网络编程等，还有一些语言具备多种功能。
随着计算机科学的发展及应用领域的迅速扩展，各种语言的版本都在不断地变化，功能在不断更新和增强，Visual Basic就从1.O版开始，不断完善，发展到Visual Basic6.0，直至推出了Visual Basic. NET。
每个时期都有一批语言在流行，又有一批语言在逐渐消亡，我们应该掌握程序设计语言中本质性的、规律性的东西。
根据程序设计语言提供的指令是否与特定计算机相关，一般可以把程序设计语言分为如下两类。
（1）低级语言。
低级语言与特定的机器有关，是面向计算机的程序设计语言。
低级语言编写的程序执行速度快，资源要求低，但使用复杂、烦琐，通常用于编写直接与机器交互的程序。
低级语言有机器语言和汇编语言。
每种计算机的CPU（中央处理器）都有一套自己的指令系统，称为“机器语言”。
机器语言也称二进制语言，它的代码全部由二进制符号O和1按不同的方式排列组合而组成。
用二进制语言编写的程序能够被计算机直接识别执行，是最早期的计算机程序设计语言，与计算机硬件有关。
机器语言的特点是执行快，但是二进制代码记忆难度大，很容易出错。

编辑推荐

《Visual Basic程序设计教程》特色：教学目标明确，注重理论与实践的结合，教学方法灵活，培养学生自主学习的能力，教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用，教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com