

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302267928

10位ISBN编号：7302267928

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：于海英 主编

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书根据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会于2009年10月发布的《高等学校计算机基础教学发展战略暨计算机基础课程教学基本要求》的指导精神，以循序渐进、深入浅出的写作思想，系统地介绍了C语言的基本知识和程序设计方法。

《C语言程序设计》选择Dev?C++

5作为C程序的集成开发环境，精心设计编程实例，加深读者对C语言基本原理、方法的理解，以提高程序设计能力。

全书内容分为3个部分共12章。

第一部分介绍C语言基础知识和基本算法，包括C程序设计概述、数据类型和3种结构的程序设计方法等；

第二部分主要讲解数组、函数和指针等C语言程序重点和难点内容，并通过程序实例给出一些常用算法；

第三部分讨论结构体、共用体和枚举类型等复杂数据结构，并介绍编译预处理、文件的概念和文件的基本操作、位运算等方面的知识。

本书可作为高等学校计算机专业和非计算机专业学习C语言程序设计的教材，也可作为参加计算机等级考试的读者的参考书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言程序设计概述

1.1 计算机语言和计算机程序

1.2 C语言概述

1.2.1 C语言的产生和发展

1.2.2 C语言的特点

1.2.3 C语言程序结构

1.2.4 C程序格式特点

1.3 C程序的运行步骤与运行环境

1.3.1 C程序的运行步骤

1.3.2 Dev-C++5集成开发环境

1.3.3 运行程序

1.3.4 调试程序

习题1

第2章 C语言的数据类型

2.1 计算机存储信息的方法

2.1.1 位、字节及内存地址

2.1.2 数值数据的表示

2.1.3 字符数据的表示

2.2 C语言的数据类型

2.3 常量与变量

2.3.1 标识符

2.3.2 常量

2.3.3 变量

2.4 整型数据

2.4.1 整型数据的分类

2.4.2 整型常量

2.4.3 整型变量

2.5 实型数据

2.5.1 实型数据的分类

2.5.2 实型常量

2.5.3 实型变量

2.6 字符型数据

2.6.1 字符常量

2.6.2 字符变量

2.6.3 字符串常量

2.7 变量的初始化

2.8 运算符与表达式概述

2.9 基本算术运算符与算术表达式

2.9.1 基本算术运算符

2.9.2 算术表达式

2.9.3 自增、自减运算符及其表达式

2.10 赋值运算符与赋值表达式

2.10.1 赋值运算符与基本赋值表达式

2.10.2 复合赋值表达式

2.11 逗号运算符与逗号表达式

<<C语言程序设计>>

2.12 数据类型的转换

2.12.1 隐式类型转换

2.12.2 强制类型转换

习题2

第3章 简单的C程序设计

3.1 算法的概念及特性

3.1.1 算法的概念

3.1.2 算法的特性

3.2 算法的流程图表示

3.2.1 传统流程图

3.2.2 结构化程序的3种基本结构

3.2.3 N-S结构化流程图

3.3 C语言基本语句

3.3.1 表达式语句

3.3.2 复合语句

3.3.3 空语句

3.4 数据的输入与输出

3.4.1 格式输出函数printf()

3.4.2 格式输入函数scanf()

3.4.3 字符型输入函数getchar()

3.4.4 字符型输出函数putchar()

3.5 顺序程序设计举例

习题3

第4章 选择结构程序设计

4.1 关系运算符与关系表达式

4.1.1 关系运算符

4.1.2 关系表达式

4.2 逻辑运算符与逻辑表达式

4.2.1 逻辑运算符

4.2.2 逻辑表达式

4.3 if语句

4.3.1 if语句的语法及流程

4.3.2 if语句的嵌套

4.4 条件运算符与条件表达式

4.5 switch语句

习题4

第5章 循环结构程序设计

5.1 while语句

5.2 do...while语句

5.3 for语句

5.4 循环嵌套

5.5 break语句和continue语句

5.5.1 break语句

5.5.2 continue语句

5.6 goto语句

习题5

第6章 数组

<<C语言程序设计>>

6.1 一维数组

- 6.1.1 一维数组的定义
- 6.1.2 一维数组的初始化
- 6.1.3 一维数组元素的引用
- 6.1.4 一维数组程序举例

6.2 二维数组

- 6.2.1 二维数组的定义
- 6.2.2 二维数组的初始化
- 6.2.3 二维数组元素的引用
- 6.2.4 二维数组程序举例

6.2.5 多维数组

6.3 字符数组

- 6.3.1 字符数组的定义
- 6.3.2 字符数组的初始化
- 6.3.3 字符数组的格式输入与输出
- 6.3.4 字符处理函数
- 6.3.5 字符数组应用举例

习题6

第7章 函数

7.1 模块化程序设计思想及函数分类

- 7.1.1 模块化程序设计思想
- 7.1.2 函数的分类

7.2 系统函数

7.3 用户自定义函数

- 7.3.1 函数定义
- 7.3.2 函数的参数和函数的值
- 7.3.3 函数的调用

7.4 函数间的数据传递

- 7.4.1 使用函数参数传递数据
- 7.4.2 使用全局变量传递数据

7.5 数组作为函数参数

7.6 函数的递归调用

7.7 变量的作用域与存储类别

- 7.7.1 局部变量和全局变量
- 7.7.2 变量的存储类别

习题7

第8章 指针

8.1 指针概述

8.2 指针变量的定义和引用

- 8.2.1 指针变量的定义
- 8.2.2 指针变量的引用
- 8.2.3 指针变量作为函数的参数

8.3 指针与数组

- 8.3.1 指针与一维数组
- 8.3.2 指向多维数组的指针和指针变量

8.4 指向指针的指针

8.5 指针与函数

<<C语言程序设计>>

8.6 字符串与指针

8.7 指针与数组

8.8 带参数的主函数main

习题8

第9章 结构体、共用体和枚举类型

9.1 结构体类型

9.1.1 结构体类型的定义

9.1.2 结构体类型变量和数组的定义

9.1.3 结构体变量和数组的初始化

9.1.4 结构体变量和数组的引用

9.1.5 结构体类型的嵌套

9.2 共用体类型

9.2.1 共用体类型的定义

9.2.2 共用体变量和数组的定义

9.2.3 共用体变量和数组的引用

9.2.4 共用体类型的嵌套

9.3 枚举类型数据

9.4 自定义类型标识符typedef

习题9

第10章 编译预处理

10.1 宏定义

10.1.1 不带参数的宏

10.1.2 带参数的宏

10.1.3 终止宏

10.2 文件包含

10.3 条件编译

10.3.1 “#if”命令

10.3.2 “#ifdef”命令

10.3.3 “#ifndef”命令

习题10

第11章 文件

11.1 文件概述

11.1.1 文件的概念及文件分类

11.1.2 文件系统

11.1.3 文件指针

11.2 文件的打开与关闭

11.2.1 文件的打开

11.2.2 文件的关闭

11.3 文件的读/写

11.3.1 字符读/写函数

11.3.2 字符串读/写函数

11.3.3 格式化读/写函数

11.3.4 数据块读/写函数

11.4 文件读/写指针的定位及文件检测

11.4.1 文件读/写位置指针的概念

11.4.2 文件读/写位置指针的定位

11.4.3 文件的检测

<<C语言程序设计>>

习题11

第12章 位运算

12.1 位运算符

12.1.1 位运算符简介

12.1.2 位运算举例

12.2 位段

习题12

附录A ASCII码表

附录B C语言常用关键字表

附录C 运算符优先级与结合性表

附录D C语言库函数

参考文献

<<C语言程序设计>>

编辑推荐

《21世纪高等学校计算机基础实用规划教材：C语言程序设计》教学目标明确，注重理论与实践的结合、教学方法灵活，培养学生自主学习的能力、教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用、教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>