<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名: <<C语言程序设计>>

13位ISBN编号:9787302267928

10位ISBN编号:7302267928

出版时间:2012-1

出版时间:清华大学出版社

作者:于海英 主编

页数:272

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书根据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会于2009年10月发布的《高等学校计算机基础教学发展战略暨计算机基础课程教学基本要求》的指导精神,以循序渐进、深入浅出的写作思想,系统地介绍了C语言的基本知识和程序设计方法。

《C语言程序设计》选择Dev?C++

5作为C程序的集成开发环境,精心设计编程实例,加深读者对C语言基本原理、方法的理解,以提高程序设计能力。

全书内容分为3个部分共12章。

第一部分介绍C语言基础知识和基本算法,包括C程序设计概述、数据类型和3种结构的程序设计方法 等;

第二部分主要讲解数组、函数和指针等C语言程序重点和难点内容,并通过程序实例给出一些常用算法;

第三部分讨论结构体、共用体和枚举类型等复杂数据结构,并介绍编译预处理、文件的概念和文件的 基本操作、位运算等方面的知识。

本书可作为高等学校计算机专业和非计算机专业学习C语言程序设计的教材,也可作为参加计算机等级考试的读者的参考书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言程序设计概述

- 1.1 计算机语言和计算机程序
- 1.2 C语言概述
- 1.2.1 C语言的产生和发展
- 1.2.2 C语言的特点
- 1.2.3 C语言程序结构
- 1.2.4 C程序格式特点
- 1.3 C程序的运行步骤与运行环境
- 1.3.1 C程序的运行步骤
- 1.3.2 Dev-C++5集成开发环境
- 1.3.3 运行程序
- 1.3.4 调试程序

习题1

第2章 C语言的数据类型

- 2.1 计算机存储信息的方法
- 2.1.1 位、字节及内存地址
- 2.1.2 数值数据的表示
- 2.1.3 字符数据的表示
- 2.2 C语言的数据类型
- 2.3 常量与变量
- 2.3.1 标识符
- 2.3.2 常量
- 2.3.3 变量
- 2.4 整型数据
- 2.4.1 整型数据的分类
- 2.4.2 整型常量
- 2.4.3 整型变量
- 2.5 实型数据
- 2.5.1 实型数据的分类
- 2.5.2 实型常量
- 2.5.3 实型变量
- 2.6 字符型数据
- 2.6.1 字符常量
- 2.6.2 字符变量
- 2.6.3 字符串常量
- 2.7 变量的初始化
- 2.8 运算符与表达式概述
- 2.9 基本算术运算符与算术表达式
- 2.9.1 基本算术运算符
- 2.9.2 算术表达式
- 2.9.3 自增、自减运算符及其表达式
- 2.10 赋值运算符与赋值表达式
- 2.10.1 赋值运算符与基本赋值表达式
- 2.10.2 复合赋值表达式
- 2.11 逗号运算符与逗号表达式

<<C语言程序设计>>

- 2.12 数据类型的转换
- 2.12.1 隐式类型转换
- 2.12.2 强制类型转换

习题2

- 第3章 简单的C程序设计
- 3.1 算法的概念及特性
- 3.1.1 算法的概念
- 3.1.2 算法的特性
- 3.2 算法的流程图表示
- 3.2.1 传统流程图
- 3.2.2 结构化程序的3种基本结构
- 3.2.3 N-S结构化流程图
- 3.3 C语言基本语句
- 3.3.1 表达式语句
- 3.3.2 复合语句
- 3.3.3 空语句
- 3.4 数据的输入与输出
- 3.4.1 格式输出函数printf()
- 3.4.2 格式输入函数scanf()
- 3.4.3 字符型输入函数getchar()
- 3.4.4 字符型输出函数putchar()
- 3.5 顺序程序设计举例

习题3

- 第4章 选择结构程序设计
- 4.1 关系运算符与关系表达式
- 4.1.1 关系运算符
- 4.1.2 关系表达式
- 4.2 逻辑运算符与逻辑表达式
- 4.2.1 逻辑运算符
- 4.2.2 逻辑表达式
- 4.3 if语句
- 4.3.1 if语句的语法及流程
- 4.3.2 if语句的嵌套
- 4.4 条件运算符与条件表达式
- 4.5 switch语句

习题4

- 第5章 循环结构程序设计
- 5.1 while语句
- 5.2 do...while语句
- 5.3 for语句
- 5.4 循环嵌套
- 5.5 break语句和continue语句
- 5.5.1 break语句
- 5.5.2 continue语句
- 5.6 goto语句
- 习题5
- 第6章 数组

<<C语言程序设计>>

- 6.1 一维数组
- 6.1.1 一维数组的定义
- 6.1.2 一维数组的初始化
- 6.1.3 一维数组元素的引用
- 6.1.4 一维数组程序举例
- 6.2 二维数组
- 6.2.1 二维数组的定义
- 6.2.2 二维数组的初始化
- 6.2.3 二维数组元素的引用
- 6.2.4 二维数组程序举例
- 6.2.5 多维数组
- 6.3字符数组
- 6.3.1 字符数组的定义
- 6.3.2 字符数组的初始化
- 6.3.3 字符数组的格式输入与输出
- 6.3.4 字符处理函数
- 6.3.5 字符数组应用举例

习题6

第7章 函数

- 7.1 模块化程序设计思想及函数分类
- 7.1.1 模块化程序设计思想
- 7.1.2 函数的分类
- 7.2 系统函数
- 7.3 用户自定义函数
- 7.3.1 函数定义
- 7.3.2 函数的参数和函数的值
- 7.3.3 函数的调用
- 7.4 函数间的数据传递
- 7.4.1 使用函数参数传递数据
- 7.4.2 使用全局变量传递数据
- 7.5 数组作为函数参数
- 7.6 函数的递归调用
- 7.7 变量的作用域与存储类别
- 7.7.1 局部变量和全局变量
- 7.7.2 变量的存储类别

习题7

第8章 指针

- 8.1 指针概述
- 8.2 指针变量的定义和引用
- 8.2.1 指针变量的定义
- 8.2.2 指针变量的引用
- 8.2.3 指针变量作为函数的参数
- 8.3 指针与数组
- 8.3.1 指针与一维数组
- 8.3.2 指向多维数组的指针和指针变量
- 8.4 指向指针的指针
- 8.5 指针与函数

<<C语言程序设计>>

- 8.6 字符串与指针
- 8.7 指针与数组
- 8.8 带参数的主函数main
- 习题8
- 第9章 结构体、共用体和枚举类型
- 9.1 结构体类型
- 9.1.1 结构体类型的定义
- 9.1.2 结构体类型变量和数组的定义
- 9.1.3 结构体变量和数组的初始化
- 9.1.4 结构体变量和数组的引用
- 9.1.5 结构体类型的嵌套
- 9.2 共用体类型
- 9.2.1 共用体类型的定义
- 9.2.2 共用体变量和数组的定义
- 9.2.3 共用体变量和数组的引用
- 9.2.4 共用体类型的嵌套
- 9.3 枚举类型数据
- 9.4 自定义类型标识符typedef
- 习题9
- 第10章 编译预处理
- 10.1 宏定义
- 10.1.1 不带参数的宏
- 10.1.2 带参数的宏
- 10.1.3 终止宏
- 10.2 文件包含
- 10.3 条件编译
- 10.3.1 "#if"命令
- 10.3.2 "#ifdef"命令
- 10.3.3 "#ifndef"命令
- 习题10
- 第11章 文件
- 11.1 文件概述
- 11.1.1 文件的概念及文件分类
- 11.1.2 文件系统
- 11.1.3 文件指针
- 11.2 文件的打开与关闭
- 11.2.1 文件的打开
- 11.2.2 文件的关闭
- 11.3 文件的读/写
- 11.3.1 字符读/写函数
- 11.3.2 字符串读/写函数
- 11.3.3 格式化读/写函数
- 11.3.4 数据块读/写函数
- 11.4 文件读/写指针的定位及文件检测
- 11.4.1 文件读/写位置指针的概念
- 11.4.2 文件读/写位置指针的定位
- 11.4.3 文件的检测

<<C语言程序设计>>

习题11 第12章 位运算 12.1 位运算符 12.1.1 位运算符简介 12.1.2 位运算举例 12.2 位段 习题12 附录A ASCII码表 附录B C语言常用关键字表 附录C 运算符优先级与结合性表 附录D C语言库函数 参考文献

<<C语言程序设计>>

编辑推荐

《21世纪高等学校计算机基础实用规划教材:C语言程序设计》教学目标明确,注重理论与实践的结合、教学方法灵活,培养学生自主学习的能力、教学内容先进,强调计算机在各专业中的应用、教学模式完善,提供配套的教学资源解决方案。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com