

<<C#与F#编程实践>>

图书基本信息

书名：<<C#与F#编程实践>>

13位ISBN编号：9787302268901

10位ISBN编号：7302268908

出版时间：2011-10

出版时间：清华大学出版社

作者：[捷克]Tomas Petricek,[英]Jon Skeet

页数：547

译者：贾洪峰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

本书不同于目前已有的许多其他编程书籍。

它没有仅专注于某一种特定的编程语言或程序库，而是使用现有的语言和程序库来解释一种思维方式，这种思维方式的重要性日益增加，而且已经对许多新兴技术产生了影响。

读者可能已经了解了本书介绍的一些概念，因为函数式思想在许多技术中都有所体现。

.NET领域的例子包括C#3.0和LINQ项目、Microsoft Parallel Extensions to .NET以及Windows Presentation Foundation (WPF) 中所使用的声明性编程模型。

在本书中，我们将在读者已有的.NET和C#经验基础上，解释函数式编程范例。

我们将介绍微软新推出的函数式编程语言F#，并用它将抽象思想变得更具体一些。

如果可能，我们还会给出C#示例，这是因为在设计C#应用程序时，函数式思想也可以提供一些帮助。

如果我们要编写一本专门介绍F#的书，可能会完全根据它的各个语言特征来组织篇章结构，并对这些特征进行逐一解释。

但本书整体上是关于函数式编程的，其结构基础比较松散，也就是那些构成函数式范例的思想。

这种组织方式要更困难一些，因为思想之间没有清晰界限，经常是相互重叠的。

我们尝试选出了一些思想，我们认为这些思想对于函数式编程入门者来说是最为重要的，并围绕着这些思想来编写本书。

这一点在第 部分尤其重要，这一部分系统地研究了函数式、高阶函数和函数式程序的体系结构。

这就意味着，有一些可用于快速演示函数式编程的例子（如处理数据集合的例子），不会仅在书中出现一次，而是在介绍各个新思想之后，在若干章节中逐渐开发这些例子。

我们之所以决定采用这一方法，是因为它表明了函数式编程是如何从一小组简单概念中优雅地发展而来的，就像函数式程序本身一样。

<<C#与F#编程实践>>

内容概要

本书旨在介绍用于解决现实问题的函数式思想及相关技巧。

尽管本书给出了很多用F#和C#两种语言编写的示例，但其重点在于阐述思想，而不是介绍F#或C#语言。

一本书的主要内容包括：如何用函数式思维方式来思考问题；如何将面向对象编程与函数式编程结合起来；如何编写高效的F#代码。

要阅读本书，最好具备OOP和C# 2.0编程经验，不需要具备有关函数式编程或F#的基础知识。

本书的适用对象是具备上述经验并希望了解函数式编程的.NET开发人员。

计算机专业的学生也可以通过阅读本书，了解函数式概念的现实应用。

<<C#与F#编程实践>>

作者简介

Tomas Petricek微软C#方向的MVP，F#社区领导者之一。
他是微软F#研究团队的成员，主要研究F#分布式编程和反应式编程。

Jon Skeet微软C#方向的MVP，资深C#和Java程序员，“Stack Overflow”撰写人，《深入解析C#》（C# In Depth）一书的作者。

<<C#与F#编程实践>>

书籍目录

第1部分 学习函数式思维方式

第1章 不同的思维方式

- 1.1 什么是函数式编程
- 1.2 通向现实世界函数式编程的途径
 - 1.2.1 函数式语言
 - 1.2.2 NET平台上的函数式编程
- 1.3 用函数式编程提高生产效率
 - 1.3.1 函数式范例
 - 1.3.2 声明性编程风格
 - 1.3.3 理解程序所做的工作.
 - 1.3.4 并发友好的应用编程.
 - 1.3.5 函数式风格如何塑造代码
- 1.4 函数式编程举例
 - 1.4.1 使用声明性风格表明目的
 - 1.4.2 理解使用不可变性的代码
 - 1.4.3 编写高效的并行程序.
- 1.5 介绍F #
 - 1.5.1 F # 中的Hello world程序
 - 1.5.2 从简单到现实世界
- 1.6 小结

第2章 函数式编程的核心概念

- 2.1 函数式编程的基础
- 2.2 函数式程序的求值
 - 2.2.1 处理不可变值
 - 2.2.2 使用不可变数据结构
 - 2.2.3 使用递归改变程序状态
 - 2.2.4 使用表达式而不是语句
 - 2.2.5 计算式运算
- 2.3 编写声明性代码
 - 2.3.1 以函数为值
 - 2.3.2 高阶函数
- 2.4 函数式类型和值
 - 2.4.1 C# 和F# 中的类型推断
 - 2.4.2 可区分联合类型简介
 - 2.4.3 模式匹配
 - 2.4.4 编译时程序检查
- 2.5 小结

第3章 F# 和C# 中的元组、列表与函数

- 3.1 值和函数声明

.....

资源

<<C#与F#编程实践>>

媒体关注与评论

- “你绝对不会再以过去的方式来看自己的代码了！”
——Mads Torgersen (微软C#项目经理) “一本真正的函数式书籍！”
- “如何成为其中一员。”
——Andrew Siemer (.NET架构师) “.NET需要更多函数式程序员……本书告诉您如何成为其中一员。”
- “它极度刺激着我的脑袋，但这种刺激是正面的！”
——Stuart Cabom, Thoughtworks高级顾问 “警告：本书的'哇噢'指数极高。”
- “非仅限于.NET开发人员推荐本书。”
——Mark Seemann, Safewhere (开发人员/架构师) “我要向软件领域所有从业人员而非仅限于.NET开发人员推荐本书。”
- “”
——Paul King (ASERT经理)

<<C#与F#编程实践>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>