

## <<AutoCAD辅助设计>>

### 图书基本信息

书名：<<AutoCAD辅助设计>>

13位ISBN编号：9787302269250

10位ISBN编号：7302269254

出版时间：1970-1

出版时间：清华大学出版社

作者：九州书源

页数：305

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<AutoCAD辅助设计>>

### 内容概要

随着电脑绘图技术的不断发展，熟练掌握一门电脑辅助设计软件已成为建筑、机械、电子等行业的基本要求。

本书迎合了这一时代趋势，介绍了autocad

2008软件的使用，主要包括autocad

2008的基础知识、绘图前的准备、绘制平面图形的的方法、平面图形的基本编辑和高级编辑技巧、图层的不管理方法、图块和图案的使用、标注图形尺寸的方法、注写文字和绘制表格的方法，以及绘制三维模型、绘制三维曲面、编辑三维对象和打印图形的方法，最后还介绍了综合应用autocad的多种功能进行设计的一般过程。

通过本书的学习，读者将全面掌握使用autocad

2008绘制平面图形和三维模型的方法，提高电脑辅助设计的能力。

本书采用了基础知识、应用实例、项目案例、上机实训、练习提高的编写模式，力求循序渐进、学以致用，并切实通过项目案例和上机实训等方式提高应用技能，适应工作需求。

本书提供了配套的实例素材与效果文件、教学课件、电子教案、视频教学演示和考试试卷等相关教学资源，读者可以登录<http://www.tup.com.cn>网站下载。

本书适合作为职业院校、培训学校、应用型院校的教材，也是非常好的自学用书。

## &lt;&lt;AutoCAD辅助设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 autocad 2008概述

## 1.1 autocad 2008的初步认识

## 1.1.1 autocad 2008的应用范围

## 1.1.2 启动与退出autocad

## 1.1.3 认识autocad 2008的工作界面

## 1.1.4 autocad 2008的帮助功能

## 1.2 设置autocad 2008的工作界面

## 1.2.1 设置工具栏

## 1.2.2 设置绘图区的颜色

## 1.2.3 设置十字光标样式

## 1.2.4 应用举例——设置个性工作界面

## 1.3 autocad 2008的坐标系及坐标点

## 1.3.1 autocad 2008的坐标系

## 1.3.2 输入坐标点

## 1.3.3 应用举例——使用坐标点绘制五角星图形

## 1.4 上机及项目实训

## 1.4.1 绘制三角板图形

## 1.4.2 启动autocad 2008并设置工作界面

## 1.5 练习与提高

## 第2章 绘图前的准备

## 2.1 管理图形文件

## 2.1.1 新建图形文件

## 2.1.2 保存图形文件

## 2.1.3 打开图形文件

## 2.1.4 输出图形文件

## 2.1.5 关闭图形文件

## 2.2 设置绘图环境

## 2.2.1 设置绘图单位

## 2.2.2 设置图形界限

## 2.2.3 设置工作空间

## 2.2.4 设置取消右键快捷菜单

## 2.2.5 应用举例——设置机械制图绘图环境

## 2.3 设置autocad 2008的辅助功能

## 2.3.1 设置捕捉与栅格功能

## 2.3.2 设置正交与极轴功能

## 2.3.3 设置对象捕捉与对象追踪功能

## 2.3.4 设置动态输入功能

## 2.3.5 设置线宽显示功能

## 2.4 autocad 2008命令的调用方法

## 2.4.1 通过菜单命令绘图

## 2.4.2 通过工具按钮绘图

## 2.4.3 通过在命令行输入命令绘图

## 2.4.4 退出正在执行的命令

## 2.4.5 重复上一次的操作

## 2.4.6 取消与恢复已执行的命令

## <<AutoCAD辅助设计>>

### 2.5 调整视图的显示方法

#### 2.5.1 缩放视图

#### 2.5.2 平移视图

#### 2.5.3 命名视图

#### 2.5.4 重画与重生成

### 2.6 上机及项目实训

#### 2.6.1 输出“直齿圆柱齿轮”图形

#### 2.6.2 完善“饮水机”图形

### 2.7 练习与提高

## 第3章 绘制平面图形

### 3.1 绘制点

#### 3.1.1 设置点样式

#### 3.1.2 绘制单点

#### 3.1.3 绘制多点

#### 3.1.4 绘制等分点

#### 3.1.5 应用举例——利用定数等分点绘制正八边形

### 3.2 绘制直线型对象

#### 3.2.1 绘制直线

#### 3.2.2 绘制射线

#### 3.2.3 绘制构造线

#### 3.2.4 绘制多段线

#### 3.2.5 绘制多线

#### 3.2.6 应用举例——绘制禁止符号

### 3.3 绘制曲线型对象

#### 3.3.1 绘制圆

#### 3.3.2 绘制圆弧

#### 3.3.3 绘制圆环

#### 3.3.4 绘制样条曲线

#### 3.3.5 绘制修订云线

#### 3.3.6 绘制椭圆

#### 3.3.7 绘制椭圆弧

#### 3.3.8 应用举例——绘制垫圈轴测图

### 3.4 绘制多边形图形

#### 3.4.1 绘制矩形

#### 3.4.2 绘制正多边形

#### 3.4.3 创建面域

#### 3.4.4 应用举例——绘制门图形

### 3.5 上机及项目实训

#### 3.5.1 绘制垫片

#### 3.5.2 绘制螺母俯视图

### 3.6 练习与提高

## 第4章 平面图形的基本编辑

### 4.1 选择图形对象的方法

#### 4.1.1 点选对象

#### 4.1.2 框选对象

#### 4.1.3 栏选对象

#### 4.1.4 向选择集中添加或删除对象

## <<AutoCAD辅助设计>>

### 4.1.5 快速选择对象

## 4.2 常用的绘图修改命令

### 4.2.1 删除操作

### 4.2.2 恢复操作

### 4.2.3 移动操作

### 4.2.4 旋转操作

### 4.2.5 比例缩放操作

### 4.2.6 修剪操作

### 4.2.7 拉长或缩短操作

### 4.2.8 应用举例——编辑“酒柜”图形

## 4.3 其他绘图修改命令

### 4.3.1 拉伸操作

### 4.3.2 延伸操作

### 4.3.3 打断操作

### 4.3.4 倒角操作

### 4.3.5 圆角操作

### 4.3.6 分解操作

### 4.3.7 应用举例——编辑“办公椅”图形

## 4.4 上机及项目实训

### 4.4.1 绘制六角螺栓主视图

### 4.4.2 布置客厅图形

## 4.5 练习与提高

## 第5章 平面图形的高级编辑

### 5.1 复制图形类编辑命令

#### 5.1.1 直接复制

#### 5.1.2 通过剪贴板复制

#### 5.1.3 镜像复制

#### 5.1.4 偏移复制

#### 5.1.5 阵列复制

#### 5.1.6 应用举例——绘制象棋棋盘

### 5.2 设置对象特性

#### 5.2.1 设置对象的线型

#### 5.2.2 设置对象的颜色

#### 5.2.3 设置对象的线宽

#### 5.2.4 应用举例——设置“法兰盘”图形的特性

### 5.3 特殊图形编辑命令

#### 5.3.1 编辑多段线

#### 5.3.2 编辑样条曲线

#### 5.3.3 编辑多线

### 5.4 利用夹点和“特性”选项板编辑对象

#### 5.4.1 夹点的含义

#### 5.4.2 编辑与设置夹点

#### 5.4.3 “特性”选项板

#### 5.4.4 特性匹配

#### 5.4.5 应用举例——编辑“阀体盖”图形

## 5.5 上机及项目实训

### 5.5.1 绘制机械零件俯视图

## &lt;&lt;AutoCAD辅助设计&gt;&gt;

## 5.5.2 绘制阀盖俯视图

## 5.6 练习与提高

## 第6章 图层管理

## 6.1 图层的基本操作

## 6.1.1 认识图层

## 6.1.2 创建新图层

## 6.1.3 设置图层特性

## 6.1.4 应用举例——创建机械绘图图层

## 6.2 管理图层

## 6.2.1 设置当前图层

## 6.2.2 控制图层状态

## 6.2.3 保存与调用图层特性

## 6.2.4 应用举例——调用并管理图层特性

## 6.3 上机及项目实训

## 6.3.1 创建并设置建筑设计图层的特性

## 6.3.2 设置并输出机械装配图图层

## 6.4 练习与提高

## 第7章 使用图块和图案完善图形

## 7.1 图块的应用

## 7.1.1 图块的特点与应用范围

## 7.1.2 创建内部图块

## 7.1.3 创建外部图块

## 7.1.4 插入单个图块

## 7.1.5 插入多个图块

## 7.1.6 插入设计中心的图块

## 7.1.7 编辑图块

## 7.1.8 应用举例——完善客厅立面图

## 7.2 属性图块与外部参照的应用

## 7.2.1 定义属性图块

## 7.2.2 插入属性图块

## 7.2.3 修改属性图块

## 7.2.4 外部参照的应用

## 7.2.5 应用举例——标注机械零件表面粗糙度

## 7.3 图案填充

## 7.3.1 创建填充边界

## 7.3.2 创建图案填充

## 7.3.3 创建渐变色填充

## 7.3.4 编辑图案填充

## 7.3.5 修剪图案填充

## 7.3.6 控制填充图案可见性

## 7.3.7 应用举例——填充沙发图形

## 7.4 上机及项目实训

## 7.4.1 完善“门”图形

## 7.4.2 完善“卫生间”图形

## 7.5 练习与提高

## 第8章 标注图形尺寸

## 8.1 尺寸标注的规定及组成

## <<AutoCAD辅助设计>>

- 8.1.1 机械标注的有关规定
  - 8.1.2 建筑标注的有关规定
  - 8.1.3 尺寸标注的组成
  - 8.2 设置尺寸标注样式
    - 8.2.1 建立标注样式
    - 8.2.2 编辑尺寸样式
    - 8.2.3 将标注样式置为当前
    - 8.2.4 替代标注样式
    - 8.2.5 删除与比较标注样式
    - 8.2.6 应用举例——创建机械标注样式
  - 8.3 标注尺寸
    - 8.3.1 线性标注
    - 8.3.2 对齐标注
    - 8.3.3 角度标注
    - 8.3.4 坐标标注
    - 8.3.5 弧长标注
    - 8.3.6 半径（直径）标注
    - 8.3.7 基线标注
    - 8.3.8 连续标注
    - 8.3.9 快速标注
    - 8.3.10 圆心标记
    - 8.3.11 公差标注
    - 8.3.12 创建快速引线标注
    - 8.3.13 应用举例——标注压板尺寸
  - 8.4 编辑标注尺寸
    - 8.4.1 修改尺寸标注文字的内容及位置
    - 8.4.2 编辑尺寸标注属性
    - 8.4.3 更新标注
    - 8.4.4 关联标注
    - 8.4.5 应用举例——编辑尺寸标注
  - 8.5 上机及项目实训
    - 8.5.1 标注建筑平面图形
    - 8.5.2 标注轴类零件图形
  - 8.6 练习与提高
- 第9章 注写文字和绘制表格
- 9.1 创建文字说明
    - 9.1.1 新建文字样式
    - 9.1.2 设置当前文字样式
    - 9.1.3 创建单行文本
    - 9.1.4 创建多行文本
    - 9.1.5 编辑文本
    - 9.1.6 查找与替换
    - 9.1.7 文字拼写检查
    - 9.1.8 在文字说明中输入特殊符号
    - 9.1.9 应用举例——创建轴承座剖面图的文字标注
  - 9.2 快速绘制图纸表格
    - 9.2.1 创建表格样式

## &lt;&lt;AutoCAD辅助设计&gt;&gt;

- 9.2.2 快速创建表格
- 9.2.3 编辑表格与单元格
- 9.2.4 应用举例——创建“图纸目录”表格
- 9.3 上机及项目实训
- 9.3.1 绘制表格并标注文本
- 9.3.2 为“固定钳身”零件图添加图纸标题栏和文本标注
- 9.4 练习与提高
- 第10章 绘制三维模型
- 10.1 三维绘图基础
- 10.1.1 三维坐标系
- 10.1.2 创建并设置用户坐标系
- 10.1.3 视点与视口
- 10.1.4 三维几何模型分类
- 10.1.5 二维命令在三维空间中的应用
- 10.1.6 根据标高和拉伸厚度创建三维模型
- 10.1.7 应用举例——绘制茶几模型
- 10.2 绘制三维实体
- 10.2.1 绘制长方体
- 10.2.2 绘制球体
- 10.2.3 绘制圆柱体
- 10.2.4 绘制圆锥体
- 10.2.5 绘制楔体
- 10.2.6 绘制圆环体
- 10.2.7 通过拉伸面创建实体
- 10.2.8 通过旋转面创建实体
- 10.2.9 应用举例——绘制挡板模型
- 10.3 利用布尔运算创建复杂实体
- 10.3.1 并集运算
- 10.3.2 差集运算
- 10.3.3 交集运算
- 10.3.4 应用举例——编辑挡板模型
- 10.4 上机及项目实训
- 10.4.1 绘制机座模型
- 10.4.2 绘制压板模型
- 10.5 练习与提高
- 第11章 绘制曲面与编辑模型
- 11.1 绘制三维曲面
- 11.1.1 绘制三维面
- 11.1.2 绘制三维网格
- 11.1.3 旋转曲面
- 11.1.4 平移曲面
- 11.1.5 直纹曲面
- 11.1.6 边界曲面
- 11.1.7 绘制封闭类的三维曲面
- 11.1.8 应用举例——绘制台阶
- 11.2 编辑三维实体
- 11.2.1 实体压印

## <<AutoCAD辅助设计>>

- 11.2.2 分割实体
- 11.2.3 实体抽壳
- 11.2.4 实体清除
- 11.2.5 实体检查
- 11.2.6 实体倒角与圆角
- 11.2.7 应用举例——绘制半圆键模型
- 11.3 编辑三维对象
  - 11.3.1 三维移动
  - 11.3.2 三维旋转
  - 11.3.3 三维阵列
  - 11.3.4 三维镜像
  - 11.3.5 三维对齐
  - 11.3.6 应用举例——绘制轴承模型
- 11.4 三维模型的处理
  - 11.4.1 消隐对象
  - 11.4.2 视觉样式
  - 11.4.3 设置渲染
  - 11.4.4 应用举例——渲染机械零件
- 11.5 上机及项目实训
  - 11.5.1 绘制连接管
  - 11.5.2 绘制三维活塞
- 11.6 练习与提高
- 第12章 打印图形
  - 12.1 设置打印参数
    - 12.1.1 选择打印设备
    - 12.1.2 设置打印样式
    - 12.1.3 选择图纸纸型
    - 12.1.4 设定打印区域
    - 12.1.5 设置打印比例
    - 12.1.6 调整图形打印方向
    - 12.1.7 打印选项
    - 12.1.8 预览打印效果
  - 12.2 打印图形的高级设置
    - 12.2.1 保存打印设置
    - 12.2.2 调用打印设置
    - 12.2.3 从图纸空间出图
  - 12.3 上机及项目实训
    - 12.3.1 打印建筑立面图
    - 12.3.2 打印机械模型
  - 12.4 练习与提高
- 第13章 项目设计案例
  - 13.1 设计建筑平面图
    - 13.1.1 项目目标
    - 13.1.2 项目分析
    - 13.1.3 实现过程
  - 13.2 设计机械模型
    - 13.2.1 项目目标

13.2.2 项目分析

13.2.3 实现过程

13.3 练习与提高

章节摘录

版权页：插图：

## <<AutoCAD辅助设计>>

### 编辑推荐

《AutoCAD辅助设计(第2版)》：基础知识+小型实例+项目案例+技能实训+练习提高，本丛书第1版多种荣获，全国高校出版社优秀畅销书奖，教学课件，电子教案，素材、源文件、效果图等，自学视频演示，配套题库系统，项目案例与技能实训。

<<AutoCAD辅助设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>