

<<C++程序设计与应用教程>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计与应用教程>>

13位ISBN编号：9787302270072

10位ISBN编号：7302270074

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：梁明 等主编，王继民 等副主编，冷育荣 主审

页数：412

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计与应用教程>>

内容概要

本书系统、全面地介绍了标准c++的基础知识。全书分为11章，包括c++语言概述，数据类型、运算符和表达式，基本控制结构，函数，自定义数据类型和预处理，类和对象，继承和多态，运算符重载，模板，c++流和异常处理等内容。

本书以“工作场景导入”“知识讲解”“回到工作场景”“工作实训营”为主线编写，讲解了解决任务所需要的各个知识点，再通过所学的知识点来完成任务，并且在每一章都有配套的实训和知识拓展，以便于读者掌握各章的重点及提高操作能力。书中包含了大量的应用实例，且示例代码具有统一、良好的编程风格，能够对读者起到很好的引导性作用。

本书针对c++初学者，从c语言基础知识开始介绍，然后在此基础上详细阐述了c++的新特性，因此并不要求读者有较多的c语言方面的背景知识。本书既可作为高职高专院校计算机及相关专业的教材，也可作为各类培训班的培训教程，以及供初学者自学c++语言时使用。

<<C++程序设计与应用教程>>

书籍目录

- 第1章 C++语言概述
 - 1.1 工作场景导入
 - 1.2 C++语言的发展
 - 1.3 C++语言的特点
 - 1.4 面向对象程序设计
 - 1.5 C++程序的基本框架
 - 1.6 C++程序的开发过程
 - 1.7 回到工作场景
 - 1.8 工作实训营
 - 1.9 本章小结
 - 1.10 习题
- 第2章 数据类型、运算符和表达式
 - 2.1 工作场景导入
 - 2.2 标识符和关键字
 - 2.3 C++语言的数据类型
 - 2.4 常量
 - 2.5 变量
 - 2.6 运算符和表达式
 - 2.7 回到工作场景
 - 2.8 工作实训营
 - 2.9 本章小结
 - 2.10 习题
- 第3章 基本控制结构
 - 3.1 工作场景导入
 - 3.2 C++语句
 - 3.3 顺序结构
 - 3.4 选择结构
 - 3.5 循环结构
 - 3.6 跳转语句
 - 3.7 回到工作场景
 - 3.8 工作实训营
 - 3.9 本章小结
 - 3.10 习题
- 第4章 函数
 - 4.1 工作场景导入
 - 4.2 函数的基本概念
 - 4.3 函数定义
 - 4.4 函数调用
 - 4.5 函数声明
 - 4.6 函数返回类型
 - 4.7 函数参数
 - 4.8 函数重载
 - 4.10 函数嵌套与递归
 - 4.11 变量作用域与存储类型
 - 4.12 回到工作场景

<<C++程序设计与应用教程>>

- 4.12 回到工作场景
- 4.14 本章 小结
- 4.15 习题
- 第5章 自定义数据类型和预处理
 - 5.1 工作场景导入
 - 5.2 数组
 - 5.3 指针
 - 5.4 引用
 - 5.5 结构体
 - 5.6 共用体
 - 5.7 枚举类型
 - 5.8 类型定义typedef
 - 5.9 编译预处理
 - 5.10 回到工作场景
 - 5.11 工作实训营
 - 5.12 本章 小结
 - 5.13 习题
- 第6章 类和对象
 - 6.1 工作场景导入
 - 6.2 类
 - 6.3 对象
 - 6.4 构造函数和析构函数
 - 6.5 对象的生存期
 - 6.6 this指针
 - 6.7 静态成员
 - 6.8 const成员
 - 6.9 友元
 - 6.10 对象数组
 - 6.12 工作实训营
 - 6.13 本章 小结
 - 6.14 习题
- 第7章 继承和多态
 - 7.1 工作场景导入
 - 7.2 继承与派生
 - 7.3 派生类对基类成员的访问
 - 7.4 多继承与虚基类
 - 7.5 派生类的构造函数和析构函数
 - 7.6 子类型关系
 - 7.7 虚函数与多态性
 - 7.8 回到工作场景
 - 7.9 作实训营
 - 7.10 本章 小结
 - 7.11 习题
- 第8章 运算符重载
 - 8.1 工作场景导入
 - 8.2 运算符函数与运算符重载
 - 8.3 典型运算符的重载

<<C++程序设计与应用教程>>

- 8.4 重载运算符的基本原则
- 8.5 回到工作场景
- 8.6 工作实训营
- 8.7 本章 小结
- 8.8 习题
- 第9章 模板
 - 9.1 工作场景导入
 - 9.2 模板的概念
 - 9.3 函数模板
 - 9.4 类模板
 - 9.5 c++标准模板库
 - 9.6 回到工作场景
 - 9.7 工作实训营
 - 9.8 本章 小结
 - 9.9 习题
- 第10章 c++流
 - 10.1 工作场景导入
 - 10.2 c++流的概念
 - 10.3 输入 / 输出的格式控制
 - 10.4 文件流
 - 10.5 基于i / o类库的字符串i / o
 - 10.6 回到工作场景
 - 10.7 工作实训营
 - 10.8 本章 小结
 - 10.9 习题
- 第11章 异常处理
 - 11.1 工作场景导入
 - 11.2 异常的概念
 - 11.3 c++的异常处理机制
 - 11.4 回到工作场景
 - 11.5 工作实训营
 - 11.6 本章 小结
 - 11.7 习题

<<C++程序设计与应用教程>>

编辑推荐

以培养技能型创新人才为目标，设置丰富的版块合理安排全文，突出实用性和可操作性。

以工作过程为导向，全面展示案例实施的全过程，提炼技术要点，即学即用面向就业。

以强化实际操作技能为主线，答疑解惑，解决工作中的常见问题。

《高职高专工作过程·立体化创新规划教材·计算机系列：C++程序设计与应用教程》既可作为高职高专院校计算机及相关专业的教材，也可作为各类培训班的培训教程，以及供初学者自学C++语言时使用。

<<C++程序设计与应用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>