<<C#程序设计案例教程>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787302270195

10位ISBN编号：7302270198

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：蔡朝晖，安向明，张宇　编著

页数：321

<<C#程序设计案例教程>>

内容概要

本书应用“项目驱动”最新教学模式，通过完整的项目案例系统地介绍了使用c#进行程序设计与开发的方法和技术。
全书论述了c#核心技术概述、c#基础语法、流程控制、c#面向对象核心语法、c#面向对象高级语法、异常处理、使用winform建立用户图形界面、多线程高级编程、文件与流、tcp／udp网络编程以及ado．net数据库开发等内容。

本书注重理论与实践相结合，内容详尽，提供了大量实例，突出应用能力的培养，将一个实际项目的知识点分解在各章作为案例讲解，是一本实用性突出的教材。
本书适合作为普通高等院校计算机专业c#课程的教材，也可供设计开发人员学习参考。

<<C#程序设计案例教程>>

书籍目录

章节摘录

1.C语言　　C语言是由20世纪60年代的结构化程序设计发展而来的。
在结构化程序设计之前，由于程序逻辑易于退化为所谓的“绝缘代码”（由大量紊乱且难以跟踪的跳转、调用和返回所导致），所以大型程序很难编写。
结构化语言通过添加明确的控制语句、带有局部变量的子程序和其他的改进来处理这种问题。
使用结构化语言，使得编写适度的大型程序成为可能。
C语言将强大功能、简洁性和可表达性成功地结合到了一起，成为20世纪80年代应用最广泛的结构化程序设计语言。
但是，随着程序设计的发展，C语言的局限性逐渐暴露：一旦工程达到一定大小，C程序就常常变得难以理解和维护。
该局限性与程序、程序设计员和所使用的工具等有关。
2.C++　　20世纪70年代后期，一些工程的规模达到了结构化程序设计方法学和C语言能处理的极限。
为了解决这个问题，开始引入新的编程思想，即OOP（Object-Oriented Programming）。
1979年，Bjarne Stroustrup在新泽西州Murray Hill的Bell实验室开始开发C++语言，希望在C的基础之上添加围绕面向对象程序设计而展开的大部分功能，被称为“有类的C语言”，后来更名为C++，因此，从本质上来讲，C++是C的面向对象版本。
基于C基础，Stroustrup提供了一种实现OOP的灵活移植方式。
C程序设计员不需要学习整个新语言，只需要学习一些新的面向对象方法学的特征。
C++从20世纪80年代开始慢慢得到应用，并得到了很大的发展。
在20世纪90年代，C++成为主流，使用它的人成倍增加。
而到了20世纪90年代末，它成为应用最广泛的程序设计语言。
但是要注意一点：C++的开发不是为了创建一种新的程序设计语言。
相反，它只是C语言的扩充和改进。
3.Java　　程序语言的下一步改进是Java语言。
1991年，Sun Microsystems率先使用Java。
Java沿用了C++的语法和基本原理，最大的创新在于跨平台、计算环境的可移植性。
当时，随着Internet的崛起，许多不同类型的CPU和操作系统连接到一起，程序很难从一个环境移植到另一个环境。
Java将程序的源代码翻译成中间语言，从而实现了移植性。
Java以C为基础，而其对象模型是由C++进化而来，Gosling在开发Java时也不需要创建整个新语言，而是把精力集中于新的、改进的特征。
随着Java的创建，C和C++成为建立新计算机语言的公认底层基础。
4.C#　　Java语言的开发成功解决了Internet环境中的可移植问题，但是它还有自身欠缺的特征。
（1）缺少交叉语言的互操作性。
……

<<C#程序设计案例教程>>

版权说明