

<<Flash基础教程与操作实录>>

图书基本信息

书名：<<Flash基础教程与操作实录>>

13位ISBN编号：9787302270560

10位ISBN编号：7302270562

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：金超 主编

页数：260

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash基础教程与操作实录>>

内容概要

《flash基础教程与操作实录（第2版）》主要包括flash cs5的基础知识、绘图基础、图形编辑、元件应用、文本应用、图像处理、使用声音与视频、制作动画、产品发布、使用脚本、组件与行为的应用、综合实例等。讲述由浅入深、循序渐进，易被学习者掌握。

《flash基础教程与操作实录（第2版）》不但是本科及高职高专艺术设计、计算机相关专业的教材，同时也可作为网页设计、多媒体制作、影视片头制作、教学课件制作等广大从业人员的参考书。

<<Flash基础教程与操作实录>>

书籍目录

第1章 flash cs5入门基础

- 1.1 flash简介
- 1.2 flashcs5操作环境
- 1.3 文档的操作
- 1.4 制作一个简单的flash动画
- 1.5 疑难解答
- 1.6 习题

第2章 图形的绘制

- 2.1 矢量绘图的基础知识
- 2.2 选择颜色
- 2.3 工具箱中的绘图工具
- 2.4 工具箱中的填充工具
- 2.5 上机实战
- 2.6 疑难解答
- 2.7 习题

第3章 图形的编辑

- 3.1 flash cs5中图形编辑的特点
- 3.2 选择图形
- 3.3 图形的基本编辑
- 3.4 图形的变换
- 3.5 图形的调整
- 3.6 图形的组合
- 3.7 图形的叠放
- 3.8 图形的对齐
- 3.9 辅助工具
- 3.10 编辑过程中的撤销与重做
- 3.11 上机实战
- 3.12 疑难解答
- 3.13 习题

第4章 元件与资源管理

- 4.1 元件和实例
- 4.2 元件的种类
- 4.3 创建元件
- 4.4 创建实例
- 4.5 编辑元件
- 4.6 编辑实例
- 4.7 资源管理
- 4.8 上机实战
- 4.9 疑难解答
- 4.10 习题

第5章 flash cs5中的文本

第6章 flash cs5中的图像

第7章 flash cs5中的声音与视频

第8章 动画的制作

第9章 动画的测试、导出与发布

<<Flash基础教程与操作实录>>

第10章 动作脚本编程

第11章 组件、行为与模板

第12章 flash动画制作综合实例

参考文献

<<Flash基础教程与操作实录>>

编辑推荐

基础实训密切配合——边学边做 案例讲解举一反三——学以致用 典型应用深入剖析——
简单易学 软件版本成熟流行——广泛适用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>