第一图书网, tushu007.com

<<Flash动画制作>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画制作>>

13位ISBN编号：9787302272151

10位ISBN编号：7302272158

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：金升灿　主编

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《flash动画制作》以零起点的读者为主要对象，以flash 8作为开发平台，从实用角度出发，结合丰富的实例，介绍了制作动画的常用方法和技术，可以作为flash动画制作课程的入门教材。
考虑到部分读者使用了最新版本，本书也介绍了用flash cs5制作动画的方法。
书中所介绍的大部分内容都可以利用flash mx到flash cs5各版本来实现，从而帮助读者学习和制作动画。

《flash动画制作》共分为14章，主要内容包括flash简介，flash动画基础，工具的使用，引导线动画，形状补间、遮罩和逐帧动画，文本的使用，文字特效工具swishmax，元件和实例，声音和视频的应用，flash组件，脚本基础，脚本进阶，作品的输出与发布，综合实例。
各章内容以制作动画技术为主线，从自学和教学的实用性、易用性出发，用典型的实例，以边讲（学）边练的方式介绍了制作动画的方法。
每章均提供了思考题和上机操作题。

《flash动画制作》提供的配套光盘中包括了书中所有范例的源文件、影片文件以及相关的素材。

《flash动画制作》可以作为高等院校和高职高专院校计算机动画制作课程的入门教材，也可作为计算机培训辅导用书，还可以作为广大计算机爱好者学习flash动画制作的自学用书和参考书。

<<Flash动画制作>>

书籍目录

第1章 flash简介
1.1 认识flash
1.1.1 flash是什么
1.1.2 flash能做什么
1.1.3 flash的发展方向
1.2 flash及其动画设计功能
1.2.1 flash软件基本功能
1.2.2 动画设计基本功能
1.3 flash中的基本概念
1.3.1 位图和矢量图
1.3.2 帧和图层
1.3.3 元件、库和实例
1.3.4 关键帧
1.4 flash的工作环境
1.4.1 界面简介
1.4.2 基本操作窗口
1.4.3 标尺、网格线与辅助线
1.4.4 文档(影片)属性
1.4.5 首选参数设定
1.4.6 快捷键的设定
1.5 flash cs5简介
思考题
操作题
第2章 flash动画基础
2.1 flash动画设计理念
2.1.1 库
2.1.2 时间轴192.1.3 舞台
2.1.4 场景
2.2 制作动画的三个要素
2.3 常用的5种基本动画
2.3.1 移动位置动画
2.3.2 改变大小动画
2.3.3 旋转动画
2.3.4 变化颜色动画
2.3.5 改变透明度动画
2.3.6 5种基本动画举例
2.4 制作flash影片的步骤
2.5 帧的概念
2.5.1 帧的基本概念
2.5.2 帧的基本操作
2.6 动画制作常用技术
2.6.1 动画元素的出现及消失处理
2.6.2 对象大小及坐标
2.6.3 导入图形和图像
2.7 图层的使用

2.7.1 图层控制区的操作
2.7.2 洋葱皮工具的使用
2.8 动画举例
2.9 flash cs5中制作基本动画
2.9.1 传统补间动画
2.9.2 补间动画
2.9.3 补间动画举例
思考题
操作题
第3章 工具的使用
3.1 工具面板
3.2 图形的绘制与编辑
3.2.1 绘制线条
3.2.2 绘制几何图形
3.2.3 编辑文本
3.3 填充与编辑图形
3.3.1 填充颜色
3.3.2 编辑图形
3.4 选择对象
3.5 视图工具
3.5.1 缩放工具
3.5.2 手形工具
3.6 常用技巧
3.6.1 调整对象的位置
3.6.2 特殊形状的制作
3.6.3 对象的旋转与变形
3.6.4 多个对象的对齐和均匀分布
3.6.5 组合对象与分离对象
3.7 flash cs5中增加的工具
3.7.1 3d旋转工具
3.7.2 3d平移工具
3.7.3 deco工具
3.7.4 喷涂刷工具
3.7.5 骨骼工具
3.7.6 绑定工具
思考题
操作题
第4章 引导线动画
4.1 引导线动画的制作
4.2 引导线为圆形、矩形路径
4.2.1 沿着圆弧移动的动画
4.2.2 沿着圆周移动的动画
4.2.3 引导线为矩形路径的动画
4.3 常用的引导线制作方法
4.3.1 弹跳路径的制作
4.3.2 文字造型路径
4.3.3 图形的轮廓作为路径

4.4 常用的引导线动画制作技术
4.4.1 不同对象共享同一导引线
4.4.2 更换引导线动画对象
4.4.3 沿着引导线画线
4.4.4 沿着路径方向旋转的动画
4.5 场景的管理
4.6 动画举例
4.7 flash cs5中制作引导线动画
思考题
操作题
第5章 形状补间、遮罩和逐帧动画
5.1 形状补间动画
5.1.1 形状补间动画的制作
5.1.2 使用形状提示
5.1.3 形状提示举例
5.2 遮罩动画的制作
5.2.1 遮罩的制作方法
5.2.2 几种常用的遮罩动画
5.3 逐帧动画
5.4 动画举例
5.5 flash cs5中制作动画
5.5.1 形状补间动画
5.5.2 遮罩动画
5.5.3 逐帧动画
思考题
操作题
第6章 文本的使用
6.1 文本的输入
6.2 设置文本属性
6.2.1 文本段落样式
6.2.2 建立文本超链接
6.2.3 文本的间距
6.2.4 文本的方向
6.3 常用于文本的特效
6.3.1 分离文本
6.3.2 彩色文字特效
6.3.3 文字分布到各图层
6.3.4 为文本添加滤镜效果
6.4 图形文字的应用
6.5 动画举例
6.5.1 文字片头动画
6.5.2 文字遮罩动画
6.5.3 彩虹文字效果
6.5.4 文字广告效果制作
6.6 flash cs5中的文本动画
6.6.1 使用传统文本
6.6.2 使用文本布局框架（tlf）文本

思考题
操作题
第7章 文字特效工具swishmax
7.1 swishmax工作环境
7.2 用swishmax制作文字动画
7.3 多个文本的动画效果设计
7.4 导入图片与跳转动作设计
7.5 插入声音文件
7.6 精灵的运用
7.7 跳转动作的应用
7.8 添加场景
7.9 按钮的动作
7.10 设置退出动作
7.11 文字特效在flash影片中的应用
思考题
操作题
第8章 元件和实例
8.1 元件
8.2 库
8.3 实例
8.4 按钮的制作
8.5 按钮的制作技术
8.6 按钮的应用
8.7 利用按钮创建超链接
8.8 制作按钮的注意事项
8.9 在flash cs5中创建元件
思考题
操作题
第9章 声音和视频的应用
9.1 在动画中添加声音
9.1.1 导入声音
9.1.2 添加声音
9.1.3 声音属性的设置
9.2 查看与编辑声音文件
9.2.1 查看声音文件属性
9.2.2 压缩声音
9.2.3 编辑声音
9.3 将按钮加入声音
9.4 视频的应用
9.4.1 导入视频
9.4.2 视频剪切
9.4.3 渐进式下载播放外部视频
9.4.4 制作flv视频文件
9.5 应用声音和视频的注意事项
思考题
操作题
第10章 flash组件

10.1 组件简介
10.2 flash组件的应用
10.2.1 使用组件
10.2.2 flash内嵌组件的应用
10.3 扩展组件的应用
10.3.1 flash扩展管理程序
10.3.2 图形展示组件（slideshow)
10.3.3 声音控制
10.4 flash cs5中使用组件
10.5 使用组件的说明
思考题
操作题
第11章 脚本基础
11.1 脚本和动作面板
11.2 基本动作控制
11.2.1 添加动作脚本
11.2.2 控制影片播放的基本动作
11.2.3 使用脚本助手
11.2.4 常用的动作脚本
11.3 动画举例
11.4 利用脚本设置属性
11.4.1 实例的常用属性
11.4.2 获取实例的属性
11.4.3 鼠标的属性
11.5 利用脚本实现交互
11.5.1 动态更改属性
11.5.2 控制属性的更改
11.5.3 逐帧动画的控制
11.5.4 载入外部文件中的文本
11.5.5 载入外部文件
11.5.6 载入外部文件的实例
11.6 fscommand函数的应用
思考题
操作题
第12章 脚本进阶
12.1 脚本基础知识
12.1.1 脚本程序的构成
12.1.2 脚本编辑器的特性
12.2 处理事件
12.2.1 on事件处理函数
12.2.2 按钮事件处理函数
12.2.3 onclipevent事件处理函数
12.2.4 影片剪辑事件处理函数
12.2.5 帧事件
12.3 程序控制语句
12.3.1 分支语句
12.3.2 循环语句

12.4 自定义函数
12.5 常用的函数
12.5.1 动态复制影片剪辑
12.5.2 动态复制影片剪辑举例
12.5.3 键盘控制方法
12.5.4 碰撞检测函数hittest
思考题
操作题
第13章 作品的输出与发布
13.1 测试flash作品
13.2 优化flash作品
13.2.1 优化动画
13.2.2 优化动画元素
13.2.3 优化文本
13.2.4 优化色彩
13.3 导出flash作品
13.3.1 导出图像
13.3.2 导出声音
13.3.3 导出影片
13.4 发布flash作品
13.4.1 设置发布格式
13.4.2 预览发布
13.4.3 发布flash作品
思考题
操作题
第14章 综合实例
14.1 个人风采网站制作
14.1.1 制作主页面
14.1.2 制作子页面
14.1.3 添加脚本
14.1.4 修饰页面
14.2 《我爱你塞北的雪》mtv制作
14.2.1 制作封面
14.2.2 制作播放歌曲画面
14.2.3 添加和编辑音乐
14.2.4 歌词与歌曲的同步
14.2.5 设置控制播放的按钮
14.2.6 制作动感画面
思考题
操作题
参考文献

编辑推荐

《普通高等教育“十一五”国家级规划教材：Flash动画制作》基于制作动画过程中学习Flash动画制作技术的理念，采用主题式教学，使学生掌握用Flash制作动画的基本方法，避免了枯燥的Flash软件功能学习，注重动画制作思路和方法的介绍，力求使读者能够掌握动画设计的精髓。
本书的作者根据多年讲授Flash动画制作的教案，精心编排和设计了各章内容。
在介绍制作过程时力求用简洁的语言、最清晰的思路和丰富的插图使读者能够一目了然。
本书配有光盘，光盘中提供了教材中所有范例的源文档和影片文件，以及相关的素材和Flash扩展组件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com