

<<Java项目教程>>

图书基本信息

书名：<<Java项目教程>>

13位ISBN编号：9787302272908

10位ISBN编号：7302272905

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：邱伟江，陆萍 主编

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java项目教程>>

内容概要

《java项目教程》以面向对象的思想介绍了使用java语言进行项目的知识与方法。全书使用netbeans作为开发环境，围绕着“员工信息管理系统”项目的实现逐渐展开，在介绍项目开发过程的同时讲解java编程知识。

《java项目教程》注重培养读者使用面向对象的思维方法分析问题与解决问题的能力，注重使用ide提高学习与开发的效率。全书内容循序渐进，结构合理，案例具有代表性，论述清晰并注重实用性，体现了“项目驱动式”教学方法的精髓。

《java项目教程》既可作为高职高专院校计算机及相关专业的教材，又可作为java职业培训教材，也适合作为java爱好者的自学书籍或参考资料。

书籍目录

第1章 netbeans项目开发入门

- 1.1问题的提出
- 1.2问题的分析
- 1.3创建“员工信息管理系统”应用程序
 - 1.3.1创建netbeans项目
 - 1.3.2新建employeesalarydetailframe.java窗体文件
 - 1.3.3设计employeesalarydetailframe.java的界面
 - 1.3.4设置各组件的属性
 - 1.3.5编写各组件的事件响应代码
- 1.4保存和运行应用程序
 - 1.4.1保存程序
 - 1.4.2运行、调试程序
- 课堂实训
- 本章小结
- 练习题

第2章 实现系统多媒体启动效果

- 2.1问题的提出
- 2.2问题的分析
- 2.3创建多窗体应用程序
 - 2.3.1打开项目,添加欢迎窗体与登录窗体
 - 2.3.2编写代码实现窗体的切换
 - 2.3.3设置启动窗体
- 2.4在程序中加入flash文件
 - 2.4.1功能分析
 - 2.4.2窗口设计
 - 2.4.3嵌入flash
- 2.5在程序中加入音乐
 - 2.5.1背景知识
 - 2.5.2程序实现
- 课堂实训
- 本章小结
- 练习题

第3章 在程序中使用变量

- 3.1问题的提出
- 3.2问题的分析
- 3.3界面设计
 - 3.3.1使用的组件介绍
 - 3.3.2创建窗体界面
 - 3.3.3更改组件变量名与设置属性
- 3.4代码实现
- 3.5java语言基础
 - 3.5.1标识符和保留字
 - 3.5.2数据类型
 - 3.5.3变量和常量
 - 3.5.4运算符

<<Java项目教程>>

3.5.5表达式

课堂实训

本章小结

练习题

第4章 在程序中使用分支结构

4.1问题的提出

4.2问题的分析

4.3分支语句的运用

4.3.1分支语句的引入

4.3.2分支语句在程序中的运用

4.4分支语句

4.4.1if语句

4.4.2if...else语句

4.4.3if...else嵌套使用

4.4.4if...else if语句

4.4.5switch语句

课堂实训

本章小结

练习题

第5章 在程序中使用数组和循环结构

5.1问题的提出

5.2问题的分析

5.3while循环

5.4do...while循环

5.5for循环语句

5.6循环的嵌套

5.7跳转语句

5.8一维数组

5.8.1数组的定义

5.8.2数组的建立与初始化

5.8.3数组元素的引用

5.9二维数组

5.10控件数组

5.11员工信息管理系统主界面中的控件数组

课堂实训

本章小结

练习题

第6章 在程序中使用类和面向对象概念

6.1.问题的提出

6.2问题的分析

6.3类和类对象

6.3.1面向对象的基本概念

6.3.2类的定义与使用

6.4类的继承

6.4.1定义子类

6.4.2子类的初始化

6.4.3成员覆盖

<<Java项目教程>>

6.5抽象类、接口与包

6.5.1抽象类

6.5.2接口

6.5.3包

6.6类及类成员的修饰符

6.7员工信息管理系统中涉及的类

课堂实训

本章小结

练习题

第7章 java数据结构

7.1问题的提出

7.2问题的分析

7.3java数据结构

7.4collection接口和iterator接口

7.4.1collection接口

7.4.2iterator接口

7.5list接口

7.6map接口

7.7set接口

7.8泛型

7.9“员工信息管理系统”中集合的应用

课堂实训

本章小结

练习题

第8章 程序中的异常处理

8.1问题的提出

8.2问题的分析

8.3异常类的结构定义和分类

8.3.1异常处理的基本形式

8.3.2异常处理的基本结构

8.3.3异常类的家族

8.4多重catch语句块

8.4.1使用多重catch语句块捕获多个异常

8.4.2利用异常继承关系设计多重继承

8.4.3finally子句

8.5利用throws设计异常链

8.6员工信息管理系统中异常的应用

课堂实训

本章小结

练习题

第9章 使用复杂组件创建和丰富程序界面

9.1问题的提出

9.2问题的分析

9.3部门管理界面的实现

9.3.1功能概述

9.3.2窗体设计

9.3.3程序实现

<<Java项目教程>>

9.4发放薪资界面的实现

9.4.1功能概述

9.4.2界面设计

9.4.3程序实现

9.5主界面的实现

9.5.1功能概述

9.5.2界面设计

9.5.3程序实现

9.6gui简介

9.6.1awt与swing

9.6.2事件处理

9.7高级swing组件介绍

9.7.1列表框控件

9.7.2表格控件

9.7.3树控件

9.7.4消息框控件

9.7.5文件对话框控件

9.8综合实例

课堂实训

本章小结

练习题

第10章 建立文本输入 / 输出程序

10.1问题的提出

10.2输入 / 输出类

10.2.1字节流inputstream类和outputstream类

10.2.2字符流reader类和writer类

10.3标准输入 / 输出

10.4文件的j顺序访问

10.4.1字节流中的具体类

10.4.2字符流中的具体类

10.4.3文件的随机访问

10.5目录和文件管理

10.5.1目录管理

10.5.2文件管理

课堂实训

本章小结

练习题

第11章 jdbc数据库应用

11.1问题的提出

11.2问题的分析

11.3添加odbc数据源

11.4jdbc驱动的加载与连接

11.4.1jdbc驱动的基本结构

11.4.2加载jdbc驱动程序

11.4.3创建数据库连接

11.5使用jdbc进行数据库检索

11.5.1创建statement对象并执行查询

<<Java项目教程>>

11.5.2jdbc资源管理与异常处理

11.5.3resultset结果集的应用

11.6使用jdbc更新数据

11.6.1使用executeupdate()执行数据更新操作

11.6.2jdbc事务处理

11.7员工信息管理系统中的dbutil类

课堂实训

本章小结

练习题

第12章 图书馆管理系统的设计与开发

12.1概述

12.1.1开发的目的是与意义

12.1.2图书馆管理系统功能设计

12.2数据库设计

12.2.1实体抽象及属性

12.2.2book表

12.2.3reader表

12.2.4lendbook表

12.2.5sysparameter表

12.2.6user表

12.3系统实现

12.3.iutil包

12.3.2db包

12.3.3entity包

12.3.4img包

12.3.5ui包

12.4将系统打包为jar文件

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>