图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计习题解析与实验教程>>

13位ISBN编号：9787302273325

10位ISBN编号：7302273324

出版时间：2012-5

出版时间：清华大学出版社

作者：冯潇

页数：216

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《高等学校计算机程序设计解析法系列教材：C++面向对象程序设计习题解析与实验教程》是《解析C++面向对象程序设计》（ISBN978-7-302-16529-3）的配套实验教材，包括习题解答和实验指导两个部分。

习题解答部分选取代表性的题目，检查读者对C++基础知识、基本语法的理解和运用能力；实验指导部分为每个知识点选取难度不同的两到三个实验，每个实验包含实验思路、实验步骤、代码模板、实验输出、问题拓展等，帮助读者领会并学会运用面向对象程序设计思想。

《高等学校计算机程序设计解析法系列教材：C++面向对象程序设计习题解析与实验教程》实验由编者结合实践教学经验精心设计，实用性强。

本书适合作为高等院校理工科专业面向对象程序设计课程的辅导教材，也可以供参加程序员资格考试的人员和一般程序员参考。

书籍目录

第1章 认识对象本章重要技能1.1 习题解答1.2 实验指导1.2.1 VC 6.0集成环境下C++上机方法【实验1-1】输出个人信息【实验1-2】输入/输出基本类型数据1.2.2 VC 2005集成环境下C++上机方法【实验1-3】输出“Hello, world!”1.2.3 Linux环境下C++上机方法【实验1-4】输出“Hello, world!”1.2.4 Dev-C++环境下C++上机方法【实验1-5】输出“Hello, world!”

第2章 发现对象和设计类本章重要技能2.1 习题解答2.2 实验指导2.2.1 类的设计和对象的创建【实验2-1】求屏幕上两点间的距离【实验2-2】计算房贷2.2.2 多文件结构、构造和析构【实验2-3】积分返券【实验2-4】设计实时更新的时间类Time2.2.3 类的静态成员【实验2-5】管理个人活期账户【实验2-6】打印信用卡欠费通知单2.2.4 综合实验【实验2-7】圈猫游戏

第3章 详解对象本章重要技能3.1 习题解答3.2 实验指导3.2.1 对象指针和对象引用【实验3-1】比较两个分数的大小【实验3-2】模拟存钱罐3.2.2 常对象和常成员【实验3-3】设计实时更新的时间类Date【实验3-4】打印社保信息3.2.3 对象数组和对象成员【实验3-5】打印运动会参赛人员名单【实验3-6】随机组句游戏3.2.4 综合实验【实验3-7】查询个人图书借阅情况

第4章 派生新类本章重要技能4.1 习题解答4.2 实验指导4.2.1 派生类【实验4-1】模拟智能电表【实验4-2】管理快递资费【实验4-3】观察基类构造函数的调用时机4.2.2 多继承和虚拟继承【实验4-4】设计实用整型数组【实验4-5】观察虚基类构造函数的调用时机4.2.3 综合实验【实验4-6】模拟信息在通信协议层间的转换

第5章 多态与抽象类本章重要技能5.1 习题解答5.2 实验指导5.2.1 虚函数和动态联编【实验5-1】计算教学工作量【实验5-2】计算快递公司日营业额5.2.2 纯虚函数和抽象类【实验5-3】计算图形面积【实验5-4】创建抽象工厂5.2.3 综合实验.....

第6章 运算符重载与友元

第7章 模板——类的再抽象

第8章 输入/输出流对象

第9章 异常处理参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>