

图书基本信息

书名：<<SolidWorks 2011中文版基础教程>>

13位ISBN编号：9787302274674

10位ISBN编号：7302274673

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：文杰书院

页数：335

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是“新起点电脑教程”系列丛书的一个分册，其以通俗易懂的语言、精挑细选的实用技巧、翔实生动的操作案例，全面介绍了solidworks 2011基础知识以及应用案例，主要内容包括solidworks 2011基础入门、草图绘制、草图编辑、实体基本特征、实体附加特征、高级特征建模、阵列与镜像特征、曲线和曲面设计、装配体设计、工程图设计基础、钣金设计基础、焊件设计基础、模具设计、渲染输出和动画制作等方面的知识、技巧及应用案例。

本书的学习门槛较低，适合初学者用于solidworks入门学习，可以作为广大工程技术人员的solidworks自学教程和参考书籍，也可以作为大专院校计算机辅助设计课程的实训教材，以及初、中级工程设计培训班的课堂教材。

书籍目录

第1章 solidworks 2011基础入门

- 1.1 solidworks概述和基本概念
 - 1.1.1 solidworks的主要设计特点
 - 1.1.2 solidworks的设计流程
 - 1.1.3 solidworks的特征建模方式
- 1.2 solidworks 2011的工作界面
 - 1.2.1 菜单栏
 - 1.2.2 工具栏
 - 1.2.3 状态栏
 - 1.2.4 任务窗格
 - 1.2.5 管理器窗格
- 1.3 solidworks 2011的基本操作
 - 1.3.1 文件的基本操作
 - 1.3.2 选择的基本操作
 - 1.3.3 视图的基本操作
- 1.4 参考几何体
 - 1.4.1 参考基准面
 - 1.4.2 参考基准轴
 - 1.4.3 参考坐标系
 - 1.4.4 参考点
- 1.5 实践案例与上机指导
 - 1.5.1 生成参考基准轴
 - 1.5.2 生成参考基准点
- 1.6 思考与练习

第2章 草图绘制

- 2.1 认识草图环境
 - 2.1.1 草图基本概念
 - 2.1.2 草图绘制流程
 - 2.1.3 进入草绘环境
 - 2.1.4 退出草绘环境
 - 2.1.5 草图绘制工具
- 2.2 绘制草图基本曲线
 - 2.2.1 点
 - 2.2.2 直线
 - 2.2.3 中心线
 - 2.2.4 圆
 - 2.2.5 圆弧
 - 2.2.6 椭圆与部分椭圆
- 2.3 绘制草图高级曲线
 - 2.3.1 绘制矩形
 - 2.3.2 绘制多边形
 - 2.3.3 绘制抛物线
 - 2.3.4 绘制圆角
 - 2.3.5 绘制倒角
 - 2.3.6 草图文字

2.4 绘制3d草图

2.4.1 3d草图概述

2.4.2 3d直线

2.4.3 3d圆角

2.4.4 3d样条曲线

2.4.5 3d草图点

2.5 实践案例与上机指导

2.6 思考与练习

第3章 草图编辑

3.1 草图实体工具

3.1.1 剪切、复制、粘贴草图

3.1.2 移动、旋转、缩放和复制草图

3.1.3 剪裁草图实体

3.1.4 延伸草图实体

3.1.5 分割与合并草图实体

3.1.6 等距实体

3.1.7 转换实体引用

3.2 草图捕捉工具

3.2.1 草图捕捉

3.2.2 快速捕捉

3.3 草图几何关系

3.3.1 几何关系概述

3.3.2 添加几何关系

3.3.3 显示/删除几何关系

3.4 尺寸标注

3.4.1 智能尺寸

3.4.2 自动标注草图尺寸

3.4.3 修改尺寸

3.5 实践案例与上机指导

3.5.1 标注圆形尺寸

3.5.2 标注圆弧尺寸

3.6 思考与练习

第4章 实体基本特征

4.1 拉伸凸台/基体特征

4.1.1 拉伸凸台/基体特征的属性设置

4.1.2 拉伸凸台/基体特征案例操作

4.2 拉伸切除特征

4.2.1 拉伸切除特征的属性设置

4.2.2 拉伸切除特征案例操作

4.3 旋转凸台/基体特征

4.3.1 旋转凸台/基体特征属性设置

4.3.2 旋转凸台/基体特征案例操作

4.4 扫描特征

4.4.1 扫描特征属性设置

4.4.2 扫描特征案例操作

4.5 放样特征

4.5.1 放样特征的属性设置

4.5.2 放样特征案例操作

4.6 实践案例与上机指导

4.6.1 将实体上的草图对称拉伸，切除部分实体

4.6.2 使用拉伸切除特征形成通孔

4.7 思考与练习

第5章 实体附加特征

5.1 圆角特征

5.1.1 圆角特征属性设置

5.1.2 圆角特征案例操作

5.2 倒角特征

5.2.1 倒角特征属性设置

5.2.2 倒角特征案例操作

5.3 筋特征

5.3.1 筋特征属性设置

5.3.2 筋特征案例操作

5.4 孔特征

5.4.1 孔特征属性设置

5.4.2 孔特征的案例操作

5.5 抽壳特征

5.5.1 抽壳特征属性设置

5.5.2 抽壳特征案例操作

5.6 实践案例与上机指导

5.6.1 贯通的锥形螺纹孔

5.6.2 在相邻的多条边线生成倒角

5.7 思考与练习

第6章 高级特征建模

6.1 压凹特征

6.1.1 压凹特征属性设置

6.1.2 压凹特征案例操作

6.2 弯曲特征

6.2.1 弯曲特征属性设置

6.2.2 弯曲特征案例操作

6.3 变形特征

6.3.1 变形特征的属性设置

6.3.2 变形特征案例操作

6.4 拔模特征

6.4.1 拔模特征属性设置

6.4.2 拔模特征案例操作

6.5 圆顶特征

6.5.1 圆顶特征属性设置

6.5.2 圆顶特征案例操作

6.6 包覆特征

6.6.1 包覆特征属性设置

6.6.2 包覆特征案例操作

6.7 实践案例与上机指导

6.8 思考与练习

第7章 阵列与镜像特征

7.1 组合编辑

7.1.1 组合实体

7.1.2 分割实体

7.1.3 移动/复制实体

7.1.4 删除实体

7.2 阵列特征

7.2.1 草图阵列

7.2.2 特征阵列

7.2.3 零部件阵列

7.3 镜像

7.3.1 镜像草图

7.3.2 镜像特征

7.4 实践案例与上机指导

7.4.1 零部件圆周阵列

7.4.2 零部件特征驱动

7.5 思考与练习

第8章 曲线和曲面设计

8.1 曲线设计

8.1.1 投影曲线

8.1.2 组合曲线

8.1.3 螺旋线和涡状线

8.1.4 通过xyz点的曲线

8.1.5 通过参考点的曲线

8.1.6 分割线

8.2 曲面设计

8.2.1 拉伸曲面

8.2.2 旋转曲面

8.2.3 放样曲面

8.2.4 等距曲面

8.2.5 延展曲面

8.3 曲面编辑

8.3.1 圆角曲面

8.3.2 中面

8.3.3 延伸曲面

8.3.4 替换面

8.3.5 删除面

8.4 实践案例与上机指导

8.4.1 扫描曲面

8.4.2 剪裁曲面

8.5 思考与练习

第9章 装配体设计

9.1 生成装配体

9.1.1 装配体文件的建立方法

9.1.2 设计装配体的方式

9.2 干涉检查

9.2.1 干涉检查的属性设置

9.2.2 干涉检查的操作步骤

- 9.3 爆炸视图
 - 9.3.1 爆炸视图的属性设置
 - 9.3.2 爆炸视图的操作步骤
 - 9.3.3 爆炸与解除爆炸操作
- 9.4 轴测剖视图
 - 9.4.1 轴测剖视图的属性设置
 - 9.4.2 生成轴测剖视图的操作步骤
- 9.5 装配体中零部件的压缩状态
 - 9.5.1 压缩状态的种类
 - 9.5.2 生成压缩状态的操作步骤
- 9.6 装配体的统计
 - 9.6.1 装配体统计的信息
 - 9.6.2 生成装配体统计的操作步骤
- 9.7 实践案例与上机指导
 - 9.7.1 计算装配体质量特性
 - 9.7.2 删除爆炸步骤
- 9.8 思考与练习
- 第10章 工程图设计基础
 - 10.1 工程图的基本设置
 - 10.1.1 工程图的基本概念
 - 10.1.2 工程图文件
 - 10.1.3 线型设置与图层
 - 10.1.4 图纸格式设定与编辑
 - 10.2 工程视图
 - 10.2.1 标准三视图
 - 10.2.2 投影视图
 - 10.2.3 剪裁视图
 - 10.2.4 局部视图
 - 10.2.5 剖面视图
 - 10.2.6 断裂视图
 - 10.3 尺寸标注
 - 10.3.1 绘制草图尺寸
 - 10.3.2 添加尺寸标注的操作步骤
 - 10.4 注释
 - 10.4.1 注释的属性设置
 - 10.4.2 添加注释的操作步骤
 - 10.5 打印工程图
 - 10.5.1 页面设置
 - 10.5.2 线粗设置
 - 10.5.3 打印出图
 - 10.6 实践案例与上机指导
 - 10.6.1 旋转剖视图
 - 10.6.2 相对视图
 - 10.7 思考与练习
- 第11章 钣金设计基础
 - 11.1 钣金基础知识
 - 11.1.1 钣金术语和其意义

- 11.1.2 钣金特征设计
- 11.2 钣金零件设计
 - 11.2.1 生成钣金零件
 - 11.2.2 将现有零件转换为钣金零件
- 11.3 编辑钣金特征
 - 11.3.1 生成切口
 - 11.3.2 展开钣金零件
 - 11.3.3 折叠钣金零件
 - 11.3.4 放样折弯
- 11.4 使用钣金成形工具
 - 11.4.1 成形工具的属性设置
 - 11.4.2 将成形工具应用到钣金零件
- 11.5 实践案例与上机指导
 - 11.5.1 断裂边角
 - 11.5.2 在钣金模型的边线上添加卷曲
- 11.6 思考与练习
- 第12章 焊件设计基础
 - 12.1 焊件设计特征工具
 - 12.1.1 焊件设计概述
 - 12.1.2 焊件工具栏
 - 12.1.3 焊件特征
 - 12.2 结构构件
 - 12.2.1 添加结构构件
 - 12.2.2 剪裁/延伸结构构件
 - 12.3 附加焊件
 - 12.3.1 圆角焊缝
 - 12.3.2 角撑板
 - 12.3.3 顶端盖
 - 12.4 焊件的其他功能
 - 12.4.1 更新切割清单
 - 12.4.2 焊件工程图
 - 12.4.3 生成子焊件
 - 12.5 实践案例与上机指导
 - 12.5.1 将特征排除在切割清单外
 - 12.5.2 边角处理
 - 12.6 思考与练习
- 第13章 模具设计
 - 13.1 模具设计基础
 - 13.1.1 模具设计概念
 - 13.1.2 模具设计工具条
 - 13.1.3 模具设计的基本流程
 - 13.2 分析操作
 - 13.2.1 拔模分析
 - 13.2.2 底切分析
 - 13.3 分模操作
 - 13.3.1 分型线
 - 13.3.2 关闭曲面

- 13.3.3 分型面
- 13.4 实践案例与上机指导
- 13.5 思考与练习
- 第14章 渲染输出
 - 14.1 改进渲染性能
 - 14.2 预览渲染
 - 14.2.1 photoview 整合预览
 - 14.2.2 photoview 预览窗口
 - 14.2.3 photoview 选项
 - 14.3 最终渲染对话框
 - 14.4 排定的渲染
 - 14.4.1 批量渲染
 - 14.4.2 排定渲染对话框
 - 14.4.3 渲染/动画设置
 - 14.5 实践案例与上机指导
 - 14.5.1 创建布景
 - 14.5.2 设置外观
 - 14.6 思考与练习
- 第15章 动画制作
 - 15.1 动画制作基础
 - 15.1.1 时间线
 - 15.1.2 键码点和键码属性
 - 15.2 制作动画
 - 15.2.1 旋转动画
 - 15.2.2 装配体爆炸动画
 - 15.2.3 视像属性动画
 - 15.3 物理模拟动画
 - 15.3.1 引力
 - 15.3.2 线性马达
 - 15.3.3 线性弹簧
 - 15.4 实践案例与上机指导
 - 15.4.1 距离或者角度配合动画
 - 15.4.2 旋转马达
 - 15.5 思考与练习

编辑推荐

配书多媒体全程视频讲解
电脑操作技巧电子书

书中实例的配套素材文件

赠送4套多媒体教学视频

赠送6本

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>