

<<C#程序设计经典教程>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计经典教程>>

13位ISBN编号：9787302275053

10位ISBN编号：730227505X

出版时间：2012-2

出版时间：清华大学出版社

作者：罗福强 等主编

页数：381

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#程序设计经典教程>>

内容概要

C#是微软公司推出的新一代编程语言。

它在C++的基础之上重新打造，成为一门全新的完全面向对象的程序设计语言，能够提供更高的可靠性和安全性，不仅能用于开发传统的控制台应用程序和Windows应用程序，还可用于开发Web应用程序、Silverlight动画和XNA游戏。

罗福强、杨剑、张敏辉主编的《C#程序设计经典教程》共14章，分为两部分，第1部分为C#基础，共8章，重点介绍了C#的基本语法、面向对象的程序设计方法、基于事件驱动的程序设计方法以及程序的调试和异常处理方法。

第2部分共6章，在C#基础之上，比较全面地展示了C#的各种应用技术，包括Windows程序设计技术、数据库编程技术、文件操作与编程技术、XML与LINQ高级数据访问技术、网络应用编程技术和多媒体编程技术等。

本书内容丰富，可操作性强，叙述简洁流畅，没有晦涩的术语，所有实例精心设计，能够帮助读者轻松、愉快地掌握C#的基本语法、编程方法和应用技巧。

《C#程序设计经典教程》可作为高等院校计算机相关专业学生的教材，也可作为初、中级读者和培训班学员学习的参考用书。

<<C#程序设计经典教程>>

书籍目录

第1章 C#概述

1.1 C#简介

1.1.1 C#语言的发展

1.1.2 C#语言的特点

1.2 C#程序的开发环境

1.2.1 Visual Studio.NET 的基本操作

1.2.2 Visual Studio.NET解决方案和项目文件的组织结构

1.2.3 Visual Studio.NET的帮助

1.3 C#程序入门

1.3.1 一个简单的C#控制台应用程序

1.3.2 一个简单的Win 32应用程序

1.3.3 一个具有输入功能的Win 32应用程序

1.3.4 一个简单的Web应用程序

1.3.5 C#程序的特点

习题

上机实验1

第2章 C#程序设计基础

第3章 C#程序的流程控制

第4章 面向对象程序设计入门

第5章 面向对象的高级程序设计

第6章 集合、索引器与泛型

第7章 程序调试与异常处理

第8章 基于事件驱动的程序设计技术

第9章 Windows程序的界面设计

第10章 C#数据库编程技术

第11章 文件操作与编程技术

第12章 高级数据访问与处理技术

第13章 网络应用编程技术

第14章 多媒体编程技术

参考文献

<<C#程序设计经典教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>