

<<Xcode 3高级编程>>

图书基本信息

书名：<<Xcode 3高级编程>>

13位ISBN编号：9787302276265

10位ISBN编号：7302276269

出版时间：2012-3

出版时间：清华大学出版社

作者：布卡内克

页数：594

译者：张龙

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Xcode 3高级编程>>

内容概要

如果想要开发mac os x或iphone应用程序，那么apple的xcode 3开发工具包就是不二之选。

它提供了大量的项目组织器、模板、实用工具和文档。

《xcode 3高级编程》介绍了xcode

3集成开发环境，详细介绍了xcode 3激动人心的功能、其使用目的以及如何更好地使用这些功能来实现xcode

3工作流的流畅、有效与高效运作。

主要内容

介绍了与xcode 3搭配使用的工具，包括interface builder、 instruments与shark

介绍了如何搜索文档并通过编程语言过滤搜索结果

介绍了如何开发、测试、优化与分析mac os x和iphone应用程序

介绍了创建复杂的条件断点与自定义数据解释器的方法

介绍了查找低效代码、追踪内存泄漏、捕获应用崩溃以及调试运行着的应用程序的各种方法

概要介绍了常见解决方案，然后给出了详尽阐释这些主题的资源

<<Xcode 3高级编程>>

作者简介

James Bucanek是一名职业的软件工程师，从Apple计算机问世之初就开始为其编写程序了。他是几本Mac OS X书籍的合著者与技术编辑，目前在全职开发Mac OSX 的原生应用程序。

<<Xcode 3高级编程>>

书籍目录

第1章安装xcode

- 1.1 xcode安装器
- 1.2 运行安装器
- 1.3 升级xcode
- 1.4 移除与重新安装xcode
- 1.5 小结

第2章开始xcode之旅

- 2.1 项目
- 2.2 菜单
- 2.3 编辑器
- 2.4 搜索、符号与重构
- 2.5 获取帮助
- 2.6 构建
- 2.7 保证项目的正确性
- 2.8 协作与版本控制
- 2.9 小结

第3章xcode布局

- 3.1 项目布局
- 3.2 分组与文件
- 3.3 详细信息
- 3.4 信息窗口
- 3.5 具栏
- 3.6 状态栏与收藏栏
- 3.7 活动查看器窗口
- 3.8 小结

第4章项目

- 4.1 创建新项目
- 4.2 项目设置
- 4.3 小结

第5章源

- 5.1 引用
- 5.2 源条目类型
- 5.3 源条目属性
- 5.4 组织源
- 5.5 创建新的源文件
- 5.6 创建空文件
- 5.7 添加现有条目
- 5.8 移除源条目
- 5.9 重新组织源
- 5.10 小结

第6章编辑文本

- 6.1 窗口与窗格
- 6.2 编辑器窗格
- 6.3 显示选项
- 6.4 在文件中导航

<<Xcode 3高级编程>>

65编辑

- 6.6 shell脚本
- 6.7 拼写检查
- 6.8 文件编码
- 6.9 文件本地化
- 6.10 打印
- 6.11 服务
- 6.12 小结

第7章语法感知的编辑

- 7.1 code sense
- 7.2 语法着色
- 7.3 代码折叠
- 7.4 文本缩进
- 7.5 代码完成
- 7.6 编辑符号名
- 7.7 小结

第8章搜索

- 8.1 在单文件中搜索与替换文本
- 8.2 在多文件间搜索与替换文本
- 8.3 搜索模式
- 8.4 搜索历史
- 8.5 搜索结果智能分组
- 8.6 搜索快捷方式
- 8.7 搜索列表
- 8.8 小结

第9章类浏览器

- 9.1 类浏览器的导航
- 9.2 类浏览器选项集合
- 9.3 浏览器快捷方式

第10章重构

- 10.1 重构的流程
- 10.2 c与objective-c的车
- 10.3 将项目升级为objec-c 2.0
- 10.4 小结

第11章快照

- 11.1 制作快照
- 11.2 管理快照
- 11.3 删除快照
- 11.4 小结

第12章帮助和文档

- 12.1 帮助窗口
- 12.2 示例项目
- 12.3 搜索文档
- 12.4 文档快捷方式
- 12.6 定制帮助
- 12.7 xcode社区
- 12.8 小结

<<Xcode 3高级编程>>

第13章interfacebu : ider

- 13 . 1什么是interface builder
- 13 . 2interface builder workflow
- 13 . 3interface builder的界面
- 13 . 4创建nib文档
- 13 . 5打开同类本地化文件
- 13 . 6创建对象
- 13 . 7拷贝、复制与删除对象
- 13 . 8选择对象
- 13 . 9置对象
- 13 . 10连接对象
- 13 . 11自定义类
- 13 . 12占位符对象
- 13 . 13界面分解
- 13 . 14类的导入与导出
- 13 . 15nib文档格式
- 13 . 16定制interface builder
- 13 . 17小结

第14章类建模

- 14 . 1创建类模型
- 14 . 2类模型浏览器
- 14 . 3类模型图
- 14 . 4编辑类模型
- 14 . 5小结

第15章数据建模

- 15 . 1技术
- 15 . 2术语
- 15 . 3创建数据模型
- 15 . 4数据建模界面
- 15 . 5创建即时界面
- 15 . 6迁移数据模式
- 15 . 7创建nsmanagedobject子类
- 15 . 8导出类方法
- 15 . 9导入数据模型
- 15 . 10小结

第16章目标

- 16 . 1目标与子项目
- 16 . 2目标剖析
- 16 . 3目标类型
- 16 . 4创建目标
- 16 . 5构建阶段
- 16 . 6构建规则
- 16 . 7依赖
- 16 . 8构建设置
- 16 . 9基于jam的目标编辑器
- 16 . 10属性
- 16 . 11产品

<<Xcode 3高级编程>>

16 . 12可执行文件

16 . 13小结

第17章构建项目

17 . 1开始和停止构建

17 . 2干净的构建

17 . 3部分构建

17 . 4构建窗口

17 . 5构建首选项

17 . 6构建位置

17 . 7构建位置策略

17 . 8构建设置

17 . 9构建配置

17 . 10编辑构建设置

17 . 12配置设置文件

17 . 13移动构建设置

17 . 14环境设置

17 . 15定制构建

17 . 16xcodesbuild工具

17 . 17xcodes automator动作

17 . 18分布式构建

17 . 19小结

第18章调试

18 . 1运行应用程序

18 . 2随时随地进行调试

18 . 3为调试构建项目

18 . 4调试可执行文件

18 . 5附加到运行的可执行

18 . 6编辑器中的调试

18 . 7调试器窗口

18 . 8控制调试器

18 . 9迷你调试器

18 . 10断点

18 . 11查看数据

18 . 13观察点

18 . 14修改数据和代码

18 . 15调试器控制台

18 . 16共享库

18 . 17自定义可执行文个

18 . 18调试器首选项

18 . 19远程调试

18 . 20 . 调试助手

18 . 21小结

第19章性能分析

19 . 1关于性能的基本知识

19 . 2分析前的准备

19 . 3shark

19 . 4instruments

<<Xcode 3高级编程>>

19 . 5小结

第 20 . 章单元测试

20 . 1单元测试的运作方式

20 . 2单元测试入门

20 . 3添加单元测试目标

20 . 4创建单元测试

20 . 5单元测试的调试

20 . 6小结

第21章共享源

21 . 1通过xcode共享

21 . 2源树

21 . 3源控制

21 . 4源控制与快照

21 . 5小结

第22章使用组织器

22 . 2使用组织器动作

22 . 3devices分组

22 . 41phone development分组

22 . 5小结

第23章定制xcode

23 . 1xcode首选项

23 . 2键绑定

23 . 3使用外部编辑器

23 . 4文本宏

23 . 5高级首选项

23 . 6模板

23 . 7用户脚本

23 . 8applescdpt

23 . 9重置xcode

23 . 10小结

<<Xcode 3高级编程>>

编辑推荐

《移动与嵌入式开发技术:Xcode 3高级编程》面向想要充分发挥Xcode功效的读者，面向会创建多个项目、大型项目、会生成多个产品的项目以及针对不同部署目标而构建项目的读者，面向从事开源项目、搭建源控制、在项目间共享开发资源以及与其他开发者协作的读者。

<<Xcode 3高级编程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>