

<<C#必须知道的300个问题>>

图书基本信息

书名：<<C#必须知道的300个问题>>

13位ISBN编号：9787302276562

10位ISBN编号：7302276560

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：明日科技

页数：424

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C#必须知道的300个问题>>

### 内容概要

本书以C#基础知识为框架，介绍了各部分知识所对应的常用开发疑难问题，并进行透彻地解析。本书内容包括C#语言及其开发环境、掌握C#语言基础、流程控制语句、字符与字符串、数组和集合、C#面向对象程序设计、异常处理和程序调试、Windows窗体、Windows应用程序常用控件、Windows应用程序高级控件、c撑面向对象高级技术、ADO . NET数据访问技术、水晶报表与打印、文件及数据流技术、C#绘图、多线程技术、网络编程技术、注册表技术、C#语言新技术和Windows应用程序打包部署。

本书所涉及的疑难问题都是一线开发人员在实际项目中遇到的，书中针对这些问题给出了解决方案，并进行了技术上的解析。

读者通过对本书的学习，能够提高实际解决问题的能力。

# <<C#必须知道的300个问题>>

## 书籍目录

### 第1章 C#语言及其开发环境

- 问题1 C#与ASENET有什么关系?
- 问题2 CTS、CLS和CLR分别作何解释?
- 问题3 Visual Studio 2010可以编写哪些类型的应用程序?
- 问题4为何Visual Studio 2010安装失败?
- 问题5怎样安装Visual Studio 2010的帮助文档?
- 问题6 designer . cs和 . resx分别是什么?
- 问题7怎样设置断点, 设置断点有什么好处?
- 问题8我的代码为什么不显示行号?
- 问题9怎样使窗体中的控件布局统一
- 问题10可以将控件的位置和大小固定吗?
- 问题11我的Windows应用程序为什么不显示控件?

### 第2章 掌握C#语言基础

- 问题12什么是命名空间?命名空间和类库的关系是什么?
- 问题13 Console . WriteLine与Console . Write方法有什么区别?
- 问题14数据类型转换为何总是出错?
- 问题15值类型和引用类型有什么区别?
- 问题16如何实现按值传递引用类型?
- 问题17如何实现按引用传递引用类型?
- 问题18变量一定要赋初值吗?
- 问题19为string类型的变量赋空值的方式有哪几种?

.....

- 第3章 流程控制语句
- 第4章 字符与字符串
- 第5章 数组和集合
- 第6章 C#面向对象程序设计
- 第7章 异常处理和程序调试
- 第8章 Windows窗体
- 第9章 Windows应用程序常用控件
- 第10章 Windows应用程序高级控件
- 第11章 C#面向对象高级技术
- 第12章 ADO.NET数据访问技术
- 第13章 水晶报表与打印
- 第14章 文件及数据流技术
- 第15章 GDI + 绘图
- 第16章 多线程技术
- 第17章 网络编程技术
- 第18章 注册表技术
- 第19章 C#语言新技术
- 第20章 Windows应用程序打包部署

## <<C#必须知道的300个问题>>

### 编辑推荐

快速服务：微博、QQ在线服务    自学视频：40集大型多媒体自学视频    海量资源：模块库、案例库、素材库、题库    c#学习路线图，为读者朋友提供了从入门到实际项目开发所需要的各方面必备知识，提供了较为完善的学习整体解决方案，搭起了从学校走向社会的桥梁。各个品种既有前后关联，也可以独立使用。从而避免了像以前那样，学完一本书之后，仍然无所适从，既不会做项目也不知道接下来该学什么，以至于半途而废的困惑。

<<C#必须知道的300个问题>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>