

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302278443

10位ISBN编号：730227844X

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：江义火，姜德森，苏荣聪 编著

页数：317

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

《c语言程序设计》从程序设计的基本概念入手，对c语言的基本数据元素、运算符与表达式、流程控制语句、构造数据类型、函数、指针等内容进行由浅入深的讲解。

各章内容从示例入手，尽可能将概念、知识点与例题结合起来，每章结尾均对该章内容进行小结，章末附有不同类型的习题。

除第1章外，每章还设置有数量不等的实验内容。

本书所有的例题都在turboC和visual

c++6.0环境下调试通过。

本书配有丰富的教学资源，内容包括各章例题源程序、课程教案、习题答案和实验指导，读者可从<http://www.tup.com.cn>下载。

#### 《c语言程序设计》

可作为高等院校c语言程序设计课程的教材，也可作为各类培训班的培训教材，还可作为相关技术人员的技术参考书。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 程序设计概述

- 1.1 程序和程序设计语言
- 1.2 算法
- 1.3 结构化程序设计
- 1.4 c语言概述及开发工具

本章小结

习题

## 第2章 数据类型、运算符与表达式

- 2.1 c语言的字符集和标识符
- 2.2 c语言的数据类型
- 2.3 常量
- 2.4 变量
- 2.5 库函数
- 2.6 运算符和表达式

本章小结

习题

## 第3章 结构控制语句

- 3.1 引例
- 3.2 c语言的执行语句
- 3.3 顺序结构
- 3.4 选择结构
- 3.5 循环结构
- 3.6 程序举例

本章小结

习题

## 第4章 数组

- 4.1 一维数组
- 4.2 二维数组
- 4.3 数组与循环计算举例

本章小结

习题

## 第5章 函数

- 5.1 函数的作用
- 5.2 函数定义和函数调用
- 5.3 函数调用中的参数传递
- 5.4 函数的嵌套调用和递归调用
- 5.5 变量的作用域和存储类型

本章小结

习题

## 第6章 指针

- 6.1 引例
- 6.2 指针和指针变量
- 6.3 数组与指针
- 6.4 字符串与指针
- 6.5 指针数组

## <<C语言程序设计>>

6.6 指向指针的指针变量

6.7 函数与指针

6.8 指针应用实例

本章小结

习题

第7章 编译预处理

7.1 预处理引例

7.2 宏定义

7.3 文件包含

7.4 条件编译

本章小结

习题

第8章 自定义数据类型

8.1 结构体

8.2 结构体数组

8.3 结构体和指针

8.4 链表

8.5 共用体

8.6 枚举

8.7 用typedef定义类型别名

本章小结

习题

第9章 文件

9.1 文件概述

9.2 文件的打开与关闭

9.3 文件的读写

9.4 文件的定位

9.5 文件的出错检测

本章小结

习题

第10章 c语言项目实例——高校工资管理系统

10.1 高校工资管理系统概述

10.2 高校工资管理系统分析

10.3 高校工资管理系统的设计

10.4 高校工资管理系统的实现

本章小结

习题

附录a 常用字符与ascii码对照表

附录b c库函数

参考文献

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>